

VELHA :

JOGO INTELIGENTE

ANO XIII - Nº135 - CR\$ 1.500,00

Micro Sistemas

A PRIMEIRA REVISTA BRASILEIRA DE MICROCOMPUTADORES

VISUAL BASIC

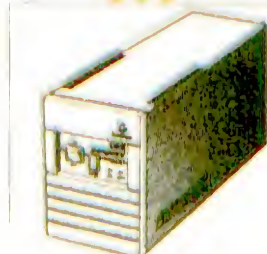
- **CURSO EM 10 PARTES**
- **BANCO DE DADOS COM V.B. 3.0**

E MAIS:

- **CRIPTOGRAFIA**
- **GERADOR DE
COMBINAÇÕES**

**CONCORRA A
UM MINIGUARD**

600





COMDEX

Rio'94

**INFORMÁTICA &
TELECOMUNICAÇÕES**

CONGRESSO & FEIRA

Se a sua empresa deseja vender para
um público profissional altamente qualificado...

Se a sua empresa visa estabelecer ou ampliar relações comerciais
com empresas privadas ou estatais com alto poder de compra...

Se a sua empresa busca criar novos canais de distribuição
ou novas parcerias...

Se a sua empresa está lançando novos produtos...

... o seu primeiro encontro de negócios já está marcado!

COMDEX/Rio'94

22-25 MARÇO

RIOCENTRO

RIO DE JANEIRO



SUCESU-RJ

Tel.: 55 (021) 532.0538
Fax.: 55 (021) 262.1731



THE INTERFACE GROUP

Tel.: 001 (617) 449.6600
Fax.: 001 (617) 449.6963



SUCESU-SP

Tel.: 55 (011) 822.2144
Fax.: 55 (011) 822.8376



GUAZZELLI ASSOCIADOS

Tel.: 55 (011) 806.0711
Fax.: 55 (011) 885.9609

EDITOR GERAL:
Renato Degiovani

REDAÇÃO:
Márcia Corrêa e Claudia Siqueira

PRODUÇÃO GRÁFICA:
Marcelo Zochio

CONSULTORIA TÉCNICA:
Cleuton Sampaio de Melo Jr

COLABORADORES:
Magno Barreto A. Filho, Carlos Rodrigues Sarti, Vicente José Moredo, Mariliza Bruno de Carvalho, Vander Roberto Nunes Dias, Gelson Dias Santos, Cesar Valmor Schneider, Carlos Luis Marques Castanheiras, Paulo Moreira Franco, Miguel Ângelo Clemente, Janderson Bispo Moreira, Henrique Ávila Vianna, Laércio Vasconcelos, Alexandre de Azevedo Palmeira Filho, Renato da Silva Ferraz, Wilson J. Leffa, Mário Leite, José Laurindo Chiappa, João Paulo H.C. de Andrade, Antônio Marcelo da Fonseca, Fernando Zemor, José Carlos Frantz, Jorge Luis Bubltz e André Caldas Oliveira.

REPRESENTANTES
Baixada Santista:
EMBRASS REPR. LTDA
Tel.: (0132) 22-7621
Nordeste
Márcio Augusto Viana
R. Independência, 123 - Salvador - BA
CEP 40040-340 - Tel. (071) 241-5877
São Paulo:
IANELLI Com. Rep. Ltda.
R. Domingos de Moraes, 2750 - Tel. (011) 571-9871
CEP 04036-100 - São Paulo - SP
Rio de Janeiro/Publicidade:
Alípio Lopes Pereira Filho
Terezinha Ramos Lodetti
Wagner de Oliveira

CAPA:
MOUNTAIN.CLOCK Informática Ltda

IMPRESSÃO:
Gráfica Editora Lord

DISTRIBUIÇÃO:
Fernando Chinaglia Distr. Ltda

ASSINATURAS:
1 ano CR\$ 18.000,00 - 2 anos CR\$ 36.000,00

Os artigos assinados são de responsabilidade única e exclusiva dos autores. Todos os direitos de reprodução do conteúdo da revista estão reservados e qualquer reprodução, com finalidade comercial ou não, só poderá ser feita mediante autorização prévia. Transcrições parciais de trechos para comentário ou referências podem ser feitas, desde que sejam mencionados os dados bibliográficos de MICRO SISTEMAS. A revista não aceita material publicitário que possa ser confundido com matéria redacional.

MICRO SISTEMAS é uma publicação mensal da
ENTER PRESS EDITORA LTDA..

DIRETORA GERENTE:
Elizabeth Lopes Santos

Endereço:
Rua Washington Luiz, 9 / 402
Rio de Janeiro - RJ - Cep: 20230-900
Tel: (021) 232-2517/Fax: (021) 242-9981

JORNALISTA: Dolar Tanus RS-430

Ao Leitor

Nesta edição iniciamos a publicação de um curso de Visual Basic, que é sem dúvida a linguagem a ser usada pelos programadores de um modo geral. Isto se explica pelo fato do VB estar recebendo, a cada nova versão, recursos que o tornam tão poderoso quanto as mais destacadas linguagens de programação.

Também apresentamos nesta edição a nova relação de itens da Pesquisa MS. Nosso objetivo é apurar mais detalhadamente os segmentos de software que se tornarão destaque neste ano. Continuem participando, pois a Pesquisa MS reflete justamente a opinião do leitor e não o marketing do mercado.

A seção Bitmap está com uma promoção especial para os aficcionados das artes visuais por computador. Se você é leitor desta seção, não deixe de participar.

Renato Degiovani

Neste Número

CAPA	
VISUAL BASIC	
RICARDO FLORES	16
ARTIGO	
CRIOPTOGRAFIA: UM MÉTODO SIMPLES	
Mário Leite	10
BIBLIOTECA PARA O TURBO PASCAL	
Gustavo Torquato da Silva	24
PROGRAMA	
HASTES ALINHADAS	
Roberto Assaife	36
GERADOR DE COMBINAÇÕES	
Noelson A. Duarte	50
ESPECIAL	
UM PROGRAMA INTELIGENTE - Parte 1	
Paulo menegheli Júnior	40
JANELAS	
BANCO DE DADOS COM O VB	
Cleuton Sampaio de Melo Jr.	28

SEÇÕES

BITS & BYTES	4	CARTAS	64
LIVROS	8	PESQUISA	66
SHAREWARE	52		
BITMAP	56		

Bits & Bytes

MICRO SISTEMAS EDIÇÃO 135 – JANEIRO 1994

PENTIUM: Lince já tem sistema de última geração.

O pentium no Brasil esta saindo da categoria do vaporware. com o lançamento do LC-Pentium, a Lince Informática é a primeira empresa a fornecer equipamentos baseados nos chips de quinta geração da Intel para pronta entrega. Estamos antecipando o lançamento de nosso sistema pentium, antes programado para o primeiro trimestre deste ano, por detectarmos uma forte demanda reprimida deste mercado nacional, estimulada principalmente pelo apelo feito sobre as máquinas que usam o P24T.

OLC-Pentium em nada se assemelha as máquinas que usarão o Pentium Over-Drive Processor(P24T), que permitirão o upgrade dos processadores 486. É que o novo sistema da Lince utiliza o processador de set completo de instruções, com 3,1 milhões de transistores, 237 pinos e que opera com o clock de 60 Mhz. A partir de agora, as companhias que implantam projetos de downsizing e encontra-se estranguladas por grandes volumes de processamento já tem como eliminar estes gargalos, partindo para uma solução com Delta de performance 71% superior ao de um 486DX2 de 66 MHz.

Em sua configuração mínima, o LC-Pentium terá 32 Mb de RAM, disco rígido SCSI II com 1 Gb, SVGA color e floppy drives de 1.2 e 1.44 Mb. Seu preço esta fixado em US\$12 mil.

Televolt lança estabilizador mais potente

A Televolt, esta de olho no futuro. Com certeza de que os equipamentos baseados em chips 486 serão os mais utilizados nos próximos dois anos, devendo representar cerca de 70% do parque instalado das

4 MICRO SISTEMAS

grandes corporações, ela esta lançando o supermini Micro 1000, um novo condicionador de voltagem de 1000 VA, desenvolvido para acompanhar a forte demanda a aser criada pelos novos PC/ATs.

Com o aumento da potência o Supermini Micro 1000 esta dimensionado para suportar configurações desktop, atuais e futuras, que consomem mais energia. Como todo sistema de aquecimento via eletricidade consome mais energia, torna-se obrigatório estabilizar a alimentação fornecida a workstation, visando preservar-se tanto a integridade física do equipamento, quanto a integridade lógica dos dados.

A boa aceitação mercadológica aceita pelo produto, com um parque instalado superior a 23.000 unidades, sua média mensal de comercialização é da ordem de 4.000 vendas. Com o novo modelo de 1000 VA, pretendemos aumentar esta marca em 30%. O baixo preço do Supermini Micro 1000 é um forte trunfo para obtenção desta meta: US\$ 53.

Shopmaster: Agilidade no diagnóstico de redes.

Qualquer técnico de manutenção encontra sérias dificuldades para encontrar componentes defeituosos em uma simples motherboard. O desafio cresce geometricamente em se tratando de redes locais ou remotas. Para solucionar o problema de integradores, fabricantes e administradores de redes de grandes corporações, a Conex 2 esta lançando o shopmaster, primeiro utilitário de diagnóstico de hardware especialmente desenvolvido para checar 250 micros 386/486 simultâneos em ambientes de redes locais e burn-in.

Este novo produto é a versão multiusuária do AMIDdiag, o mais popular utilitário de diagnóstico para sistemas stand alone do mercado americano, apenas o shopmaster incorpora estas duas funções. Assim ele opera com eficiência tanto em configurações

GPF-INFORMÁTICA

A MELHOR LINHA DE ENSINO DO PAÍS

Com diversas opções de formação profissional no ensino de Informática no Brasil, as empresas encontram dificuldades em encontrar profissionais ou mesmo treinar pessoal para o acesso diário aos computadores existentes ou em fase de implantação.

Foi com clareza desse problema que o GPF-INFORMÁTICA, empresa dedicada ao treinamento e implantação de sistemas, desenvolveu seus cursos de ANÁLISE, PROGRAMAÇÃO E OPERADOR DE SOFTWARE visando a formar profissionais que, atendendo as necessidades empresariais, venham a ser melhor remunerados.

Conforme afirma Rubens Guimarães, diretor do GPF-INFORMÁTICA, é de pouca valia, para o estudante e para a Empresa, um excesso de conhecimentos teóricos afastados da realidade Brasileira, onde a mão-de-obra se torna barata em face do treinamento inadequado que muitos estudantes recebem.

Para sanar de vez este problema, o GPF-INFORMÁTICA oferece seus cursos, visando a que o estudante possa estar empregado ou trabalhando por sua própria conta já a partir das primeiras matérias ministradas. O desenvolvimento dos Estudos se dá da seguinte forma:

ANÁLISE DE SISTEMAS

SÓ MINISTRADO NA GPF-INFORMÁTICA
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA

MS-DOS 6.0

LOTUS 123 BÁSICO

TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO

WORDSTAR BÁSICO

DBASE IV COMPLETO

WINDOWS 3.1

VENTURA - SOFT GRÁFICO

ANÁLISE ESTRUTURADA

REDES E TELEPROCESSAMENTO

ORGANIZAÇÃO E MÉTODOS

PROJETO FINAL

—X—X—X—X—X—X—X—

CARGA HORÁRIA = 350 HORAS/AULA

PROGRAMAÇÃO

SÓ MINISTRADO NA GPF-INFORMÁTICA
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA

MS-DOS 6.0

WORDSTAR

TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO

LOTUS 123 BÁSICO

DBASE IV BÁSICO

PROGRAMAÇÃO CLIPPER

WINDOWS 3.1

PROJETO FINAL

—X—X—X—X—X—X—X—

CARGA HORÁRIA = 234 HORAS/AULA

OPERADOR DE SOFTWARE

SÓ MINISTRADO NA GPF-INFORMÁTICA
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA

MS-DOS 6.0

WORDSTAR

DBASE IV - BÁSICO

LOTUS 123 - BÁSICO

WINDOWS 3.1

—X—X—X—X—X—X—X—

CARGA HORÁRIA = 86 HORAS/AULA

INFORMÁTICA NA ESCOLA OU EM CASA

O GPF-INFORMÁTICA DISPÕE:

- * ENSINO 100% PRÁTICO
- * AT 386 EM SALA DE AULA
- * PROFESSORES DE PLANTÃO
- * SALAS CLIMATIZADAS
- * TIRA-DÚVIDAS SEMPRE PRONTO
- * VÍDEO EM INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA
- * EQUIPE DE INSTRUCTORES
- * BIBLIOTECA PARA CONSULTAS
- * ENSINO OBJETIVO
- * APOSTILAS COMPLETAS

Conforme enfatiza Marília Lima Costa, especialista em treinamento empresarial, o desenvolvimento e a criação de um PLANO DIRETOR DE INFORMÁTICA em uma empresa deve utilizar técnicas inteiramente voltadas às necessidades da empresa, isto é, resultados imediatos com pequenos investimentos. Isto é possível quando o ensino é realizado por uma equipe de Instrutores formada por profissionais experientes na área.

Como pode ser facilmente concluído, o ensino adequado ao mercado de trabalho é a melhor opção ao participante, que adquire sólidos conhecimentos conforme desejado pelas melhores empresas do Brasil e do Exterior.

TREINAMENTO EM MICRO INFORMÁTICA

TREINAMENTO IN HOUSE

- * CLIPPER BÁSICO E AVANÇADO
- * LOTUS 123
- * DBASE IV
- * OPEN ACCESS II
- * WORDSTAR
- * VENTURA
- * AUTOCAD
- * MS-DOS
- * EXCEL 4.0
- * WORD FOR WINDOWS
- * CARTA CERTA
- * PAGE MAKER
- * WINDOWS 3.1
- * LOTUS PARA WINDOWS
- * POWER POINT
- * DIALOG
- * PC-TOOLS

MINISTRAMOS CURSOS EM QUALQUER ESTADO DO BRASIL

ASSESSORIA

NA IMPLANTAÇÃO DE COMPUTADORES
SISTEMAS.

VENDEMOS E INSTALAMOS

QUALQUER SOFTWARE

EM SEU COMPUTADOR

**COMPRE SUA
APOSTILA E ESTUDE
EM SUA PRÓPRIA CASA**



CENTRO - TIJUCA 1 - TIJUCA II

R. PROFESSOR GABIZO, 146 - TIJUCA - RJ

TEL: 021 221 2222 FAX: 021 221 1515

ESTUDE EM CASA
APOSTILAS DE EXERCÍCIOS
ENVIE CHEQUE NOMINAL À GPF
E AS RECEBA EM SUA RESIDÊNCIA

MS-DOS 6.0 CR\$ 6.000,00

LOTUS 123 CR\$ 6.000,00

DBASE III INTERATIVO.... CR\$ 6.000,00

DBASE III PROGRAMADO CR\$ 6.000,00

WINDOWS 3.1 CR\$ 6.000,00

WORD FOR WINDOWS. CR\$ 6.000,00

LOTUS FOR WINDOWS.... CR\$ 6.000,00

QUATRO PRO..... CR\$ 6.000,00

WORDSTAR CR\$ 6.000,00

EXCELL 4.0..... CR\$ 6.000,00

AUTOCAD 10..... CR\$ 6.000,00

PREÇOS VÁLIDOS ATÉ 31/01/94

desktop rodando versões superiores ao MS-DOS 3.0, quanto em qualquer estação de rede local que esteja trabalhando sob o Netware 3.1x e posteriores, da Novell.

Ao todo o shopmaster realiza 38 tipos diferentes de testes, incluindo os de motherboard EISA, memória, hard e floppy disks, teclados vídeo e adicionais como mouse, portas seriais e paralelas SCSI. O novo produto está sendo comercializado na modalidade site license, com preços decrescentes conforme o número de workstations. Para redes que incluem um servidor e cinco estações de trabalho, o preço final do shopmaster é US\$ 2,5 mil.

Jurisprudência Informatizada

O programa Juris Consult, que reúne toda a jurisprudência (ementas) publicadas pela LEX Editora desde 1990, está com nova versão 3.0.

Criado pela DHS Comércio e Serviço, a nova versão proporciona ao usuário diversas alternativas de consultas às ementas: por assunto, por títulos por tribunais e outras, das seguintes áreas do direito: Civil, Criminal, Tributária, Previdenciária/Trabalhista e Administrativa. Ao todo são mais de 20.000 ementas indexadas.

A versão 3.0 do software gerenciador do banco de dados, abrangendo todas as áreas, custa US\$ 85. A coleção completa de 1993 incluindo todas as áreas do direito custa US\$ 160. Os bancos de dados contendo as ementas das áreas acima discriminadas podem ser adquiridos separadamente.

Actionsoft: cursos com parceria Microsoft

A Actionsoft, através de divisão de treinamento, já está oferecendo curso de MS-Excel 5.0 e MS-Word for Windows 6.0, os recém lançados produtos da Microsoft. Isto porque ela acaba de ter o seu Centro

Educacional credenciado como o mais recente solution Provider do mercado brasileiro, condição que representa uma parceria estratégica firmada com a Microsoft Brasil, em vigor a partir deste mês. Os novos cursos da Actionsoft são fechados e também podem ser ministrados in-company.

Através do programa solution Provider, a Actionsoft estará ainda mais capacitada a fornecer produtos, soluções e serviços, perfeitamente dimensionados às necessidades dos clientes. O lançamento destes dois cursos ainda inéditos no mercado são provas da eficiência do novo programa da Microsoft.

Do ponto de vista da Actionsoft, os principais serviços incluídos no programa são consultoria a desenvolvimento de projetos, suporte técnico e treinamento de profissionais que utilizam produtos e sistemas Microsoft. As vantagens de participar do Solution Provider estão no acesso mais rápido às novas informações e às mais recentes tecnologias, incluindo produtos ainda em desenvolvimento. Para isso, a Actionsoft já está recebendo material técnico da Microsoft.

IBPI inaugura novo point carioca de informática

O IBPI - Instituto Brasileiro de Pesquisa em Informática, inaugura o IBPI SHOP, o mais novo ponto de encontro da comunidade carioca de informática. Uma loja que oferece desde os mais importantes lançamentos de livros e periódicos nacionais e estrangeiros (com descontos especiais de 20% durante o mês de dezembro), software, suprimentos, até opções de hardware.

Como um espaço dinâmico, promove eventos onde serão debatidas as principais tendências do mercado de informática e cria ainda a Happy Info Hour, o encontro semanal dos profissionais e curiosos da área.

Dentre as atividades já previstas para movimentar o IBPI SHOP consta uma série de palestras gratuitas sobre os assuntos mais quentes do momento.

Se seu problema é a portabilidade de programas executáveis e arquivos de dados...

RM/COBOL

O SISTEMA DE PRODUÇÃO DE APLICAÇÕES COMERCIAIS.

É o único caminho!

STANDARD MUNDIAL

- 255 chaves de acesso direto
- Criação de Pop-up Windows
- Leitura "Up & Down" de arquivos
- Estrutura Client-Sever LAN e RDBMS
- Mais de 2.000.000 Sistemas em uso

RM/PANELS

Gerador Automático de Telas
Sistema WYS/WYG

RM/COMPANION

Gerador Automático de Relatórios

- Gera Programa Fonte
- Gera Querys ao Usuário Final

RM/GRAPHS

Gera Gráficos de negócios

- 2D/3D
- Definição Automática de Cores

RM/CO«

Ambiente de Desenvolvimento, com editor Janela múltipla e Desenho Animado

RM/TOOLKIT

Família de Utilitários

- Mouse, Modem, Sistema Operacional, etc.

RM/plusDB

Interface Transparente com Banco de Dados Relacionais

- Informix*, Oracle*, Progress*, etc.

Mantém o Padrão dos Sistemas Abertos reduzindo seus tempos de programação em 80%

DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES

Quando você precisa de ferramentas para o desenvolvimento de aplicações superiores ao mercado, capacidade & funcionalidade & solução do RDBMS & superior a 4GE RM/COBOL & TOOL'S são incomparáveis.

Ferramentas de Desenvolvimento & Superfícies de Trabalho

O RM/Cobol possui um poderoso conjunto de ferramentas integradas para definir e construir aplicações tais como: Menus Ring-Style, Pop-Down & Pull-Down, e ainda Dialog Boxes, Forms e Objetos para desenvolvimento de Aplicações RM/Cobol, oferece maior capacidade e flexibilidade para o

desenvolvimento, reduzindo o tempo de manutenção e possibilitando uma consistente interface com o usuário. Superfícies de Trabalho são interfaces funcionais que permitem definir regras de integridade e de negócios. Somente o RM/Cobol possui um desenho de interface altamente visual e amigável, possibilitando uma fantástica melhoria na produtividade do desenvolvimento de telas, estando bem acima dos métodos de códigos convencionais. O Help on line está sempre presente para consulta.

Dicionário de Dados

O Dicionário de Dados do RM/Cobol é um repositário central para definir toda e qualquer informação usada na tela como: Borda, Lay-Out, Cores, Formato dos campos, Valiações Lógicas, Help on line, Mensagens de Ajuda e Erro, Prompt de cores campo a campo, e mais. Desta forma você ganha um controle de integridade de dados altamente eficiente, com vantagem adicional de uma reduzida codificação.

Abertura para outros ambientes

O RM/Cobol pode acessar outros Bancos de Dados como: INFROMIX, ORACLE e no final deste anos PROGRESS, INGRESS, pode acessar outras linguagens, através de "CALL" nas subrotinas. O "APPLICATION PROGRAM INTERFACE" permite criar subrotinas novas funções escritas em "C" e Assembler, o que possibilita inclusive acesso a outras bases de dados.

AData

Representante para Brasil, Argentina, Paraguai e Uruguai

ENDEREÇO NO BRASIL

Av. BRIG. FARIA LIMA, 613 - 8º ANDAR CJ 84
01451-000 - SÃO PAULO - SP
TEL/FAX: (011) 829-7891

ENDEREÇO NA ARGENTINA

Av. CORRIENTES, 821 - 6º ANDAR (1043)
BUENOS AIRES
TEL.: (541) 448-9426/7/8 - FAX: (541) 447-2363



Introdução à programação
QUE Development Group
Editora Campus
448 páginas

Mesmo para quem não tem nenhuma experiência com computadores é possível aventurar-se pelo mundo da programação, desde que um caminho passo-a-passo seja indicado, e de maneira muito simples. Assim é esse livro. Exemplos fáceis em todos os capítulos ilustram os conceitos comuns e todas as linguagens de programação, tornando muito rápido o aprendizado. O livro mostra como um programa toma decisões, manipula tarefas repetitivas, recebe dados de um usuário, armazena os dados e dá saída, a ele de forma útil.

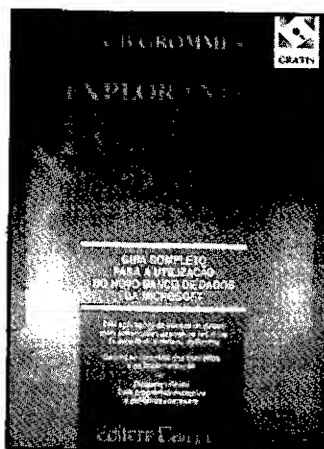
Depois de tornar familiares os conceitos básicos, o livro apresenta uma visão geral das linguagens de programação mais conhecidas, suas vantagens e desvantagens, levando o leitor a descobrir porque existem diversas linguagens e a decidir qual a linguagem atende melhor as suas necessidades de programação.

Programando com o visual C++
Steven Holzner
LTC Editora
444 páginas

Este livro é uma introdução prática e acessível à programação em Visual C++. Com ele o leitor aprenderá desde os fundamentos da programação orientada a objetos do windows até as características mais

avancadas do C++. Depois de compreender os conceitos básicos do C++, em tópicos como classes, objetos, sobrecarregamento de funções, uso de memória, herança, parâmetros default, as bibliotecas de classe que tratam de entrada e saída e funções virtuais., o leitor passará facilmente aos tópicos do Windows que lhe permitirão tirar o máximo proveito do visual C++.

Indicado para usuários de todos os níveis, o livro é acompanhado de disquete com exemplos prontos para serem executados, além de figuras, notas e dicas.



Explorando FOXPRO 2.5 para DOS

Bob Grommes
Tradução: PubliCare Serviços de informática e Insight Serviços de informática.
Editora Campus
972 páginas

Para o usuário que precisa atualizar seu banco de dados, ou o programador que deseja criar novas aplicações no FOXPRO 2.5, esse livro traz todas as respostas.

Explorando FOXPRO 2.5 para DOS foi escrito para adequar-se a maneira como o leitor trabalha, aumentando assim a produtividade do seu trabalho portanto, nada de exercícios intermináveis para cada comando ou função e nada de informações óbvias e repetitivas. Cada capítulo apresenta um grupo importante de funções e conceitos do FOXPRO,

mostrando de que forma esses aspectos se relacionam ao desenvolvimento de aplicações.

Os capítulos também orientam na trajetória dos passos básicos para incorporação de cada novo conceito e função ao próprio trabalho de desenvolvimento do leitor.

Especial atenção é dada a operação do FOXPRO 2.5 em redes de PC e a criação de complexas aplicações de banco de dados com base nos recursos de projeto de interface.

O disquete fornecido junto com o livro, contém uma aplicação completa desenvolvida com o FOXPRO 2.5 para DOS, podendo ser facilmente modificada para atender às necessidades particulares de cada um.

Mundos virtuais e Multimídia

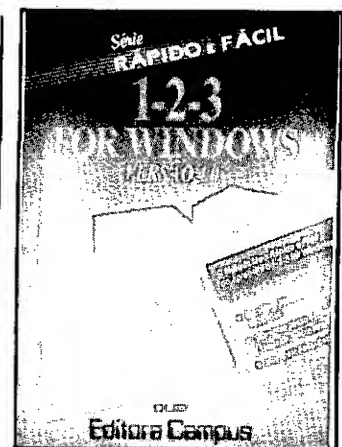
Nadia Magnenat Thalmann e Daniel Thalmann

LTC Editora
280 páginas

"O que aconteceria se?" ou "Como ficaria se?" são perguntas que a tecnologia está tentando responder simulando as situações antes que elas aconteçam de verdade. Nossos edifícios, roupas, trens e até comportamento — tudo pode ser experimentado de forma interativa antes de ser desenvolvido realmente.

Com este lançamento, o leitor penetra no incrível mundo virtual e da multimídia.

O livro apresenta pesquisa avançada e estudos sobre assuntos como: compreensão de imagens, HDTV, atores sintéticos, TV sintética, cópia em 3D, interação em 3D, realidade virtual, livros eletrônicos e espaços arquitetônicos. Apresenta ainda como enviar a informação de modo amplo, nos formatos mais variados: imagem, som, áudio, texto, desenhos, fotos, sequências de TV, acompanhando os avanços tecnológicos de redes. Este livro reúne em sua maior parte, artigos apresentados no Multimedia and Virtual Worlds Workshop, ocorrido em outubro de 1992, na Universidade de Genebra.



1-2-3 for Windows - versão 4.0
Shelley O'Hara
Editora Campus
252 páginas

Para quem ainda se sente intimidado com a possibilidade de errar, destruir um documento ou o próprio computador, este livro, da série Rápido e Fácil, dá conta de todas as dúvidas e temores comuns dos iniciantes. São passos simples de acompanhar com páginas ilustradas, práticas, partindo do básico e ensinando os recursos usados com mais frequências no trabalho do dia a dia, sem medo de errar, já que o próprio texto mostra que os erros pode ser cometido e como evitá-los.

O 1-2-3 for Windows é um programa de planilha. Com ele é possível executar operações matemáticas simples ou equações complexas; manter controle dos dados e números. Ideal para treinamento, o livro foi estruturado para ser usado de acordo com a necessidade do leitor. a leitura pode começar de qualquer ponto: indo diretamente aos exercícios, procurando por tarefas específicas ou lendo as revisões úteis. Qualquer via escolhida leva a um aprendizado seguro de como digitar e ditar dados, formatar planilhas e aprimorá-las com gráficos. Para completar, um guia de referência rápida oferece dicas valiosas e informações exatas para execução de tarefas.



CHAMPION SOFTWARE LTDA.

FONE/FAX: (011) 65-2030
RUA CLELIA, 1837 LAPA
05042-001 - S. PAULO - SP

PEDIDOS

FAÇA POR TELEFONE, FAX OU RELACIONE NUMA FOLHA DE PAPEL OS PROGRAMAS QUE DESEJA, INDICANDO A REFERÊNCIA, NOME E A QUANTIDADE DE DISCOS OCUPADOS E A TAXA DE CORREIO, ES-CREVA SEU NOME ENDEREÇO, CIDADE, ESTADO, CEP E O TIPO DE MICRO; PC XT OU AT. SEDEX A COBRAR SOB CONSULTA

PAGAMENTO

1) CHEQUE NOMINAL À CHAMPION SOFTWARE LTDA.
2) DEPÓSITO EM CONTA: BANCO ITAU AG. 0191 C/C 03512-0 EM NOME DE CHAMPION SOFTWARE LTDA.

PROMOÇÕES

ACIMA DE 15 DISCOS DAMOS DESCONTO DE 15% E PEDIDOS ACIMA DE CR\$10.000,00 PAGUE COM 2 CHEQUES UM PARA AOT DA COMPRA E OUTRA PARA 15 DIAS APÓS

CATÁLOGO ELETRÔNICO

PARA RECEBER O NOSSO CATÁLOGO, BASTA ENVIAR UM DISCO BEM PROTEGIDO OU A IMPORTÂNCIA DE CR\$ 100,00 FAVOR INFORMAR O TIPO DO SEU MICRO

TEMOS TAMBÉM PROGRAMAS PARA A LINHA MSX

PREÇOS

JÁ INCLUSO O DISCO

CADA GRAVACAO..... JAN-94
5 1/4 DD..... CR\$500,00
5 1/4 HD 1.2..... CR\$600,00
5 1/4 HD 1.4..... CR\$650,00
TAXA DE CORREIO
(P/ CHEQUE OU DEPÓSITO)..... CR\$1.000,00
CATÁLOGO ELETRÔNICO..... CR\$150,00

JOGOS PARA PC XT-AT (OS MAIS VENDIDOS)

AVENTURA E AÇÃO			ADVENTURES E RPG			CORRIDAS /CARROS, MOTOS		
REF.	DISK	NOMES (V)VGA	REF.	DISK	NOMES (V)VGA	REF.	DISK	NOMES (V)VGA
J394	06DD	ALL DOGS HEAVEN	J622	02HD	ALTERED DESTINY	J120	01DD	4x4 OFF ROAD
J070	02DD	ALTERED BEAST	J583	02DD	AMAZON	J108	01DD	AFRICAN RAIDERS
J345	04DD	ARACHNOPHOBIA (V)	J613	01HD	B.A.T. (V)	J461	01DD	CARLOS SAINZ
J352	02DD	ASTERIX	J329	04DD	BAD BLOOD (V)	J056	01DD	CARZY CARS 2
J247	01DD	AVOID NOID	J248	02DD	BATTLETECH	J016	02DD	DEATH TRACK
J439	02DD	AXE OF RAGE	J484	01DD	CADAVER (V)	J523	06DD	EXOTIC CARS (V)
J388	03DD	BAAL (V)	J144	01DD	CARMEN SANDIEGO	J267	02DD	FERRARI F-1
J139	02DD	BACK FUTURE 2	J312	03DD	CARMEN SANDIEGO 2	J169	02DD	FORD SIMULATOR 2
J355	01DD	BACK FUTURE 3	J100	03DD	CENTURION (V)	J702	01HD	GENTAVIA 661 (V)
J135	02DD	BAKER STREET	J115	08DD	CRIME WAVE	J572	01HD	G PRIX UNLIMITED
J125	02DD	BATMAN (V)	J682	09HD	DARK SEED (V)	J174	01DD	HANG ON
J317	04DD	BATMAN MOVIE	J519	07DD	DICK TRACY	J293	02DD	HARLEY DAVIDSON
J558	06DD	BILL & TED	J582	02DD	DRAGONS WAR	J019	02DD	INDIANAPOLIS 500
J482	03DD	BUFALÃO BILL	J659	02HD	DUNE (V)	J346	05DD	MARIO ANDRETTI (V)
J287	01DD	CAPITÃO TRUENO	J320	05DD	EYE OF BEHOLDER	J068	02DD	MOTO CROSS
J246	01DD	CAPTAIN COMIC	J689	05HD	FASCINATION (V)	J015	02DD	OUT RUN

SIMULADORES EM GERAL			ESPACIAIS E COMBATES			ESPORTES: FUTEBOL, VOLEY		
REF.	DISK	NOMES (V)VGA	REF.	DISK	NOMES (V)VGA	REF.	DISK	NOMES (V)VGA
J091	02DD	ABRAMS B TANK	J064	02DD	AFTER BURNER 2	J410	04DD	ABC BOXING (V)
J524	01DD	ACES OF ACES	J527	01DD	EGARIDS	J448	01DD	ARCADE VOLLEYBALL
J578	03HD	ACES PACIFIC (V) 1.4	J646	01HD	ELITE PLUS (V)	J350	01DD	BALLISTIX
J687	05HD	B-17 FLYING (V)	J455	01DD	INTERPHASE	J062	01DD	BOWLING
J343	04DD	F-14 TOM CAT (V)	J696	01HD	KAEON (V)	J041	01DD	CALIFORNIA GAMES
J072	02DD	F-16 COMBAT	J043	01DD	LINE WARS	J075	04DD	CAVERMAN
J332	02DD	F-29 RETAILT (V)	J272	02DD	MENACE (V)	J543	05DD	DREAM TEAM (V)
J392	06DD	F117-A (V)	J399	01DD	NOVATRON	J309	01DD	EAR W. BASEBALL
J599	05HD	FALCON 3 (V)	J308	02DD	SENTINEL WORLDS	J374	01DD	FERNAN BASKET
J098	02DD	FLIGHT SIMUL. 4	J595	01DD	SPACE COMANDER'S	J032	01DD	FOOTBALL
J298	03DD	GUN BOAT (V)	J263	02DD	SPACE HARRIER	J048	01DD	FOOT BALL
J514	02DD	GUNSHIP	J483	02DD	STAR CONTROL 4	J686	03HD	HARD BALL 3 (V)
J535	03HD	GUNSHIP 2000 (V)	J428	01DD	STAR DEFENSE (V)	J581	01DD	HARLEM GLOBETROT
J364	06DD	JET FIGHTER 2 (V)	J132	05DD	STAR TREK (V)	J414	02DD	INTERN. SOCCER 2
J530	04DD	KNIGHT THE SKY	J691	01HD	STARFLIGHT 2	J166	01DD	ITALIA'90
J575	01HD	MAD TV (V)	J044	01DD	THEXDER	J297	04DD	KICK BOXER (V)
J389	02DD	MIG-29	J379	03DD	THEXDER 2	J031	02DD	LAKER'S CELTICS
J704	03HD	RED BARON (V)	J664	01DD	THUNDER STRIKE (V)	J422	01DD	MAD JOHNSON FUT
J533	04DD	SHOOTLE	J450	02DD	XENOCID	J074	01DD	MAGIC JOHNSON
J387	01DD	THUNDER CHOPPER	J159	02DD	XENON	J200	02DD	MICHAEL JORDAN
J295	11DD	WING COMANDER (V)	J168	03DD	XENON 2	J473	01DD	PING PONG
J053	02DD	WINGS OF FURY	J375	01DD	XONIX	J028	02DD	SKATE OR DIE
J538	02DD	WOLF PACK	J449	01DD	ZAXXON	J433	01DD	WIND SURF

ÚLTIMAS NOVIDADES (Todos em VGA)

J848	01HD	1000 MIGLIAS	J820	05HD	DRAGON 3 (1.44)	J807	02HD	LURE (1.44)
J829	02HD	ATC WINDOWS (1.4)	J868	04HD	EL FISH (386) 1.4	J906	03HD	MAGIC CANDIE 3
J845	01HD	ACTION SPORT	J861	06HD	EPIC (AT386)	J897	01HD	MEGATRON
J811	05HD	ALONE IN DARK	J761	06HD	F15 STRIKE EAGLE	J806	02HD	Monopoly Windows
J837	03HD	AIR BUCKS	J896	01HD	FALLOUT	J901	01HD	MONTER BASH 1
J898	02HD	AV-8B HARRIER	J850	03HD	FLASHBACK (1.44)	J887	05HD	NOVA 9
J876	01HD	BEAT HOUSE (1.44)	J883	04HD	FLIGHT SIMUL.5	J895	01HD	PICKNPILE
J904	07HD	BETRAYAL (1.44)	J902	03HD	FR:UNLIMITED	J870	06HD	PIRATES GOLD (386)
J903	07HD	BUZ ALDRIN (1.44)	J828	02HD	Game Pack Window	J776	06HD	STREET FIGHTER 2
J893	01HD	CASTLE WINDOWS	J849	03HD	HARRIER JET (1.4)	J781	01HD	POKER WINDOWS
J847	01HD	CAVEMAN NINJA	J910	06HD	HEIMDALL	J797	05HD	PRINCE PERSIA 2
J824	10HD	CHALLENGER 5 (1.4)	J886	02HD	HOME ALONE 2	J834	01HD	PRINCE EDITOR
J783	02HD	CIVILIZATION	J851	03HD	HOOK	J907	07HD	RING WORLD (1.44)
J862	03HD	COMANCHE MISSIO	J815	01HD	HOUSE HARRORS	J882	01HD	ROBOCOD
J875	01HD	CROSSWORDS (386)	J913	10HD	INCA (1.44)	J912	04HD	SPELCASTING (1.4)
J839	07HD	CURSE ENCHANTIA	J830	04HD	LINKS 386 (1.44)	J775	03HD	WORLD CIRCUIT (1.4)
J682	09HD	DARK SEED	J894	01HD	LOLLYPOP	J769	05HD	XWING (V) 386 (1.4)

APLICATIVOS PARA WINDOWS

REF	DISK	NOMES
T332	01DD	1000 ICONES = DESENHOS
T466	01DD	ADRESS MANAGER = AGENDA
T329	01DD	APORIA = PROGRAMA SHELL
T467	01DD	ARQUIVES = MANIPUL. ARQUIVOS
T512	01DD	ASCII TABLE = TABELA CARACT.
T468	01DD	ATHLETES = CALCULADORA
T469	01DD	ATLUS = MAPA DOS E.U.A.
T459	01DD	BACKMENU = UTILITARIO
T513	01DD	BIORHYTHM = BIORRITMO
T471	01DD	BITFAX = MENSAGENS VIA FAX
T514	01DD	BMP CALVIN = TELAS GRÁFICAS
T358	01DD	CALENDAR MAKER = CALENDÁRIOS
T515	01DD	CHANGE CURSOR = MUDA O CURSOR
T476	01DD	CHAOS = EDITOR DE GRÁFICOS
T477	01DD	CLIENT DATABASE = CLIENTE
T495	01DD	CLOCK = RELOGIO C/DESPERTADOR
T478	01DD	COPY-IT = COPIADOR DE DISCOS
T507	01DD	DAGENT V1.4 = DIAGNÓSTICOS
T509	01DD	DATA BASE = BCO. DE DADOS
T481	01DD	DIGITIL = SUPER RELOGIO
T497	01DD	DISPLAY EDITOR = EDITOR FONTE
T483	01DD	DSOUND = EDITOR MUSICAL
T496	01DD	ENCRYPT = CRIPTOGRAFADOR
T484	01DD	EUROPE = ICONES DE BANDEIRAS
T493	01DD	EZ FORM = EDITOR FORMULÁRIOS
T504	01DD	FIRE WORKS = DESCANSA MONITOR
T527	01DD	FISH = MONITOR VIRA AQUÁRIO
T485	01DD	FONTER 4.0 = EDITO DE FONTES
T486	01DD	FOREIGNER = CARACT.ESPECIAIS
T489	01DD	FRACINI = EDITOR DE FRACTALS
T488	01DD	GUITAR SCALES = SONS GUITARRA
T490	01DD	HOT WIN = EDITOR DE MENUS
T530	01DD	HPCALC = CALCUL. CIENTÍFICA
T491	01DD	HPEN ENVELOPE = ETIQUETAS
T501	01DD	ICON 328 = 328 ICONES
T499	01DD	ICON CHOOSER = EDITOR ICONES
T523	01DD	ICON MOVIE = ICONES ANIMADOS
T519	01DD	JPL = EDITOR DE ARQUIVOS
T492	01DD	LABEL EASE = ETIQUETAS
T534	01DD	LIBRARY UCR = ETIQUETAS
T561	01DD	MASTER TRACKS = EDIT. MUSICAL
T562	01DD	METCN VRT = CONVERSOR MEDIDAS
T553	01DD	MONTAIN FRACIAL = DESENHO 3-D
T554	01DD	MORTAGE CALC = PLANILHA
T516	01DD	MYPAL COLORS = CONTROLE CORES
T546	01DD	NJ'S FILE = COMPACTADOR
T545	01DD	NOTEBOOK = LIVRO ANOTAÇÕES
T360	01DD	ON TIME = SUPER AGENDA
T543	01DD	PASCAL = LINGUAGEM PROGRAMAÇÃO
T544	01DD	PC PROJECT = PROJETOS EM 3-D
T538	01DD	POWER BBS = PROGRAMA P/MODEM
T566	01DD	SEX ICONS = ICONES DE MULHERES
T580	02DD	TRUE TYPE = COLETANEIA FONTES
T579	01DD	TRY 40 = VÁRIOS UTILITÁRIOS
T577	01DD	TYPE VIEW = EDITOR DE FONTES
T598	01DD	WIN 3BMPs = TELAS GRFICAS
T604	01DD	WIN EDIT = EDITOR DE TEXTOS
T591	01DD	WIN MUSIC = VÁRIAS MÚSICAS
T599	01DD	WIN ZIP = PKZIP DO WINDOWS
T584	01DD	WINCHECK = CONTROLE FINANÇAS
T593	01DD	BAR CODE = CDIGOS DE BARRAS
T610	01DD	WINDOWS SCAN = ANTI-VIRUS

APLICATIVOS DE DOMÍNIO PÚBLICO

E MUITO MAIS !!!

Criptografia - Um método simples de proteção

Aprenda como criar um sistema de proteção para seus dados e afaste os curiosos.

Mário Leite

Um dos assuntos mais importantes no mundo da Informática, e em particular no processamento de dados, é sem dúvida a segurança.

Atualmente são gastos milhares de dólares para assegurar a integridade dos dados e informações confidenciais longe dos olhares curiosos e de pessoas não autorizadas. Imaginem por exemplo se a nova versão do Windows não estivesse sendo mantida guardada a sete chaves..!

Existem várias maneiras de proteger uma sofisticada obra da engenharia de software ou mesmo um simples aplicativo desenvolvido por um usuário mais talentoso. No Brasil, algumas empresas produtoras de softwares (poucas na verdade usam o expediente de proteger seus produtos contras as cópias ilegais para minimizar os prejuízos causados por essa verdadeira cultura disseminada entre os usuários. Por outro lado, os "piratas tentam justificar essa prática com o argumento de que uma cópia legal ainda é muito cara para a realidade brasileira. Desse modo deparamos com o famoso "paradoxo do biscoito": os softwares brasileiros são caros porque vendem pouco ou vendem pouco por que são caros!?

Como esta questão não é o escopo deste artigo, não entraremos no seu mérito. Queremos dizer apenas que a proteção de determinada informação pode ser às vezes uma questão de sobrevivência da própria empresa.

Apesar de não existir (ainda) um método cem por cento seguro, alguns podem ser citados: formatação do disco original com mais trilhas que o comum, colocação de mais ou menos setores por trilhas no disco original, colocação de marcas físicas no disco original, gravação de senhas de proteção...

Sobre esse último método é que trataremos aqui, de maneira bem simples, com o auxílio da função **VerifSenha()** contida no arquivo fonte **PROT.PRG**.

Hoje em dia, com a rápida disseminação das Redes Locais (LAN's) tornou-se imperativo o uso de algum mecanismo de proteção aos dados de um determinado arquivo. Assim sendo, a utilização de senhas é uma técnica simples, porém bastante eficiente e com um grau de segurança bem razoável. E, para aumentar esse grau de segurança, podemos lançar mão de uma metodologia usada há muito tempo (e nem por isso ultrapassada): a **Criptografia**, que significa escrever de maneira cifrada.

Para melhor exemplificar, vamos supor que os dados estão gravados num arquivo (formato dBASE) denominado ARQSENHA.DBF, em C:\PROTEGE, com a seguinte estrutura:

Field Name	Type	Width	Dec
1 CODUSER	Character	10	
2 CODSENHA	Character	40	

Como sugere os nomes, o campo CODUSER guarda o código do usuário e o campo CODSENHA a sua senha de proteção.

O nosso objetivo é apresentar uma

técnica de proteção dos registros desse arquivo baseada no conteúdo de CODSENHA de modo que mesmo com o auxílio de um utilitrio (o DBU da CA-Computer por exemplo) o intruso não poderá saber a senha original do usuário. É claro que poderíamos barrar até mesmo o acesso ao arquivo de dados através da modificação do seu primeiro bit de indentificação, mas não é esta nossa intenção aqui. Queremos efetivamente mostrar que a técnica de encriptar um string apresenta bons resultados, apesar de sua simplicidade, não importando sua finalidade específica de conceder a autorização, se para rodar um programa ou se para um simples acesso a um banco de dados.

Num sistema mais completo poderíamos manter um cadastro à parte com diferentes níveis autorizados de acesso para cada usuário - por exemplo, usuário com código tal e senha tal só pode fazer inclusões, outro (num nível mais alto poderia até fazer consultas, etc.

No nosso caso estamos interessados em mostrar como encriptar a senha digitada pelo usuário e comparar com a que está gravada no registro.

A função **VerifSenha()** pede o código e a senha; o código poderia ser sua matrícula na empresa. Observem que devido ao comando **set color to w/n,x** tanto o código quanto a senha não aparecerão na tela do monitor de vídeo, oferecendo assim uma proteção inicial contra olhares curiosos...

Na verdade, esta tática (puramente)

é muito usada por programadores em início de carreira. Outros por sua vez usam senha pré-determinada e compilada dentro do módulo executável (eu mesmo já empreguei esse método usando IMEXIVEL como senha). Mesmo sendo uma senha, a palavra IMEXIVEL pode ser "mexível" e "olhável" com o auxílio do Norton Utilities, do PC Tools ou de qualquer um outro bom gerenciador de arquivos.

Voltando à função **VerifSenha()**, quando os dados (código e senha) são digitados ocorrem duas consistências: se o código estiver errado volta a ser solicitado, caso a senha não esteja conferindo também será de novo solicitada. Entretanto, o número de tentativas para a senha está limitado a três. Caso exceda a esse número, o processamento sai do loop com o retorno da função (na variável **ret**) assumindo o valor Falso (.F.) e emitindo a mensagem "Usuário não autorizado! Acesso negado" com um aviso sonoro (pode ser um som bem estridente para assustar o penetra). Analisemos agora a questão central da função: as linhas de instruções que efetivamente tratam de transformar o conteúdo da

variável **userSenha** em algo ilegível, isto é, o algoritmo de encriptação.

```
Essas instruções estão basicamente
encerradas no laço for ... next
for k:=1 to len(userSenha)
password:= asc(substr(userSenha,
k,1)) + (k+99)
drowssap += chr(password)
next k
```

sendo a variável **drowssap** inicializada com "" (vide início da função).

Como pode ser notado o cerne do algoritmo são as duas linhas que contêm as funções **asc()** e **chr()**.

Na primeira linha, dentro do laço, observamos duas partes: na primeira a função **asc()** é aplicada sobre cada caracter de **userSenha**, de modo a gerar os códigos ASCII. A segunda parte nada mais é do que um truque (muito simples) para produzir números a partir de 100 (dependendo do valor assumido pela variável de controle do laço: **k**). Desse modo, os valores assumidos por **password** serão tais que cairão dentro da faixa de códigos cujos caracteres são bastante estranhos...

Na segunda linha (de dentro do laço) é que efetivamente os números gerados

serão transformados em símbolos ilegíveis, pela aplicação da função **chr()**. Portanto, ao final do **for ... next** a variável **drowssap** conterá a senha encriptada e ilegível até para o PC Tools.

Conforme já foi dito, um sistema completo de manutenção de senhas deve poder fazer inclusões, alterações, exclusões e consultas, sendo a função de verificação apenas um adendo para cada uma dessas acima. Neste nosso exemplo, a função de verificação foi recheada com algumas linhas extras de instruções para melhor alcançar nosso objetivo, que é o de apresentar o algoritmo de encriptação. Assim, as outras funções do sistema (inclusão, alteração, exclusão e consultas) não serão muito diferentes de **VerifSenha()**.

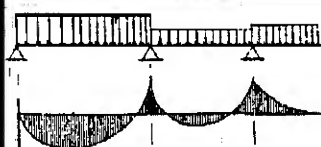
Por exemplo, para fazer inclusões, teremos apenas que checar se o usuário já existe e, se não existir, abrir um novo registro para gravar os dados com o seguinte comando:

```
replace CODUSER with userCode
CODSENHA with drowssap
```

No caso de consultas surge algo bastante interessante: se a senha está encriptada (ilegível) no campo **CODSENHA**, como poderia ser consultada?

Sem problemas, basta usar a mesma arquitetura do algoritmo anterior, invertendo-

SOLEDAD



SISTEMA DE CÁLCULO ESTRUTURAL Versão 1.14

Vigas retangulares, lajes (método de Marcus) e pré-moldadas, pilares centrados não-esbeltos, sapatas centradas, escadas, (todas com armadura) e treliças (metálicas ou não). ATENÇÃO: o sistema NÃO traça os diagramas. US\$ 25.00



CONSULTÓRIO MÉDICO Versão 1.0

Cadastro completo de clientes/pacientes, com campos para registro de todas as consultas/internações, ciclo evolutivo do tratamento, histórico médico, medicamentos receitados, datas de consultas/internações, etc. US\$ 25.00

HOME BIBLIO

Controle completo de biblioteca. Cadastra livros, revistas, etc. Listagens/Consultas por assunto, autor, editora, etc. com campos para comentários. Super completo. US\$12.50

OUTROS SISTEMAS:

Contas a Receber US\$ 25.00 - Contas a Pagar US\$ 25.00 - Controle de Estoque US\$ 25.00 - Lista de Preços US\$ 25.00

OS SISTEMAS ABAIXO PODEM SER

MULTIEMPRESAS: (Acrescentar US\$ 5.00)

Correção Monetária Mensal US\$ 35.00 - Folha de Pagamento Mensal US\$ 30.00 - Livros Fiscais US\$ 30.00 - Sistema de Contabilidade CAPETA (Clone de Software Ltda.) US\$ 50.00

Horário de atendimento de segunda a sexta-feira:
Manhã: das 9:30 às 11:30 - Tarde: das 13:30 às 18:00
FONES: (054) 381-1752 (Com.) e 381-1591 (Res.)
FAX: (054) 381-2668 (Horário comercial)



CONTROLE DE ANDAMENTO DE PROCESSOS Versão 1.0

Cadastro do autor e réu, tipo de causa e ação, comarca, andamento no fórum. Data de pagamentos, audiências, leilões, distribuição, remessa ao tribunal, julgamento. Com campo para observações, etc. US\$ 25.00

CONTROLE DE VÍDEO LOCADORA

Controle completo de Vídeo Locadoras com cadastro de clientes, filmes. Controla data de devolução, faz reserva de filmes. Com conta corrente dos clientes. Faz balancete dos recebimentos diário ou mensal. Super completo. US\$ 50.00

SÉRIE HOME VERSÕES 1.0

US\$ 12.50 CADA (Dólar Turismo)

HOME GAME Cadastro de cartuchos de vídeo-game.
HOME MAIL Mala direta com cadastro clientes/fornecedores completo.
HOME MUSIC Cadastro de CD, LP e K7 que você possui.
HOME RADIO Para radioamadores. Controle completo de QSO e QSL.
HOME SOFT Cadastro de software que você possui.
HOME VIDEO Cadastro de vídeo/filmes assistidos ou não.

REQUISITOS MÍNIMOS DE HARDWARE: IBM PC-XT, 640 Kb, CGA, DD 5 1/4, Winchester e Impressora (opcional).

Para pedidos converta o valor em US\$ pelo dólar turismo venda do dia e envie cheque nominal cruzado ou vale postal para DAGOBERTO LARA DIAS Trav. Frei Clemente, s/nº - Centro - 99300-00 - Soledade - RS. Ou faça depósito na Conta nº 11.548-7 da Agência nº 0490-1 (Soledade-RS) do Banco do Brasil S/A. Envie xerox do depósito junto com seus dados completos e relação dos programas adquiridos ou telefone informando-nos o valor depositado e seus dados.

Nas compras acima de US\$ 29.00 ganhe de brinde um programa de AGENDA TELEFÔNICA

REVENDES: SB INFORMÁTICA - CAPINZAL-SC - fone (0495) 55-1350 (manhã) • LASER CORP - CAMPO LARGO - PR - fone (041) 292-3203 • COLITEC - MANAUS - AM - fone (092) 233-8344

se as posições das variáveis **userSenha** e **drowssap**, além de mudar o sinal da parte (k+99) para -(k+99) na primeira linha dentro do laço **for ... next**. Para a deciptação, o algoritmo ficaria assim:

```
userSenha := ""
for k:=1 to len(drowssap)
  password := asc(substr(drowssap,
k,1)) - (k+99)
  userSenha += chr(password)
next k
```

Uma observação a ser feita é que agora a variável tratada é **drowssap** (invés de **userSenha**). Ela não é digitada pelo teclado como entrada de dados e sim o resultado da encriptação.

Então, **userSenha** (senhadecryptada)

conterá o string original (legível).

Como exemplo suponhamos que **IMEXIVEL** (perdão!) seja a senha. Depois da encriptação esses oito caracteres estarão gravados no campo **CODSENHA** com símbolos estranhos. Quando usamos o algoritmo de deciptação, a instrução **asc(substr(drowssap,k,1))-(k+99)** se encarregará de trazer de volta os números 73,77,69,88,73,86,69,76 (nesta ordem) que não são nada mais que os códigos ASCII das letras I,M,E,X,I,V,E,L (respectivamente).

Então, como já devem estar prevendo, caberá à função **chr()** a tarefa de ressuscitar a palavra

IMEXIVEL, tornando-a legível ao operador.

Finalmente, devemos esclarecer que o método aqui apresentado não é o único e nem o melhor. Dependendo do nível de complexidade do algoritmo empregado podemos desenvolver métodos bastante sofisticados e com alto grau de profissionalização...



MÁRIO LEITE é graduado e pós-graduado em Engenharia pela PUC/RJ. Trabalha atualmente na Mineração Caraíba Ltda como chefe do Setor de Informações Gerenciais, desenvolvendo sistemas para as áreas de produção e manutenção. Programa em Clipper, C, Quick Basic e Pascal.

PROT.PRG

```
* Autor      : Mario Leite
* Micro      : IBM-PC/XT/AT/386
* Memoria    : 512 Kb
* Video      : CGA
* Linguagem  : Clipper 5.2
* Requisitos : Nenhum
* Resumo     : Este arquivo contém a
função VerifSenha(), cuja tarefa é
verificar se o código e a senha do usuário
conferem com seu registro, após proceder à
uma encriptação da referida senha.
*/
//
// FUNCTION VerifSenha()
//
// Declara campos e variaveis
field CODUSER, CODSENHA
local getList, tela_ant, userCod,
userSenha
local password, drowssap, ret, nVez, k
//
// Inicializa variaveis
tela_ant := savescree(00,00,24,79) /
/ Tela anterior
getList := {} // Vektor de dados para
```

```
a Classe Get
// userCod ==> // Código do usuário
// userSenha ==> // Senha de proteção
(digitada)
// password ==> // Senha transformada
em codigos ASCII
drowssap := "" // Senha encriptada
ret := .F. // Valor de retorno da
função (.F. ou .T.)
nVez := 1 // Número de acessos
tentados
// k ==> // Variável auxiliar do
loop de entrada dos dados
//
set color to
set cursor on
set confirm on
use "C:\PROTEGE\ARQSENHA.DBF" // Abre
arquivo de dados
cls
@ 01,01 to 23,79 double
while (.T.) // Loop para
entrada de dados (Código e Senha)
set color to
scroll(24,00,24,79,0)
```

APRENDA INFORMÁTICA SEM SAIR DE CASA

CURSO RÁPIDO, ECONÔMICO E EFICAZ

Sistemas de Apostilas. Basta seguir os exercícios treinando diretamente no seu PC

COMANDOS TRADUZIDOS PARA NOSSO IDIOMA

Acompanha disquete 5 1/4" com Exercícios

Estou enviando para Ricardo Flores, cheque cruzado e nominal à **AUDIT SYSTEM SERVIÇOS LTDA., CAIXA POSTAL Nº 25096 - RIO DE JANEIRO - CEP 20552-970** no VALOR TOTAL DO PEDIDO já incluídas as despesas postais. Tel (021) 571-5903

TABELA DE PREÇOS

CURSO	APOSTILA	PROMOÇÃO ASSINALE + CURSOS E PAGUE 7
• MS-DOS 5.0	<input type="checkbox"/> US\$22.00	
• WordStar 5.0/6.0	<input type="checkbox"/> US\$22.00	
• Lotus 123	<input type="checkbox"/> US\$22.00	
• Quattro Pro	<input type="checkbox"/> US\$22.00	
• dBase III Plus Interativo	<input type="checkbox"/> US\$22.00	
• dBase III Plus Programado	<input type="checkbox"/> US\$22.00	
• Clipper 5.01 Básico	<input type="checkbox"/> US\$22.00	
• Ventura Publisher- Edit. Eletrônica	<input type="checkbox"/> US\$22.00	
• Windows 3.1	<input type="checkbox"/> US\$22.00	

Dolar comercial do dia da remessa do pedido

NOME:
 ENDEREÇO: TEL:
 CIDADE: EST: CEP:
 ASSINATURA:

```

@ 10,10 to 13,73
set color to w/n,x
userCod := space(10)
userSenha := space(40)
@ 11,12 say "Código do usuário:" get
userCod
read
@ 12,12 say "Senha de acesso :" get
userSenha
read
userCod := alltrim(upper(userCod))
userSenha := alltrim(upper(userSenha))
set color to
scroll(10,10,13,73,0)
set cursor off
set color to w+*
if (len(userCod)*len(userSenha))=0
// Algum dado em branco
tone(400,4); tone(300,3)
@ 24,03 say "Dados inválidos"
inkey(0)
else
locate for
alltrim(CODUSER)=userCod
if .not. found() // Usuário
ainda não cadastrado
tone(400,4); tone(300,3)
@ 24,03 say "Usuário não
cadastrado"
else // Encripta a senha
for k:=1 to len(userSenha)
password :=
asc(substr(userSenha,k,1)) + k + 99
drowssap += chr(password)
next k
if
alltrim(CODSENHA)=drowssap // Senha
confere
chr(7)
@ 24,03 say "Senha
confere"
ret := .T. // Variável

```

```

de retorno da função .T.
inkey(0)
exit // Sai do
loop com retorno .T.
else // Senha
não confere
tone(400,4);
tone(300,3)
if nVez<=3
@ 24,03 say "Senha
incorreta"
inkey(0)
nVez++
loop
else
set color to
scroll(24,00,24,79,0)
@ 24,03 say
"Usuário não autorizado !"
inkey(1)
set color to w+*
@ 24,30 say
"Acesso negado ..."
inkey(0)
exit //
Abandona o processamento e retorna .F.
endif
endif
endif
endif // Final do loop de
entrada de dados
use
set cursor on
set color to
cls
restscreen(00,00,24,79,tela_ant) //
restaura tela anterior
return (ret) // Retorno da função
em ret (.F. ou .T.)

```



GENESIS 2.1

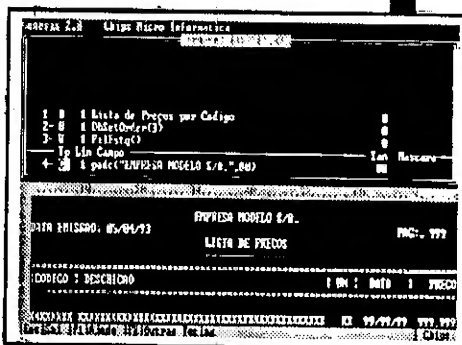
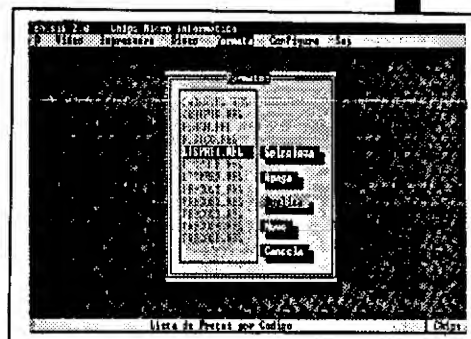
**Ambiente de desenvolvimento de relatórios
PARA CLIPPER 5.1/5.2 E COMPATÍVEIS**

O GENESIS 2.1 é um ambiente de desenvolvimento de relatórios p/ clipper 5.1/5.2 e compatíveis (Summer 87, dBase, FoxBase) eliminando a necessidade de programas fontes, compilação, linkedição e aumentando sensivelmente a produtividade.

Composto de módulo objeto compatível com o clipper 5, podendo ser linkeditado e distribuído juntamente com seus sistemas desenvolvidos em Clipper 5; e de módulo executável compatível com qualquer versão do Clipper, dBase, FoxBase e similares.

CARACTERÍSTICAS

- Reduz em até 90% o tempo de confecção de relatórios simples e até 70% de relatórios sofisticados;
- Gerencia até 250 arquivos (de todos os tipos) abertos simultaneamente;
- Controle de alinhamento horizontal e vertical totalmente livre, permitindo ao usuário desenhar seu lay-out como desejar (etiquetas, cheques, notas fiscais, boletos bancários, etc.);
- Controla até 9 níveis de quebra e subtóais;
- Permite criar índices internamente no GENESIS ou aproveitar índices já prontos do seu sistema;
- Permite filtros e relacionamentos de forma idêntica ao Clipper ou controlados pelo usuário como em um programa tradicional;
- Aceita qualquer expressão válida em Clipper como campo de impressão, inclusive funções do usuário, macros code blocks, objetos, etc;
- Permite controle total de arquivos através das funções do Clipper 5, como dbSeek (), dbSeleArea(), dbSet-Relation(), etc, possibilitando os mesmo recursos de um programa tradicional;
- Possui controle dinâmico do fluxo do relatório através de comandos #IF...#ELSE...#ENDIF e #GOTO...#CASE possibilitando gerenciamento dinâmico da impressão para relatórios sofisticados ou específicos;
- Possui senhas para impressão e edição.
- Permite criar e alterar facilmente drivers de impressoras, adaptando-se a qualquer impressora do mercado.



SOLICITE COPIA DEMONSTRATIVA

Maiores Informações

CHIPS Micro Informática

TELS.: (0152) 21-0130 / 21-8763

RUA REINALDO FERREIRA LEÃO, 81 - CERRADO CEP 18055-020 - SOROCABA - SP

**Desconto de 50% para:
Universidades / Escolas**

Homologado-Officer

CADASTRAMOS REVENDAS PARA TODO BRASIL



CENTRAL INFORMÁTICA LTDA.

RUA BARÃO DE ITAPETININGA, 88 CONJ. 707 - CEP 01042-000 - SÃO PAULO - SP
TEL.: (011)256-2544 • FAX: (011)259-8430 • BBS (011)257-1528

JOGOS PC

5 1/4 DD

CR\$ 600,00 - A VISTA
CR\$ 810,00 - CARTÃO

5 1/4 HD

CR\$ 700,00 - A VISTA
CR\$ 950,00 - CARTÃO

JOGOS NOVIDADES NOVEMBRO/93

COD	DK	TP	NOME/DESCRIÇÃO
J0760	07	HD	TERMINATOR 2025 (VGA/386/W) AVENT ESPACIAL (OTIMIZ)
J0761	01	DD	PENTHOUSE QUEBRA CABEÇAS C/ MULHERES
J0762	10	HD	INCA (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0763	01	HD	PRINCE EDITOR (W) EDITE AS FASES DO PRINCE
J0764	01	HD	JILL OF THE JUNGLE II (VGA/386) JOGO DE ACAO
J0765	01	HD	COMMANDER KEEN V (EGA) AVENTURA ESPACIAL
J0766	01	HD	COMMANDER KEEN VI (EGA) AVENTURA ESPACIAL
J0767	05	HD	PRINCE OF PERSIA II (VGA/W) PARTE II DO CLASSICO PC
J0768	08	HD	BATTLE CHESS 4000 (386/VGA) XADREZ COM ANIMACAO
J0769	01	HD	UTOPIA (VGA/W) JOGO DE INTELIGENCIA
J0770	02	HD	THEATER OF WAR (VGA/W) JOGO DE INTELIGENCIA
J0771	03	HD	HARRIER JUMP JET (VGA/W/386) SIMUL. AEREO
J0772	05	HD	POPULOUS II (VGA/W/386) JOGO DE INTELIGENCIA
J0773	05	HD	SPACE QUEST V (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0774	06	HD	TASK FORCE 1942 (386/VGA) SIMUL. DE NAVIO
J0775	02	HD	LEMMINGS II TRIBES (VGA/W) JOGO DE INTELIGENCIA
J0776	01	HD	ACTION SPORT SOCCER (VGA/W) JOGO DE FUTEBOL
J0777	01	HD	INACREDIBLE MACHINE (VGA) JOGO DE INTELIGENCIA
J0778	01	HD	NCAA BASKETBALL (VGA) JOGO DE BASKETBALL
J0779	05	HD	CASTLE II (VGA/W) JOGO DE ESTRATEGIA
J0780	07	HD	CURSE OF ENCHANTIA (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0801	01	HD	3D CATACOMBE (EGA) ACAO EM 3D ESTILO WOLF3D
J0802	06	HD	STRIKE COMMANDER (VGA/W/386) SIMUL. DE AVIAO
J0803	05	HD	COBRA MISSION (VGA/W) JOGO DE INVESTIGACAO
J0804	02	HD	SIMULIFE (VGA/W) SIMUL. DE VIDA ANIMAL
J0805	03	HD	AIR BUCKS (VGA/W) ESTRATEGIA AEREA
J0806	01	HD	ACES OF PACIFIC 1940 (W) MISSAO PILOTAGES OF PACIFIC
J0807	04	HD	SPEED CASTING 301 (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0808	01	HD	1000 MIGULAS (VGA/W) CORRIDA DE CARROS
J0809	01	HD	GALLEONS OF GLORY (VGA) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0810	01	HD	CAVEMAN NINJA (VGA/W/386) AVENTURA NAS CAVERNAS
J0812	02	DD	THE KEYS OF MARATHON ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0813	07	HD	ULTIMA VII II SERPENT ISLE ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0814	06	HD	MAELSTROM (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0815	01	HD	DISCOVERY DESOBRABRAS AMERICAS
J0816	02	HD	STREET FIGHTER II (INGLES) BRIGA DE RUJA (VGA/W)
J0818	09	HD	FREDDY PHARKS (EGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0820	02	HD	ULTRABOTS (VGA/386/W) JOGO DE ACAO COM ROBOS
J0821	04	HD	EYE OF BEHOLDER III (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0822	08	HD	DAUGHTER OF THE SERPENTS ADV. GRAFICO ANIMADO
J0823	06	HD	QUEST FOR GLORY I (EGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0824	05	HD	QUEST FOR GLORY II (EGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0825	02	HD	MAJOR STRIKE (EGA) AVENTURA ESPACIAL
J0826	04	HD	WAXWORKS (EGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0828	06	HD	THE LEGACY (386/VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0829	04	HD	HISTORY LINE 1914-1918 (W) JOGO DE ESTRATEGIA (VGA/W)
J0830	02	HD	GOBLINS II (VGA/W/MOUSE) JOGO DE AVENTURA
J0831	02	HD	HOME ALONE II (EGA) JOGO DE AVENTURA
J0832	02	HD	RAMPART (EGA/W) JOGO DE ESTRATEGIA
J0833	04	HD	EL RISH (VGA/W/386/W) SIMUL. DE AQUARIO
J0834	03	HD	ROME (VGA/W) JOGO DE INTELIGENCIA
J0836	05	HD	ECO'S QUEST II (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0838	03	HD	SHADOW PRESIDENT (EGA/W) JOGO DE ESTRATEGIA
J0837	01	HD	WORLD CIRCUIT UPDATE COMPL. DO WORLD CIRCUIT
J0838	10	HD	CHALLENGE OF F.F.EALMS (VGA) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0839	01	HD	PUSH OVER (VGA/W) JOGO DE HABILIDADE
J0840	03	HD	FRONT PAGE FOOTBALL (VGA/W) FUTEBOL AMERICANO
J0841	04	HD	STAR CONTROL II (EGA/W) JOGO DE ACAO ESPACIAL
J0842	01	HD	CREEPERS (VGA) JOGO DE INTELIGENCIA
J0843	03	HD	A.T.P. II (W) JOGO DE SIMUL. AEREA
J0844	03	HD	STRIKE COMMANDER SPEECH VOZES para o Strike Commander
J0845	03	HD	FLASHBACK (VGA/W) JOGO DE AVENTURA
J0846	08	HD	LAISURE SLARRY V W.VGA ADV. GRAFICO ANIMADO
J0847	12	HD	CHESSMANIA C/SBLION AND I JOGO DE XADREZ (OTIMIZ)
J0848	03	HD	JORDAN IN FLIGHT (VGA/W/386) JOGO DE BASKETBALL
J0849	05	HD	DRAGON'S LAIR IV (VGA/W) JOGO DE ACAO
J0850	03	HD	ISLAND OF DRIBRAIN (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0851	01	HD	THE BLUE BROTHERS (EGA) JOGO DE ACAO
J0852	04	HD	MIXED-UP FAIRY TALES (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0853	07	HD	CYBERNETIC RANGER (EGA/W) JOGO DE ACAO ESPACIAL
J0854	06	HD	DAYS OF THE TENTACLE (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0855	01	HD	MONSTER BASH (EGA) JOGO DE AVENTURA
J0856	01	HD	FALL OUT JOGO ESTILO TETRIS
J0857	01	HD	KEN'S LABYRINTH (VGA) AVENTURA EM 3D
J0858	01	HD	MEGATHON (VGA) JOGO EM LABIRINTO
J0859	01	HD	PINBALL DREAMS (VGA) JOGO DE PINBALL
J0860	01	HD	ROBALL (W) JOGO DE HABILIDADE
J0861	01	HD	STELLAR DEFENSE JOGO DE BATALHA ESPACIAL
J0863	03	HD	MANTIS SPEECH PACK VOZES PARA O JOGO MANTIS

J0864	01	HD	ZACK (EGA/W) JOGO DE INTELIGENCIA
J0865	04	HD	FLIGHT SIMULATOR V (VGA/W) SIMUL. AEREA
J0866	07	HD	BETRAYAL AT KRONOR (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0867	03	HD	SVGA AIR WARRIOR (VGA/W/386) SIMUL. AEREA (4MB)
J0868	04	HD	LEGENDS OF VALOUR (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0869	08	HD	PIRATESIGOLD (VGA/W/386/2MB) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0870	01	HD	X-WING MISSION MISSAO PARA O X-WING
J0871	08	HD	XOTIC CARS (VGA/EGA/W) Conhecça os grandes carros
J0872	01	HD	INTERPHONE AVENTURA ESPACIAL
J0873	01	HD	KAEON (VGA/EGA) AVENTURA ESPACIAL
J0874	03	HD	VEIL OF DARKNESS (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0875	03	HD	UNLIMITED ADV. (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0876	03	HD	COMMANCHE MISSION MISSOES PARA O COMMANCHE
J0877	02	HD	MENACE (VGA) JOGO DE ACAO ESPACIAL
J0878	04	HD	SPACE HULK (VGA/W/386) ACAO EM LABIRINTO
J0879	01	HD	LOLLY POP (EGA) JOGO DE AVENTURA
J0880	03	HD	TORNADO (VGA/W/386) SIMUL. AEREO (OTIMIZ)
J0881	08	HD	NIGHT MAGIC V (VGA/W/386) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0882	02	HD	SPECIAL FORCE (VGA/W) JOGO DE ESTRATEGIA MILITAR
J0883	05	HD	FASCHION (EGA/VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0884	08	HD	BILL & TED (W) JOGO DE AVENTURA
J0885	05	HD	RETURN OF PHANTOM (VGA/386) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0886	05	HD	SHADOW OF COMET (VGA/W/386) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0888	06	HD	EPIC (VGA/W/386/4MB) JOGO DE SIMUL. ESPACIAL
J0889	05	HD	SYNDICATE (VGA/W/386/4MB) JOGO DE ACAO (OTIMIZ)
J0890	07	HD	WING WORLD (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0891	03	HD	HOOK (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0892	02	HD	EMPIRE DELUXE (VGA/W) JOGO DE ESTRATEGIA
J0893	04	HD	WING COMBAT ACADEMY (VGA/W) SIMUL. ESPACIAL
J0895	01	HD	VIDEO BLACKJACK JOGO DE BLACKJACK
J0896	01	HD	ZODIAC (VGA) (DEMO) JOGO ESTILO O SONIC (DEMO)
J0898	02	HD	NIGEL MANSELL (VGA/W) CORRIDA DE FORMULA 1
J0900	01	HD	CRAZY CARS II (VGA) (DEMO) CORRIDA DE CARROS
J0901	04	HD	EPIC THE UNFREED (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0902	02	HD	FLASHBACK (INGLES) (VGA/W) JOGO DE AVENTURA
J0903	05	HD	WAYNE HOCKEY II (VGA/W/386) JOGO DE HOQUEI
J0906	01	HD	THE LOST WINGERS (VGA) JOGO DE AVENTURA
J0907	08	HD	LANDS OF LORE (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0908	02	HD	AV-48 (VGA/W) SIMUL. DE AVIAO
J0909	01	HD	PICK N'PILE JOGO DE INTELIGENCIA
J0910	01	HD	PANZER BATTLES JOGO DE ESTRATEGIA MILITAR
J0911	04	HD	ROBOCOP II (VGA/W) JOGO DE ACAO
J0912	03	HD	CAESAR (VGA/W) JOGO DE ESTRATEGIA
J0913	03	HD	REALMS OF ARKANA (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0914	03	HD	ETERNAL (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0915	07	HD	BUZZALDRIN RACE INTO SPACE SIMUL. ESPACIAL
J0916	06	HD	W.C.PRIVATEER (VGA/386/4MB) SIMUL. ESPACIAL
J0917	02	HD	DOOM (VR.BETA/VGA/386/4MB) AVENTURA EM 3D (VR.BETA)
J0918	12	HD	RETURN TO ZORK (VGA/W/386) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0919	03	HD	W.C.PRIVATEER SPEECHPACK Vozes para o W.C.PRIVATEER
J0920	02	HD	LASER SQUAD (VGA/W/386) JOGO DE ESTRATEGIA
J0921	02	HD	STRONG HOLD (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0922	04	HD	PROTOTESTAR (VGA/W/386/MOUSE) SIMUL. ESPACIAL
J0923	05	HD	DARK SUN (VGA/W/386) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0924	03	HD	BLUE FORCE (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0925	09	HD	SHADOW OF YSERIUS (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"

JOGOS WINDOWS

COD	DK	TP	NOME/DESCRIÇÃO
J0912	02	HD	A.T.C. FOR WINDOWS (W) SIMUL. DE TRAFEGO AEREO
J0951	01	HD	BATTLE CHESS FOR WINDOWS JOGO DE XADREZ ANIMADO
J0905	01	HD	CASTLE FOR WINDOWS JOGO DE ESTRATEGIA
J0977	01	HD	CH3000 FOR WINDOWS JOGO DE XADREZ (386/WGA)
J0987	01	HD	Crossword For Windows (2MB) Palavras Cruzadas (Ingles)
J0465	01	HD	DAMAS FOR WINDOWS JOGO DE DAMAS P/ WINDOWS
J0277	01	HD	GAME COLLECTION P/ WINDOWS JOGOS PARA WINDOWS
J0572	01	HD	GAMES FOR WINDOWS 4 JOGOS PARA WINDOWS
J0670	01	HD	GAME PACK I FOR WINDOWS JOGOS P/ AMB. WINDOWS
J0827	02	HD	GAME PACK II FOR WINDOWS JOGOS P/ AMB. WINDOWS
J0668	01	HD	GAME PACK III FOR WINDOWS JOGOS P/ AMB. WINDOWS
J0819	02	HD	GAME PACK IV FOR WINDOWS JOGOS P/ AMB. WINDOWS
J0894	01	HD	GNU CHESS FOR WINDOWS XADREZ PARA WINDOWS
J0811	02	HD	MONOPOLY FOR WINDOWS (W) TIPO BCO MOBILARIO
J0773	03	HD	MSGOLF F/WINDOWS (VGA/W/386) JOGO DE GOLF
J0886	02	HD	PINBALL FOR WINDOW (VGA/386) JOGO DE PINBALL (OTIMIZ)
J0852	01	HD	POKER FOR WINDOWS JOGO DE POKER PARA WINDOWS
J0772	02	HD	RISK FOR WINDOWS (W) JOGO DE ESTRATEGIA
J0552	02	HD	SIMCITY FOR WINDOWS MONTE SUA CIDADE
J0757	01	HD	SMEARTH FOR WINDOWS (386) JOGO DE SIMUL. DA TERRA
J0904	01	HD	STELLAR FOR WINDOWS (VGA/W) JOGO DE ESTRATEGIA
J0633	01	HD	SYNANTIC GAMES (WINDOWS) JOGO DE INTELIGENCIA
J0196	01	HD	TETRIS FOR WINDOWS TETRIS P/ WINDOWS
J0996	01	HD	WINCHESS FOR WINDOWS JOGO DE XADREZ

JOGOS MAIS VENDIDOS

COD	DK	TP	NOME/DESCRIÇÃO
J0273	04	DD	SM EARTH (VGA/W) JOGO DE SIMUL. DA TERRA
J0298	18	DD	POLICE QUEST II (VGA/EGA) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0310	04	DD	SIMPSON'S (VGA/COLOR) JOGO DE AVENTURA
J0319	02	DD	LOST ADAMIRAL JOGO DE ESTRATEGIA MILITAR
J0370	04	DD	ABC BOXING (VGA/W) LUTA DE BOXE
J0373	02	DD	BLUE ANGELS ACROBACIAS AEREAS
J0388	07	DD	NINJA TURTLES II (EGA/VGA) JOGO DE AVENTURA
J0361	06	DD	MONKEY ISLAND II (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0404	05	DD	SIMPSON'S II (VGA/COLOR) AVENTURA ANIMADA
J0406	01	DD	ABC BOXING (VGA) LUTA DE BOXE EM 4D
J0406	01	DD	F-117A TUTOR (VGA) LCOES DE VOO NO CACA F117
J0407	01	DD	TETRIS COLLECTION (VGA) COLETAIA DE TETRIS
J0450	03	DD	LIFE AND DEATH II (VGA/W) SEJA O MEDICO DESTA JOGO
J0452	03	DD	HARDBALL III (EGA/VGA/386) JOGO DE BASEBALL
J0461	05	DD	FALCON 3.0 (VGA/W) SIMUL. DE AVIAO
J0462	03	DD	MARTIAN DREAMS (VGA) JOGO DE ACAO EM RPG
J0475	02	DD	HEAT WAVE CORRIDA DE LANÇAS
J0485	02	DD	TONY LARUSSA'S (VGA/EGA/W) JOGO DE BASEBALL
J0494	01	DD	COMMANDER KEEN II JOGO DE AVENTURA (VGA/EGA)
J0504	01	DD	TRISTAN (VGA/386) JOGO DE PINBALL (OTIMIZ)
J0511	04	DD	ULTIMA VII (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0512	06	DD	MARTIN MEMORANDUM (VGA/W) JOGO DE ACAO EM RPG
J0524	06	DD	INDIANA JONES ATLANTIS ADV. GRAFICO (VGA/W)
J0525	04	DD	CHESS MASTER 3000 JOGO DE XADREZ
J0541	01	DD	MACADAM BUMPER JOGO DE PINBALL
J0542	05	DD	SECRET AGENT (W) AVENTURA C/ AGENTES SECRET
J0560	05	DD	8-17 (VGA/W) SIMUL. DE AVIAO
J0567	12	DD	SPACE ACE II JOGO DE AVENTURA
J0574	01	DD	VECTOR DEMO (VGA-SEMASTER) Demo Grafico p/ Sblaster
J0575	02	DD	WING COMMANDER II SEASTOR MISSIONS P/ WING COMM. II
J0576	03	DD	DL VENER X-RATED (VGA) TELAS PORNO ANIMADAS
J0577	03	DD	ROCKETEER (VGA) COMPETICAO AEREA
J0578	01	HD	OP II UNLIMITED (VGA) CORRIDA DE FORMULA 1
J0579	05	DD	ROGER RABBIT (VGA/W) AVENTOM O PERSONAGEM
J0580	01	HD	WOLF STEIN 3D (VGA) JOGO DE ACAO EM 3D
J0581	01	HD	PIT FIGHTER LUTA DE FULL-CONTACT
J0582	01	DD	COMMANDER KEEN (VGA/EGA) JOGO DE AVENTURA
J0583	01	DD	COMMANDER KEEN (VGA) JOGO DE AVENTURA
J0584	01	DD	COMMANDER KEEN III (VGA) JOGO DE AVENTURA
J0586	03	DD	GUY SPY (VGA) JOGO DE ACAO
J0591	01	HD	STUNT DRIVE (VGA) CORRIDA DE CARROS
J0597	03	HD	WOLF STEIN 3D (COMPLETO) AVENTURA EM 3D (VGA/W)
J0598	02	HD	CIVILIZATION (VGA) COLONIZE O PLANETA TERRA
J0599	01	HD	ULTIMA I ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0600	01	HD	ULTIMA II ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0601	01	HD	ULTIMA III ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0602	02	HD	LEMMINGS II (VGA/W) JOGO DE INTELIGENCIA
J0612	01	HD	OUT OF THIS WORLD (EGA) JOGO ESTILO PRINCE
J0620	01	HD	NINJA TURTLES (MARKA) JOGO DE AVENTURA
J0626	03	DD	NEVER ENDING STORY II (W) HISTORIA SEM FIM (O FILME)
J0634	04	HD	LOST IN LA (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0641	02	DD	ALPHA WAVES SUPER JOGO DE ESTRATEGIA
J0650	03	HD	GREAT NAVAL BATTLE (386/W) SIMUL. MARITIMO (VGA)
J0651	02	HD	GLOBAL CONQUEST (VGA/W) ESTRATEGIA MILITAR
J0652	02	HD	FALCON 3.0 MISSION MISSOES P/ O FALCON 3.0
J0653	08	HD	AMAZON (386/VGA/W/MOUSE) ADV. NA AMAZONIA
J0654	05	HD	FIVEL (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0655	02	HD	CARRIERS AT WAR (VGA/W) ESTRATEGIA MARITIMA
J0656	01	HD	PACIFIC ISLAND JOGO DE ESTRATEGIA MILITAR
J0657	06	HD	F-15 STRIKE EAGLE II (386) SIMUL. DE AVIAO OTIMO (VGA/W)
J0658	03	HD	COMMANCHE (VGA/W/386) SIMUL. DE HELICOPTERO
J0659	06	HD	STUNT LAND (VGA/W) SIMUL. DE VOO
J0660	03	HD	ACE OF PACIFIC (386/W) SIMUL. DE VOO
J0661	04	HD	LEGEND OF KYRANIX (VGA/W) ADV. GRAFICO
J0662	05	HD	QUEST FOR GLORY (VGA/W) ADV. GRAFICO
J0673	01	HD	SIMPSON'S III (EGA) JOGO DE AVENTURA (ARKADE)
J0680	09	HD	KING QUEST VI (VGA/W/386) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0686	01	HD	PORNO IV (VGA) ANIMADOES PORNO
J0694	09	HD	DARK SEED (VGA/W/386) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0712	03	HD	WORLD CIRCUIT (VGA/W) JOGO DE FORMULA 1 (OTIMIZ)
J0713	04	HD	CAR & DRIVER (VGA/W) SIMUL. AUTOMOBILISTICA
J0714	06	HD	MANTIS (VGA/W/386) SIMUL. ESPACIAL (OTIMIZ)
J0715	10	HD	REX NIGULAR (VGA/W) ADV. GRAFICO ESPACIAL
J0717	03	HD	DARK SAVANT (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"



CENTRAL INFORMÁTICA LTDA.

RUA BARÃO DE ITAPETININGA, 88 CONJ. 707 - CEP 01042-000 - SÃO PAULO - SP
TEL.: (011)256-2544 • FAX: (011)259-8430 • BBS (011) 257-1528

APLICATIVOS MAIS VENDIDOS

5 1/4 DD CRS 600,00 - A VISTA
CRS 310,00 - CARTÃO

COD	DK	TP	NOME/DESCRIÇÃO
A0505	01	DD	ANIMATE & BMP-TXT (VGA) CONVERTE TELAS .BMP P/LT.XT
A0519	03	DD	ANTI-VIRUS v.1.07 RASTREADOR DE VIRUS
A0522	01	DD	ARJ v.241 COMPACTADOR DE ARQUIVOS
A0087	03	DD	ASTRO PROGRAMA DE ASTRONOMIA
A0096	01	DD	AS-YEASY-AS PLANILHA ELETRONICA
A0183	03	DD	BIOHITMO PRO TAROT/BIOHITMO,CHING
A0541	01	DD	COPYCON v.3.52 P/ CRIAÇÃO DE ARQ DE LOTE
A0081	01	DD	CBS TRANSFORMA TELA P/ CLIPPER
A0047	01	DD	CRYSTAL CRIAÇÃO DE CRISTAIS EM 3D
A0353	02	DD	C-COMPILE COMPILADOR P/ LINGUAGEM C
A0241	01	DD	C-LESSONS MENU BIBLIOTECA C
A0251	01	DD	C-TOOL BIBLIOTECA P/ TURBO C, QUICK
A0354	02	DD	C-TUTOR ENSINA A LINGUAGEM C
A0369	02	DD	C-WINDOW TOOL KIT KIT DE FERRAMENTAS P/ LING
A0006	01	DD	DISK CATALOGING CAD DE DISCOS E PROGRAMAS
A0060	01	DD	DISKDUPE COPIADOR DE DISCOS (OTIMO)
A0015	01	DD	DOS CONTROLLER EXECUTA COMANDOS DO D.O.S
A0549	01	DD	EGA COLORING BOOK (EGA) P/LC. P/ CRIAR COLORIR
A0226	01	DD	ELECTRON CALCULOS, TABELAS, GRAFICO
A0029	01	DD	EQUATOR PROGRAMA MATEMATICO
A0144	01	DD	FANCY LABEL CRIAÇÃO DE ETIQUETAS
A0043	03	DD	FLOWDRAW EDITOR GRAFICO
A0204	01	DD	FLUSHOT PLUS PROTEÇÃO CONTRA VIRUS
A0013	01	DD	FORM MASTER CRIA E IMPRIME FORMULÁRIOS
A0194	01	DD	FUNNELS TETRIS MATEM. P/ CRIANÇAS
A0196	02	DD	GALAXY EDITOR TEXTO, CLONE DO WORD
A0191	01	DD	GERMAN TUTOR ENSINA DA LINGUA ALEMA
A0438	01	DD	GWS CONVERSOR DE TELAS GRAFICA
A0429	01	DD	HOMER HELPER AGENDA COMPLETA
A0424	01	DD	ICHING PROG./APRENDER O ICHING
A0046	02	DD	INCONTROL EDICAO FORMULARIO, ETIQUETA
A0192	01	DD	ITALIAN TUTOR ENSINA DA LINGUA ITALIANA
A0177	01	DD	JAPANESE CURSO DO IDIOMA JAPONES
A0165	01	DD	LABCOAT GERENCIA LABORATORIO
A0214	01	DD	LABEL MASTER IMPRESSAO DE ETIQUETAS
A0014	01	DD	LETTER WRITER CARTAS PERSONALIZADAS
A0092	01	DD	LOTO DESDOBRADO FAZ SORTEIO DA LOTO
A0082	01	DD	LZEXE COMPACTADOR DE ARQUIVOS
A0133	01	DD	MASTER KEY UTILITARIOS DE DISCO
A0222	01	DD	MEMTOOLS UTIL. PARA SEU MICRO
A0002	01	DD	MICRO REGISTER SISTEMA DE FATURAMENTO

A0187	01	DD	MICROGENE TRACE ARVORE GENEALOGICA
A0521	01	DD	NET SHIELD v.1.07 RASTREADOR DE VIRUS P/REDE
A0520	01	DD	OS/SCAN v.1.07 RASTREADOR DE VIRUS
A0427	01	DD	PAINIT BOX EDITOR GRAFICO
A0244	03	DD	PASCAL TOOLS UTIL. P/ LINGUAGEM PASCAL
A0190	02	DD	PASCAL TUTOR ENSINA A LINGUAGEM PASCAL
A0024	01	DD	PC DEAL SISTEMA DE CONTABILIDADE
A0035	01	DD	PC DESKTEAM AGENDA, CALCULADORA, CALEND
A0358	03	DD	PC FILE 8.0 PROGRAMA DE BANCO DE DADOS
A0096	04	DD	PC KEYDRAW v.3.71 EDITOR GRAFICO
A0090	01	DD	PC KEYK UTILITARIO P/ PROGRAMACAO
A0398	01	DD	PC OUTLINE EDITOR DE TEXTO
A0125	03	DD	PC OVERLOAD GERENCIA CONDOMINIO
A0203	01	DD	PC PLUS UTIL. P/ SEU COMPUTADOR
A0360	01	DD	PC PROFESSOR ENSINA A LINGUAGEM BASIC
A0017	03	DD	PC WRITE OTIMO EDITOR DE TEXTOS
A0285	01	DD	PC ZIPPER ACELERA O MICRO AO MAXIMO
A0540	02	DD	PELTON'S FINANCIAL (W) UTILITARIOS DE FINANCAS
A0086	01	DD	PERSONAL SEC. SECRETARY AGENDA COMPLETA
A0098	01	DD	PERSONAL TAROT PROGRAMA QUE JOGA TAROT
A0356	02	DD	PIROUETTE TELAS PERSONALIZADAS P/DBF
A0273	01	DD	PIVOT IMPRIME PLANILHAS DO LOTUS
A0523	01	DD	PKZIP v.2.04G COMPACTADOR DE ARQUIVOS
A0451	01	DD	PKZIP v.2.04G COMPACTADOR DE ARQUIVOS
A0452	01	DD	PKZIP v.3.05 COMPACTADOR DE ARQUIVOS
A0077	01	DD	POLLOT COMBINA LOTO, SENA
A0292	01	DD	POP DBF BANCO DE DADOS
A0371	01	DD	PRINT MASTER LABEL IMPRIME ETIQUETA C/FIGURAS
A0253	02	DD	PRINTSHOP GRAPHICS GRAFICOS PARA O PRINT SHOP
A0544	01	DD	PROCALC CALCUL. TECNICA, CIENTIFICA
A0180	01	DD	PRODOS CONV. ARQ. (BAT) P/ (COM)
A0028	01	DD	PROFESSOR PC TUTOR DA LINGUAGEM BASIC
A0196	02	DD	PROFILE AGENDA TELEFONICA
A0068	01	DD	PROFSSIONAL CAM CAD EDITOR GRAFICO
A0423	01	DD	PROGRAM DATA BASE PROGRAMA DE BCO DE DADOS
A0289	01	DD	REMINO ME AGENDA DE COMPROMISSOS
A0294	01	DD	RESIDENT TASK MANAGER AGILIZA TAREFAS
A0584	01	DD	SCOPTRAX (VGA) EDITOR DE SAMPLES E VOC
A0041	01	DD	SCREEN DESIGN EDITOR DE TELAS GRAFICAS
A0286	01	DD	SCREEN SAVER PROTOMONITOR QUANDO PARADO
A0477	01	DD	SCREEN TRACKER SOFTWARE MUSICAL
A0286	01	DD	SF COPY COM. COPY CAMUITOS RECURSOS

A0296	01	DD	SHADOW BOX PROG. COM VARIAS FUNCOES
A0021	01	DD	SHOE WRITER IMPRESSAO DE PLANILHAS
A0009	02	DD	SIMPLY LABEL DESENHA E IMPRIME ETIQUETA
A0339	02	DD	SIMPLY LABELS III PODEROSO SIST. ETIQUETA
A0174	01	DD	SKY GLOBE v.2.8 TRACA MAPA CONSTELACOES
A0286	01	DD	SLED EDITOR DE TEXTO COMPACTO
A0086	01	DD	SMARTWORK GERA CIRCUITOS ELETRONICOS
A0331	01	DD	SNAP FILLER & MENU MASTER UTILITARIOS DE MENUS
A0394	01	DD	SPANISH VERB ENSINO DA LINGUA ESPANHOL
A0119	01	DD	STS SHELL GERENCIADOR DE ARQUIVOS
A0084	01	DD	TABELA HEURISTICA ELABORA FRASES P/ MARKETING
A0516	01	DD	TBAVX versaoes optimizadas RASTREADOR DE VIRUS
A0407	01	DD	TELA DIGITALIZADA P/FORMA 01 06 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0406	01	DD	TELA DIGITALIZADA P/FORMA 02 07 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0409	01	DD	TELA DIGITALIZADA P/FORMA 03 08 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0500	01	DD	TELA DIGITALIZADA P/FORMA 04 13 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0501	01	DD	TELA DIGITALIZADA P/FORMA 05 05 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0502	01	DD	TELA DIGITALIZADA P/FORMA 06 10 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0503	01	DD	TELA DIGITALIZADA P/FORMA 07 11 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0499	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 001 16 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0499	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 002 21 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0460	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 003 29 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0461	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 004 06 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0462	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 005 33 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0463	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 006 30 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0464	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 007 32 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0465	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 008 25 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0466	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 009 37 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0467	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 010 44 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0468	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 011 13 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0469	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 012 22 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0470	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 013 31 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0463	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 014 03 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0464	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 015 10 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0465	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 016 04 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0504	04	DD	TELEDATE v.1.01 SOFTWARE DE COMUNICACAO
A0449	04	DD	TELIX v.3.20 SOFTWARE DE COMUNICACAO
A0567	01	DD	TERMINATE v.1.00 PROGRAMA DE COMUNICACAO
A0539	02	DD	THE GRADING ASSIT.COMBOLITM P/PROFESSORES
A0475	01	DD	VGA COPY (VGA/W) FAZ COPIAS DE VARIOS TIPOS
A0555	01	DD	WHACKER TRACKER (VGA) TOCA E EDITA MUSICAS .MOD
A0345	01	DD	ZAPCODE P/ CONFIGURAR SUA IMPRESSO

APLICATIVOS WINDOWS

5 1/4 DD CRS 600,00 - A VISTA
CRS 310,00 - CARTÃO

COD	DK	TP	NOME/DESCRIÇÃO
A0280	01	DD	1000 ICONES FOR WINDOWS ICONES P/O WINDOWS
A0281	01	DD	200 ICONES FOR WINDOWS ICONES P/O WINDOWS
A0533	01	DD	1700 ICONS FOR WINDOWS ICONES P/ AMBIENTE WINDOWS
A0146	01	DD	ALMANAC FOR WINDOWS AGENDA COMPLETA P/ WINDOWS
A0534	01	DD	ATM FONT FOR WINDOWS Fontes P/ Ventura, CorelDraw
A0428	01	DD	AURORA BASIC FOR WINDOWS LING. BASIC P/ WINDOWS
A0405	01	DD	BACKMENU MENUS FOR WINDOWS UTILIT. P/ AMB. WINDOWS
A0409	01	DD	BIGDESK VIRTUAL WINDOW UTILIT. P/ AMBIENTE WINDOWS
A0535	01	DD	CHEMISTRY PROGRAM WINDOWS TABELA PERIODICA

A0526	01	DD	CLIMATE FOR WINDOWS UTILITARIO PARA TEXTOS
A0536	01	DD	DISKCOPY FOR WINDOWS COPIADOR DE DISCOS
A0571	01	DD	FM DRIVER FOR WINDOWS DRIVER FM P/ WINDOWS
A0547	01	DD	GEFICON FOR WINDOWS TRANSF. TELAS .GIF P/ .JPG
A0532	01	DD	MACROS FOR W.P. FOR WINDOWS 28 Macros P/ Word Perfect
A0570	01	DD	METZ DESKTOP NAVIGATOR FACILITA NAV. P/ WINCHESTER
A0258	01	DD	METZ WINDOWS LOCK DESP. DE SEG. PARA WINDOWS
A0507	01	DD	MICROLATHE v.1.5 (WINDOWS) Ed. graf. p/ tabela Circular
A0239	01	DD	PAINT SHOP FOR WINDOWS EDITOR GRAFICO P/ WINDOWS
A0508	01	DD	PAINT SHOP PRO FOR WINDOWS EDITA, CRIA TELAS .BMP

A0172	01	DD	PARENTS FOR WINDOWS TRACE ARVORE GENEALOGICA
A0559	01	DD	V7 VGA FOR WINDOWS DRIVER P/ VIDEO SEVEN VGA
A0525	01	DD	WGLDIE FOR WINDOWS Mostra uma mulher dançando
A0529	01	DD	WIN SMOOTH FOR WINDOWS P/ VISUALIZAR ARQ. GSCROLL
A0531	01	DD	WINDOWS SCAN RASTREADOR DE VIRUS
A0528	01	DD	WINDOWS UNARCHIVE DESCOMPACTA ARQ. ZIP .ARJ
A0527	01	DD	WINFORM FOR WINDOWS PARA FORMATAÇÃO DE DISCOS
A0434	01	DD	WINPOST FOR WINDOWS UTILITARIO PARA WINDOWS
A0530	01	DD	WORLD TIME FOR WINDOWS FUSOS HORARIOS
A0147	01	DD	ZIP MANAGER FOR WINDOWS GERENCIADOR DE ARQUIVOS

APLICATIVOS SHAREWARE NACIONAIS

5 1/4 DD: CRS 600,00 - A VISTA
CRS 310,00 - CARTÃO

NOME	AUTOR	DESCRIÇÃO	DK	TP	COD
AGENDA ELETRONICA	TECNOSOFT	AGENDA CALENDARIO BLOCO DE NOTAS	01	DD	A0454
AGENDA DE TELEFONE v.1.0	CESAR UHARA	AGENDA COM DISCAÇÃO AUTOMATICA	01	DD	A0587
AGENDA TIMING v.2.1	MGS	AGENDA DE COMPROMISSOS	01	DD	A0517
AMIGO	LOGGOS INFOR.	CODIGO DE DEFESA DO CONSUMIDOR	01	DD	A0173
BIBLIA	Marcos L. De Freitas	ESTUDO DOS EVANGELHOS	02	DD	A0485
CBPROG (W)	Fujitsu/SSA Software	SIST. DE CONTROLE DE ESTOQUE	01	DD	A0511
CEP-PROG (W)	Fujitsu/SSA Software	CONTROLE DE ESTOQUE P/ TAPECARIA	01	DD	A0512
CLBC (DEM) v.2.7	SOFTCAD	DEMO DA BIBLIOTECA GRAFICA CLBC	01	DD	A0455
CODIGO CIVIL v.1.0	ELETRONIC LEGIS	INDICE REMISSIVO TODAS PALAVRAS	01	DD	A0560
CONSTITUICAO (W)	PRODESP	CONSTITUICAO INTEGRAL DE 1988	04	DD	A0090
Contas e Pagam/receber v.2.0	SISCO SISTEMAS	SISTEMA DE CONTAS E PAGAR/RECEBER	01	DD	A0389
COMPASSO FINANCIERO v.8.4	Compasso Informatica	PACOTE COMPLETO DE FINANCAS	02	DD	A0518
CORRECAO v.2.01	Microcopia Informatica	CORRECAO MONETARIA	01	DD	A0510
DAP v.1.1	SOFT FRIENDS	DESPROTEGE MAIS DE 140 JOGOS	01	DD	A0301
ESCRITA v.2.11	Microcopia Informatica	ESCRITA FISCAL	01	DD	A0506
ELETROCEP v.2.2a	MULTISISTEMAS	P/ CONSULTAS DE "CEP" EM GERAL	01	DD	A0473
FICHARIO ELETRONICO	SEMEION INFOR.	AGENDA, CADASTRO DE PROGRAMAS ETC.	01	DD	A0472
FOLHA DE PAGAMENTO (W)	RL INFOR.	SISTEMA DE FOLHA DE PAGAMENTO	01	DD	A0398
IMC08AR v.1.0	CESAR UHARA	IMPRESSAO DE CODIGO DE BARRA	01	DD	A0568
INFO 2000 (W)	PRODAM	INTRODUCAO A INFORMATICA OTIMO III	03	DD	A0414
JET MAIL (W)	STERN SOFTWARE	SIST. CADASTRO DE CLIENTES	01	DD	A0507
KANOPUS EXTOK v.2.00	KANOPUS	CONT. ESTOQUE FISICO/FINANCEIRO	01	DD	A0484
LISTEL (W)	Fujitsu/SSA Software	LISTA TELEFONICA	01	DD	A0513
LOTO DESDOBRADO	MICROPIONEER	FAZ SORTEIO DA LOTO	01	DD	A0392

MED v.3.0	CONSODA	PROGRAMA PARA CONSULTORIO MEDICO	01	DD	A0474
MULTI v.1.01	ECHEION SOFTWARE	CONVERTE PROGRAMA MONO P/ MULTI	01	DD	A0151
POLILUT	HERBER J. SILVA	COMBINA LOTO, SENA, ESPORTIVA	01	DD	A0077
PHOTO	SOFTCAD	FICHARIO ELETRONICO	01	DD	A0104
RCPROG (W)	Fujitsu/SSA Software	RECEBOS ON LINE	01	DD	A0514
REVOLVE! MKD II	Reschuel Informatica	DATA BASE PARA MARKETING	01	DD	A0586
RL ADMINSTRA	RL INFOR.	P/ ADM. DE ESCOLAS, ACADEMIAS ETC	01	DD	A0410
RL ADM. CLINICA	RL INFOR.	P/ ADM. DE CADASTRO DE PACIENTES	01	DD	A0412
RL CONTROLE DE ESTOQUE	RL INFOR.	SISTEMA DE CONTROLE DE ESTOQUE	01	DD	A0406
RL FOLHA DE PAGAMENTO	RL INFOR.	COMPLETO SISTEMA DE FOLHA DE PAG.	01	DD	A0411
RL VIDEO LOCADORA	RL INFOR.	P/ CONTROLE DE VIDEO LOCADORA	01	DD	A0413
SENA 91	Gaymer Michon Filho	MONTA JOGOS POR PROBABILIDADE	01	DD	A0272
SISTEMA ATTRUM LIGHT (W)	ARTSYS	Ocorrência e Planejamento de Ocorr.	04	DD	A0561
SISTEMA BANCA (W)	Paulo H. Golemano	DISTR. DE JORNAL/REVISTA	01	DD	A0476
SISTEMA DE IMOBILIARIA (W)	SAMUEL ARAUJO	SISTEMA COMPLETO PARA IMOBILIARIA	01	DD	A0447
SISTEMA CONTABIL. SEMEION	SEMEION INFOR.	SISTEMA COMPLETO DE CONTABILIDADE	01	DD	A0471
SOFT. LOGIC HOME FAST (W)	SOFT LOGIC INF.	SISTEMA DE ORCAMENTO DOMESTICO	01	DD	A0478
SOFT. LOGIC NOTE FAST (W)	SOFT LOGIC INF.	AGENDA DE COMPROMISSOS	01	DD	A0479
SOFT. LOGIC STOCKFAST (W)	SOFT LOGIC INF.	SISTEMA DE CONTROLE DE ESTOQUE	01	DD	A0480
SOFT. LOGIC BANK FAST (W)	SOFT LOGIC INF.	SISTEMA DE CONTROLE BANCARIO	01	DD	A0481
TBAV	KANOPUS INFOR.	RASTREADOR DE VIRUS (PORTUGUES)	01	DD	A0457
TRADUTOR	GILBERTO HAVIARAS	TRADUZ TEXTO P/ VARIOS IDIOMAS	01	DD	A0045
TUTOR LOTUS	INFAUTO INSTRUCAO	ENSINA A USAR O LOTUS 1.0	01	DD	A0079
ZOD REVISAO SOLAR	MARCELO CAMINHA	TRACA E IMPRIME SEU MAPA ASTRAL	01	DD	A0418

SOLICITAMOS AOS AUTORES NACIONAIS QUE NOS ENVIEM MATERIAL PARA DIVULGAÇÃO E DISTRIBUIÇÃO

...SE ALÉM DE PREÇO VOCÊ PROCURA:
QUALIDADE, BOM ATENDIMENTO,
HONESTIDADE E PROFISSIONALISMO, PROCURE A



Visual Basic - Parte 1

A partir desta edição, Micro Sistemas trará ao leitor, este completo curso em Visual Basic.

Ricardo Flores

CONVENÇÕES SINTÁTICAS

O símbolo • significa que você deverá praticar o exercício, *calma e diretamente no micro*. Para facilitar, durante os exercícios use uma régua sobre cada item. As contra barras “\” indicam um caminho que você deverá percorrer. Observe a linha de comando:

- Arquivo [= File] \ Criar Diretório [= Create Directory] \ Digite seu nome (no máximo 8 caracteres) \ OK ou <Enter>

Tal linha é a simplificação do texto:

“Na Barra de Menu selecione o item Arquivo, cuja tradução para o inglês é File. Em seguida, selecione o item Criar Diretório, que em inglês significa Create Directory. Digite seu nome com no máximo 8 caracteres e finalmente acione o botão OK ou tecle <Enter>.”

TABELA ASCII (LÊ-SE: “ASKI”) DO IBM PC

O conjunto de caracteres de um micro é chamado de códigos ASCII - American Standart Code for Information Interchange (Código Americano Padronizado para Intercâmbio de Informação). Na tabela ASCII cada caractere tem um valor decimal definido de 0 até 255. Por exemplo, a letra A tem o valor decimal 65, a letra B o valor decimal 66.

TABELA ANSI (AMERICAN NATIONAL STANDARDS INSTITUTE)

É a tabela criada pelo Instituto Nacional Americano de Padrões onde cada caractere também tem um valor decimal definido de 0 a 255. O conjunto de caracteres ANSI contém caracteres que não estão na tabela ASCII estendida, e vice-versa.

APRESENTAÇÃO DO WINDOWS

Dois anos depois que o PC foi lançado no mercado, a

Microsoft começou a trabalhar em 1983 no Windows. Em 1985 foi lançada a versão original, Windows 1.01. Naquela época a máquina quente era um PC com 256 Kb de RAM, duas unidades de disco de 360 Kb e uma CPU 8088. Em 1987, surgiu o Windows 2 limitado a trabalhar em 1 Mb de RAM. Em 1990 a Microsoft lançou o Windows 3.0 com uma *aparência bem melhor, usando a memória estendida de até 16 Mb de RAM*. Além disso passou a usar a capacidade de memória virtual da CPU 386, ou seja, armazenando temporariamente em disco até 3,4 vezes a quantidade de memória física (*em chip*) instalada. Em 1992 surgiu a versão 3.1 do Windows com diversas melhorias que o tornam um ambiente operacional gráfico robusto, versátil e elegante.

Você já imaginou o que existirá daqui a 10 anos?

O QUE É O VISUAL BASIC (VB)?

O VB é um compilador do tipo QuickBasic para criação de aplicativos Windows 3.x. O VB é na realidade uma aplicação do próprio Windows e dessa forma programas em VB podem ser criados, rodados, depurados e compilados diretamente no Windows. O VB vem possibilitar ao *micreiro* comum a *programação baseada em eventos e em objetos*. Isto quer dizer que o programador coloca na tela (janela) todas as opções (menus, botões, ícones, controles, etc) para que o usuário selecione uma delas com o mouse ou o teclado. Antes do VB uma aplicação Windows era desenvolvida em C, juntamente com o Kit de Desenvolvimento de Software do Windows o que demandava muito tempo de aprendizagem. É importante lembrar que o Windows roda sobre o DOS e sem o DOS é impossível rodar o Windows 3.1 e conseqüentemente o VB.

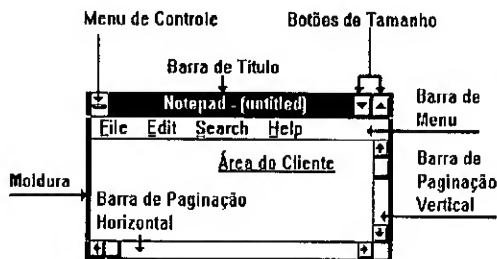
CONVENÇÕES DO WINDOWS

Os usuários de Windows esperam encontrar nos aplicativos criados por você com o VB as diversas convenções já aprendidas nos aplicativos feitos para Windows. Ao programar

para o Windows com o VB terá que ter em mente as convenções de: Anatomia de uma Janela, Ordem das Opções de Menu, Item com Caractere Sublinhado, Comando ou Botão Acinzentado, Comando ou Botão com Reticências (...) e Quadros de Diálogo.

ANATOMIA DE UMA JANELA

As convenções apresentadas neste tutorial são universais, ou seja, se um chinês estiver aprendendo VB 2.0, ele terá que saber estas convenções.



Moldura - Os 4 lados da janela que definem seu tamanho.

Barra de Título - Abaixo da moldura superior como o nome da

janela e documento correntes.

Menu de Controle - À esquerda da Barra de Título. Um botão com um traço espesso dentro. <Alt>, <Barra de Espaço> acessa o Menu de Controle, também chamado de Menu do Sistema.

Botões de Tamanho - À direita da Barra de Título. São os dois botões pontas de setas para baixo e para cima usados para minimizar e maximizar, respectivamente, a janela. Após maximizar uma janela o botão de maximização transforma-se no Botão de Restauração. Este botão restaura a janela ao tamanho e posição anteriores.

Barra de Menu - Está abaixo da Barra de Título. É acessada com a tecla <Alt> da esquerda. Com as setas e você seleciona os demais itens da Barra de Menu.

Área do Cliente - É a parte interna da janela. Também chamada de Área do Documento.

Área Externa à Janela - É sua *Mesa de Trabalho* onde você pode ter tantos aplicativos quantos necessitar e a memória RAM do micro permitir.

Janela Plena - Uma janela é plena quando podemos dimensioná-la (mini, maxi e restaurá-la) e movê-la.

USANDO O MOUSE OU O TECLADO

Trabalhar com o Windows sem mouse é uma verdadeira pedreira. Porém, em determinadas situações é mais prático usar o teclado. Programar para o Windows usando o VB sem mouse além de ser perda de tempo, você estaria limitando a atuação do aplicativo em desenvolvimento. Portanto, é suposto que você tenha um mouse.

ACESSANDO O VB

- Após inicializar o DOS e o Windows, abra a janela do grupo VB e acione o ícone:



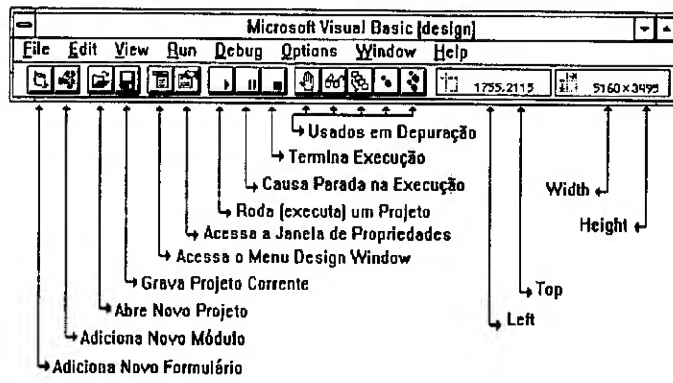
Visual Basic
2.0

O VB abre uma janela de formulário com o título

Form1.

- Tecle <F5> para rodar este programa. (É claro que ainda nada foi programado. Porém, observe que o formulário é uma janela plena que você pode redimensionar, mover e fechar com <Alt>+<F4>.)

Barra de Menu e Barra de Ferramentas do VB 2.0



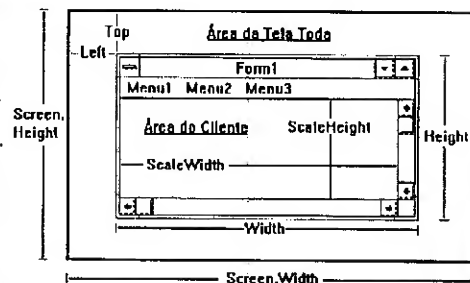
Para rodar um aplicativo durante o projeto, você poderá buscar o comando Start [= Iniciar] no menu Run [= Rodar] ou Teclar apenas <F5> ou Clicar o botão indicado acima como "Roda (executa) um Projeto" na Barra de Ferramentas. (Você decide...)

- Menu Run \ End ou Clique o botão "Termina Execução"

Coordenadas usadas no VB - Twips

A resolução de uma tela (monitor) CGA x EGA x VGA x SVGA é diferente.

Comparando então a resolução do dispositivo impressora matricial ou a laser fica

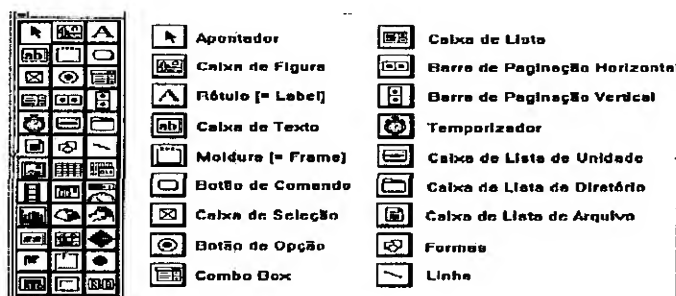


praticamente impossível uma padronização. Dessa forma, o VB usa a medida *twips* que é igual a 1/1.440 de uma polegada ou 1/20 de um ponto na tela. Ou seja, uma unidade de medida mais precisa do que aquelas dos dispositivos existentes atualmente no mercado. A caixa à direita da Barra de Ferramentas [= Toolbar] exibe em twips a largura [= Width] 5.160 e altura [= Height] 3.495 do objeto ativo - em nosso caso - o formulário. A caixa anterior exibe o quão distante do canto superior esquerdo da tela [= Screen] está o canto superior esquerdo do objeto com o foco (o formulário), ou seja, 1.755 twips à esquerda [= Left] e 2.115 twips do topo [= Top]. As medidas da área disponível para nós, onde colocaremos os controles - a Área do Cliente - são fornecidas por ScaleWidth [= Escala de Largura] e ScaleHeight [= Escala de Altura].

JANELA DE FERRAMENTAS

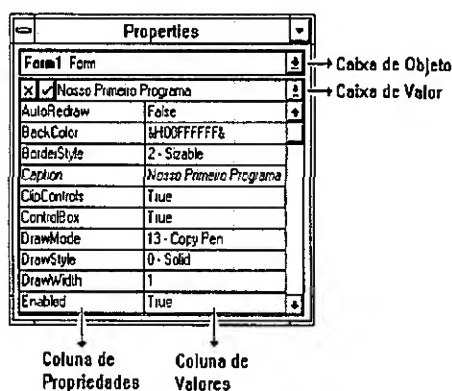
Aqui você busca os objetos de controle ou decorativos,

como Linha e Formas, colocando-os no formulário que será a interface com o usuário.



- Duplo clique no objeto Botão de Comando (O VB coloca-o no centro do Formulário.)
- Com o mouse, reposicione este objeto, arrastando e depositando-o no formulário

JANELA DE PROPRIEDADES DOS OBJETOS



No VB existem 2 tipos de objetos: formulários e controles. Os objetos de controle estão na Janela de Ferramentas. Cada objeto da Janela de Ferramentas possui suas propriedades. Ao ativar um formulário a janela de Propriedades

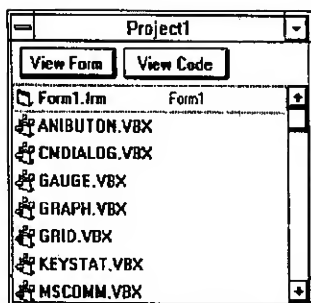
exibe as propriedades do objeto formulário.

Ao ativar um objeto - por exemplo - botão de comando que está dentro de um formulário, a janela de Propriedades exibe as propriedades do objeto botão de comando que foi ativado por você.

- Ative e apague (detone) o objeto Command1, teclando

CRIANDO A PRIMEIRA APLICAÇÃO

Nossa primeira aplicação será bem simples. Quando o usuário clicar o botão Clique me ou mudar o conteúdo da caixa de texto, a mensagem "Oi Pentelho!" aparecerá na caixa.



JANELA DE PROJETO

Para o VB um aplicativo é tratado como um Projeto, ou seja, é uma coleção de formulários (interface Visual com usuário) e módulos de código (linguagem Basic).

O VB nomeia de Project1,

por padrão, um aplicativo que ainda não tenha sido nomeado por você. Em nosso primeiro aplicativo temos apenas um formulário cujo nome é Form1.

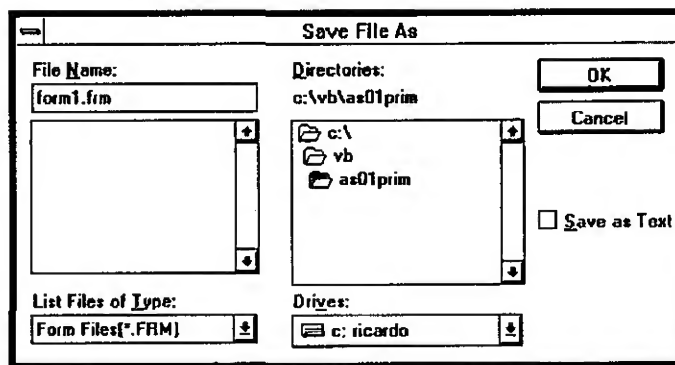
A Janela de Projeto permite que você visualize os formulários e módulos de códigos que compõem um aplicativo.

SALVANDO O PROJETO

DICA: O VB não cria arquivos de: projeto; formulários e de módulos até que você os grave no disco. Portanto, sabendo disto, grave seu projeto logo no início.

- Menu File \ Save Project **OU** Clique o botão "Gravar Projeto Corrente"

Como é a primeira vez que estamos salvando nosso projeto, surgirá o Quadro de Diálogo Salvar Arquivo Como:



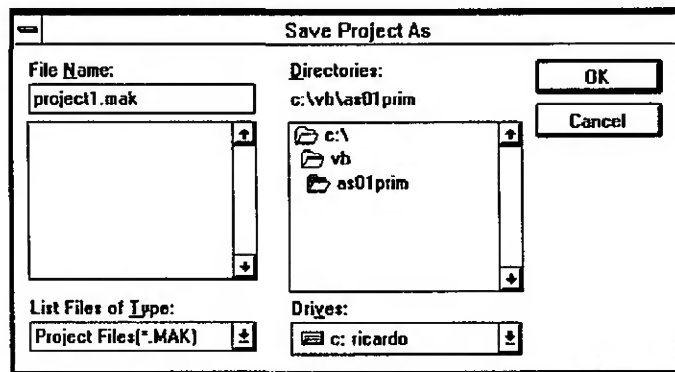
Como só temos um formulário é desnecessário dar-lhe outro nome.

Porém, se tivéssemos mais de um, por uma questão de clareza você deveria digitar um novo nome para este formulário.

DICA: Se desejar, ative a Caixa de Seleção "Save As Text" para que você possa editar o código em Basic com outro editor de texto - por exemplo o Bloco de Notas [= Notepad].

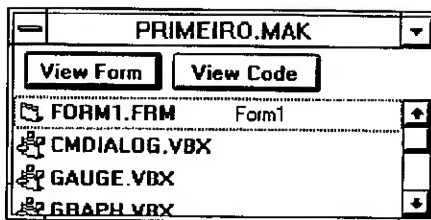
- OK

Como é ainda a primeira vez que estamos salvando nosso projeto, surgirá o Quadro de Diálogo Salvar Projeto Como:



O VB acrescentará a extensão MAK ao arquivo de projeto. Portanto, digite apenas:

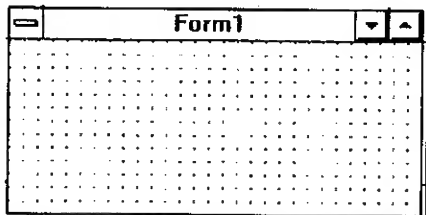
- PRIMEIRO
- OK



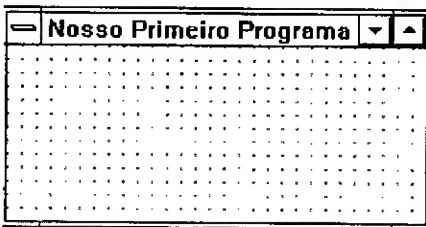
Note que na Barra de Título da Janela de Projeto consta o nome de nosso projeto, ou seja, PRIMEIRO.MAK.

CRIANDO A INTERFACE COM O USUÁRIO – O FORMULÁRIO.

- Redimensione o formulário corrente – Form1 – com aproximadamente 3.600 twips de largura por 1.965 twips de altura.

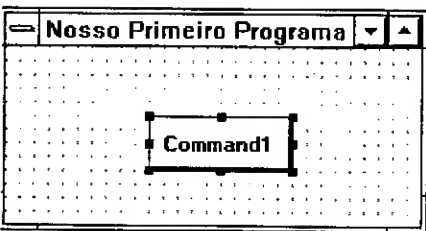


As medidas aqui propostas podem ser alteradas por você. Observe na janela de Propriedades que este objeto tem o nome [= Name] e a legenda [= Caption] como Form1.



- Encontre a propriedade Caption na Janela de Propriedades

- Duplo clique na linha da propriedade Caption



- Digite: Nosso Primeiro Programa

Quando você digita, o título aparece: na linha da propriedade Caption; na caixa de valor da propriedade e no título do próprio formulário. O nome do objeto formulário continua Form1.

- Duplo clique na ferramenta Botão de Comando

O objeto Botão de Comando é automaticamente criado pelo VB no tamanho padrão, no centro do formulário. 8 pequenos quadradinhos – *redimensionadores* – envolverão este objeto demonstrando que está ativado, ou seja, com o foco. Arrastando e depositando os pequenos quadradinhos você poderá redimensionar o objeto em foco.

DICA: Outra forma de criar um objeto dentro de um formulário é dar apenas um clique no objeto que você deseja criar. Ao levar o ponteiro do mouse para o formulário, o ponteiro se transforma em uma cruz. A partir daí você poderá clicar o mouse, marcando a posição do canto superior esquerdo do objeto. Em seguida, reposicione o ponteiro para definir o canto inferior direito do objeto e clique o

mouse.

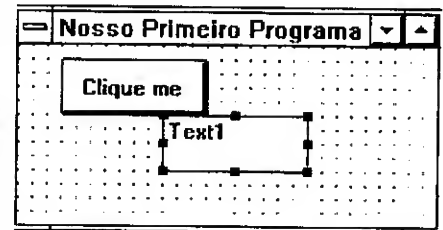
- Encontre a propriedade Caption na coluna de Propriedades

- Duplo clique na linha da propriedade Caption para selecionar todo o texto

- Digite: Clique me (Quando você digita, o texto aparece: na linha da propriedade Caption; na caixa de valor da propriedade e como legenda do próprio Botão de Comando. O nome desse objeto continua Command1.)

- Arraste e deposite o objeto Command1 (botão Clique me) conforme figura à direita.

- Duplo clique na ferramenta Caixa de Texto



O objeto Caixa de Texto é criado no tamanho padrão pelo VB, no centro do formulário. Apesar

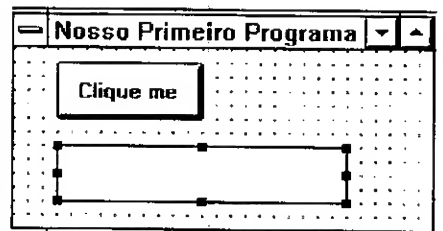
desse nome, a Caixa de Texto [= Text Box] é o local onde o usuário introduz palavras e/ou números.

- Encontre a propriedade Text na Janela de Propriedades

- Duplo clique na linha da propriedade Text para selecionar todo o texto.

- Apague todo o texto da propriedade Text com OU <BackSpace>

Note que o texto desaparece: da linha da propriedade Text; da caixa de valor da propriedade e do texto do próprio objeto Text1. O nome desse objeto continua Text1.

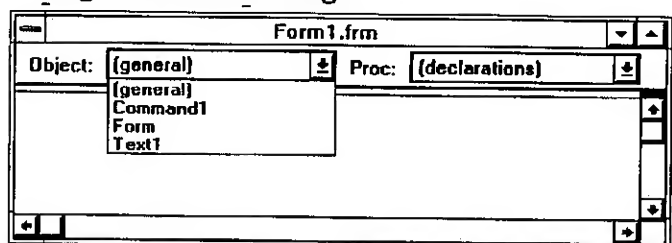


- Arraste, deposite e redimensione o objeto Text1 conforme figura acima.

DICA: Não se preocupe com a posição ou dimensão dos objetos, pois você poderá reposicioná-los, redimensioná-los ou apagá-los a seu gosto.

- Clique o botão Exibe Código [= View Code] da Janela de Projeto.

Surgirá a Janela de Código:



- Ative a caixa de lista Object: [= Objeto].

Note que estão listados alfabeticamente os nomes dos 3 objetos: Botão de Comando Clique me (Command1), o

próprio formulário (Form) e a Caixa de Texto (Text1).

- Clique o item Command1 (O VB escreverá, sem cobrar mais nada..., o gabarito:)

O VB 2.0 destaca as palavras reservadas com cor diferente, facilitando muito a visualização do código digitado.

Sub Command1_Click ()

End Sub

DICA: O nome de um procedimento é composto de: um nome de objeto + <_> + um nome de evento + ()
Command1_Click()

Eventos

Note também que na caixa de lista de Procedimento [= Procedure] da Janela de Códigos constará o evento Click. Isto ocorre porque é de se esperar que o evento mais comum que pode ocorrer com um Botão de Comando é o usuário clicar tal botão.

Eventos, portanto, são ações como por exemplo, clicar um botão; carregar [= Load] um formulário; mudar [= Change] o conteúdo de um campo (Caixa de Texto); pressionar [= Press] uma tecla; etc.

1 – Queremos que o VB mostre o texto “Oi Pentelho!” na Caixa de Texto cujo nome é Text1, quando o usuário clicar o botão de comando “Clique me”. Na verdade, queremos que a *propriedade texto* do objeto Text1 seja “Oi Pentelho!” quando o evento click ocorrer em Command1.

2 – Em seguida, queremos devolver o foco para a Caixa de Texto Text1. Uma Caixa de Texto possui o foco quando o Ponto de Inserção está nela.

- Para isto, basta digitar as linhas: (Use a *endentação* por uma questão de clareza.)

Sub Command1_Click ()

- RF 08/10/93

- Text1.Text = “Oi Pentelho!” (1)

- Text1.SetFocus (2)

End Sub

Qualquer coisa digitada após um apóstrofe <'> ou a declaração REM será considerada pelo VB como um comentário e portanto, ignorada.

DICA: Habitue-se a documentar seus programas usando o apóstrofe ou a declaração REM.

DICA: Você se refere a um controle e sua propriedade, usando:

o nome do objeto + um ponto + o nome da propriedade + = + valor ou expressão

Text1.Text = “Oi Pentelho!”

DICA: Você se refere a um controle e seu método, usando:

o nome do objeto + um ponto + o nome método

Text1.SetFocus

- Ative a caixa de lista Object na Janela de Código

- Clique o item Text1 (O VB escreverá, sem cobrar mais nada..., o gabarito:)

Sub Text1_Change ()

End Sub

Note também que na Caixa de Lista de Procedimento da Janela de Códigos constará o evento Change. Isto ocorre porque é de se esperar que o evento mais comum que pode ocorrer com uma Caixa de Texto é o usuário mudar seu conteúdo digitando algo dentro dela.


Se isto ocorrer, queremos que o VB mostre a legenda “Restaura” no Botão de Comando cujo nome é Command1. Na verdade, queremos que a *propriedade caption* do objeto Command1 seja “Restaura” quando o *evento change* ocorrer em Text1. Complete o código:

LIVROS DE INFORMÁTICA

Das melhores editoras,
para todos os níveis.

COBOL * dBASE * CLIPPER *
WORDSTAR * WINDOWS *
PAGEMAKER * VISICALC *
WORDPERFECT * dBASE PLUS *
PUBLISHING * C * ASSEMBLY *
PASCAL * NOVEL NETWORK *
MSX * APPLE * IBM * ORACLE * MS
DOS * NORTON UTILITIES * PC
DOS * HARVARD GRAPHICS *
VENTURA e muitos outros

Vendas c/ cartão de
crédito e reembolso
LIVROTRONICAS
(do Grupo Editorial Antenna)

 RIO: R. Mal. Floriano,
143 s/loja
Fone: (021) 223-2442
SP: R. Vitória 379/383
Fone: (011) 221-0683

D. A. C.
INFORMÁTICA
MICROS PC XT/AT

AT 386 SX33
(2MB+1 Drive+2MB+WS2+Gab. Torre+MCGA) ←

DX 140
(4MB+WS2+1 Drive+Gab. Min. Torre e Mon. CGA) ←

HD52 HD80 HD120


- Impressoras (todas)
- Monitores
- Gabinete/ Cabos p/ Impressoras
- Formulários/ Disquetes/ Computador
- Estabilizadores/ No. Breaks
- FAX Modem/Mouse/Joystick
- Filtro de Linha/ Mouses
- Outras Config.

FACSIMILE SEMI-NOVOS

- Micros MSX
- Drives/Monitores
- Modem/Interface/Megaram
- Modem Videotexto

TUDO PARA INFORMÁTICA
LIGUE JA

FONE: (011) 861-2173



MANUAIS EM PORTUGUÊS

Video, Câmeras, Agendas,
Computadores, Fax,
Telefone s/fio, e etc. Temos
diversos prontos e
TRADUZIMOS artigos de
revistas e livros.

Av. Marechal Floriano, 143
Sobreloja - Cap. 20080-005
Tel.: (021) 263-8840 - Rio

PC
JOGOS E APLICATIVOS

VENDA DE EQUIPAMENTOS
SUPRIMENTOS EM GERAL

NÃO PERCA TEMPO
PEÇA CATÁLOGO POR
CARTA OU TELEFONE

TODOS OS NOSSOS PROGRAMAS
SÃO TESTADOS E GARANTIMOS A
ENTREGA ENTRE 5 A 10 DIAS

ACEITAMOS TROCAS DE
PROGRAMAS

STARMAC
INFORMÁTICA

AV. MARECHAL FLORIANO, 1220
GUARARAPES - SP - CEP 16700-000

TEL.: (0186) 61-3381


```
Sub Text1_Change ()
    Command1.Caption = "Restaura"
End Sub
```

DICA: Outra forma de acessar o código de determinado objeto é dar um duplo clique diretamente no objeto que está no formulário.

• Menu File \ Save Project **OU** Clique o botão "Gravar Projeto Corrente"

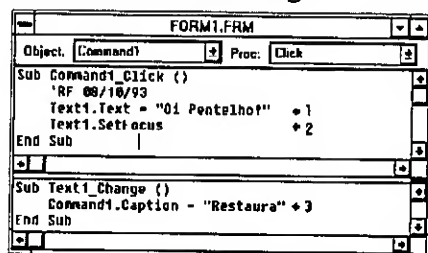
DICA: Habitue-se a salvar seu projeto. Quem avisa amigo é...

• Rode o aplicativo: Menu Run [= Rodar] \ Start [= Iniciar] **OU** Teclar apenas <F5> **OU** Clicar o botão "Roda (executa) um Projeto" na Barra de Ferramentas. (Você decide...)

• Digite qualquer coisa na caixa de texto e note que a legenda do botão Clique me muda para Restaura \ Clique o botão Restaura \ Digite qualquer coisa na caixa de texto \ Clique o botão Restaura.

• Menu Run \ End **OU** Clique o botão "Termina Execução"

É importante você notar que de todo o código Basic de nosso aplicativo, no frigar dos ovos, você teve que digitar apenas 3 linhas de código.



• Ative a Janela de Código

• Usando a Divisória de Janela, tente apresentar os dois únicos procedimentos de nosso primeiro

aplicativo conforme demonstrado acima.

• Menu File \ Save Project **OU** Clique o botão "Gravar Projeto Corrente" (Você decide...)

DICA: Para criar um aplicativo no VB:

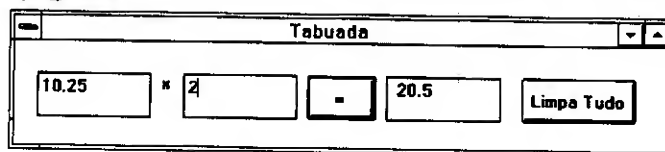
1ª - Crie a Interface com o Usuário - O(s) Formulário(s)

2ª - Altere as Propriedades dos Objetos: Formulários e Controles

3ª - Edite os Códigos dos Objetos de Forma que o Aplicativo atenda aos Eventos produzidos pelos Usuários.

PROJETO TABUADA I

Você deseja criar um aplicativo para um Pentelho (usuário) aprender tabuada de multiplicação conforme modelo. O Pentelho pode digitar um valor na 1ª caixa, teclar <Tab> mudando para a 2ª caixa e digitar outro valor. Se teclar <Enter> ou clicar o botão = o resultado será mostrado. Clicando o botão Limpa Tudo todos os valores serão apagados.



Iniciando um Novo Projeto

• Menu File \ New Project (Para iniciar um novo projeto.)

• Reposicione e dimensione o Form1 com 7095 twips de largura x 1575 twips de altura

• Encontre e mude a propriedade Caption do objeto Form1 para **Tabuada**

• Clique o botão "Gravar Projeto Corrente" e digite:

• TABUADA1 (Para nome do formulário) \ OK

• TABUADA1 (Para nome do projeto) \ OK



RICARDO FLORES é auditor, formado em administração e ciências contábeis, criou método próprio de treinamento DOS, Lotus, Clipper, etc.



CENTRAL INFORMÁTICA LTDA.

RUA BARÃO DE ITAPETININGA, 88 CONJ. 707 - CEP 01042-000 - SÃO PAULO - SP

TEL.: (011)256-2544 • FAX: (011)259-8430 • BBS (011) 257-1528

- PC SIG — PROGRAMAS ADQUIRIDOS DIRETAMENTE (U.S.A.) COM TODA A DOCUMENTAÇÃO
- MAIS DE 4.000 APLICATIVOS
- PEÇA CATÁLOGO ELETRÔNICO (1 HD) — ENVIE-NOS CR\$ 500,00 OU ENTRE EM CONTATO P/ DEPÓSITO BANCÁRIO.



SE VOCÊ POSSUI MODEM SE LIGUE NA:



- 04 CD-ROMs COM MILHARES DE SOFTWARES
- CADASTRAMENTO ON-LINE
- 14.400 BPS
- HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO 24 HORAS
- TEL: 2571528

Av. Ipiranga,345 - sala 1.107 - São Paulo - SP CEP 01046-923 (a 50 mts. do metrô República)



Preços do Mes - Janeiro:DD (VAT incluído) : CR\$600,00

HD (MAXELL incluido) : CR\$700,00

A cada 10 discos, ganhe 1

CORREIO (carta registrada a cada 20 discos) : CR\$700,00

A cada 50 discos, ganhe 10

SUPER PROMOÇÃO: Concorra a um CD ROM nos pedidos acima de 20 HD ou valor equivalente.

JOGOS PARA PC-XT/AT

COD. NOME DO JOGO		QD.	COD. NOME DO JOGO		QD.	COD. NOME DO JOGO		QD.	COD. NOME DO JOGO		QD.
ULTIMAS NOVIDADES											
H0001	1000 MOLAR	02	H0010	ALONE IN THE DARK	02	H0019	ATLAS	02	H0028	ATLAS	02
H0012	AMAZON	08	H0020	AMAZON	08	H0029	ATLAS	02	H0038	ATLAS	02
H0013	ANCIENT ART OF WAR IN SKIES	04	H0040	ATLAS	02	H0049	ATLAS	02	H0058	ATLAS	02
H0018	AVON HAREM	02	H0050	ATLAS	02	H0059	ATLAS	02	H0068	ATLAS	02
H0019	B-17 FUMMO FORTRESS	02	H0060	ATLAS	02	H0069	ATLAS	02	H0078	ATLAS	02
H0020	BATMAN RETURNS	07	H0070	ATLAS	02	H0079	ATLAS	02	H0088	ATLAS	02
H0024	BEAT THE HOUSE	01	H0080	ATLAS	02	H0089	ATLAS	02	H0098	ATLAS	02
H0029	BETRAYAL AT KRONOR	01	H0090	ATLAS	02	H0099	ATLAS	02	H0108	ATLAS	02
H0032	BETTER A-1000 RACE INTO SPACE	02	H0100	ATLAS	02	H0109	ATLAS	02	H0118	ATLAS	02
H0033	CAR & DRIVER	02	H0110	ATLAS	02	H0119	ATLAS	02	H0128	ATLAS	02
H0034	CARRIERS AT WAR	02	H0120	ATLAS	02	H0129	ATLAS	02	H0138	ATLAS	02
H0035	CASLES II	02	H0130	ATLAS	02	H0139	ATLAS	02	H0148	ATLAS	02
H0037	CHALLENGE OF THE FIVE REALMS	10	H0140	ATLAS	02	H0149	ATLAS	02	H0158	ATLAS	02
H0038	CHAMPION MAC & BILLION AND I	02	H0150	ATLAS	02	H0159	ATLAS	02	H0168	ATLAS	02
H0039	CIVILIZATION	06	H0160	ATLAS	02	H0169	ATLAS	02	H0178	ATLAS	02
H0040	COBRA MISSION	02	H0170	ATLAS	02	H0179	ATLAS	02	H0188	ATLAS	02
H0042	COMANCHE	02	H0180	ATLAS	02	H0189	ATLAS	02	H0198	ATLAS	02
H0043	COMANCHE MISSISS	02	H0190	ATLAS	02	H0199	ATLAS	02	H0208	ATLAS	02
H0044	COMMANDER KEEN VI	01	H0200	ATLAS	02	H0209	ATLAS	02	H0218	ATLAS	02
H0048	CONQUEST	01	H0210	ATLAS	02	H0219	ATLAS	02	H0228	ATLAS	02
H0049	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0220	ATLAS	02	H0229	ATLAS	02	H0238	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0230	ATLAS	02	H0239	ATLAS	02	H0248	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0240	ATLAS	02	H0249	ATLAS	02	H0258	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0250	ATLAS	02	H0259	ATLAS	02	H0268	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0260	ATLAS	02	H0269	ATLAS	02	H0278	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0270	ATLAS	02	H0279	ATLAS	02	H0288	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0280	ATLAS	02	H0289	ATLAS	02	H0298	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0290	ATLAS	02	H0299	ATLAS	02	H0308	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0300	ATLAS	02	H0309	ATLAS	02	H0318	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0310	ATLAS	02	H0319	ATLAS	02	H0328	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0320	ATLAS	02	H0329	ATLAS	02	H0338	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0330	ATLAS	02	H0339	ATLAS	02	H0348	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0340	ATLAS	02	H0349	ATLAS	02	H0358	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0350	ATLAS	02	H0359	ATLAS	02	H0368	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0360	ATLAS	02	H0369	ATLAS	02	H0378	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0370	ATLAS	02	H0379	ATLAS	02	H0388	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0380	ATLAS	02	H0389	ATLAS	02	H0398	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0390	ATLAS	02	H0399	ATLAS	02	H0408	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0400	ATLAS	02	H0409	ATLAS	02	H0418	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0410	ATLAS	02	H0419	ATLAS	02	H0428	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0420	ATLAS	02	H0429	ATLAS	02	H0438	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0430	ATLAS	02	H0439	ATLAS	02	H0448	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0440	ATLAS	02	H0449	ATLAS	02	H0458	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0450	ATLAS	02	H0459	ATLAS	02	H0468	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0460	ATLAS	02	H0469	ATLAS	02	H0478	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0470	ATLAS	02	H0479	ATLAS	02	H0488	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0480	ATLAS	02	H0489	ATLAS	02	H0498	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0490	ATLAS	02	H0499	ATLAS	02	H0508	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0500	ATLAS	02	H0509	ATLAS	02	H0518	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0510	ATLAS	02	H0519	ATLAS	02	H0528	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0520	ATLAS	02	H0529	ATLAS	02	H0538	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0530	ATLAS	02	H0539	ATLAS	02	H0548	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0540	ATLAS	02	H0549	ATLAS	02	H0558	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0550	ATLAS	02	H0559	ATLAS	02	H0568	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0560	ATLAS	02	H0569	ATLAS	02	H0578	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0570	ATLAS	02	H0579	ATLAS	02	H0588	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0580	ATLAS	02	H0589	ATLAS	02	H0598	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0590	ATLAS	02	H0599	ATLAS	02	H0608	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0600	ATLAS	02	H0609	ATLAS	02	H0618	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0610	ATLAS	02	H0619	ATLAS	02	H0628	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0620	ATLAS	02	H0629	ATLAS	02	H0638	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0630	ATLAS	02	H0639	ATLAS	02	H0648	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0640	ATLAS	02	H0649	ATLAS	02	H0658	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0650	ATLAS	02	H0659	ATLAS	02	H0668	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0660	ATLAS	02	H0669	ATLAS	02	H0678	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0670	ATLAS	02	H0679	ATLAS	02	H0688	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0680	ATLAS	02	H0689	ATLAS	02	H0698	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0690	ATLAS	02	H0699	ATLAS	02	H0708	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0700	ATLAS	02	H0709	ATLAS	02	H0718	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0710	ATLAS	02	H0719	ATLAS	02	H0728	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0720	ATLAS	02	H0729	ATLAS	02	H0738	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0730	ATLAS	02	H0739	ATLAS	02	H0748	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0740	ATLAS	02	H0749	ATLAS	02	H0758	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0750	ATLAS	02	H0759	ATLAS	02	H0768	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0760	ATLAS	02	H0769	ATLAS	02	H0778	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0770	ATLAS	02	H0779	ATLAS	02	H0788	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0780	ATLAS	02	H0789	ATLAS	02	H0798	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0790	ATLAS	02	H0799	ATLAS	02	H0808	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0800	ATLAS	02	H0809	ATLAS	02	H0818	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0810	ATLAS	02	H0819	ATLAS	02	H0828	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0820	ATLAS	02	H0829	ATLAS	02	H0838	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0830	ATLAS	02	H0839	ATLAS	02	H0848	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0840	ATLAS	02	H0849	ATLAS	02	H0858	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0850	ATLAS	02	H0859	ATLAS	02	H0868	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0860	ATLAS	02	H0869	ATLAS	02	H0878	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0870	ATLAS	02	H0879	ATLAS	02	H0888	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0880	ATLAS	02	H0889	ATLAS	02	H0898	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0890	ATLAS	02	H0899	ATLAS	02	H0908	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0900	ATLAS	02	H0909	ATLAS	02	H0918	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0910	ATLAS	02	H0919	ATLAS	02	H0928	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0920	ATLAS	02	H0929	ATLAS	02	H0938	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0930	ATLAS	02	H0939	ATLAS	02	H0948	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0940	ATLAS	02	H0949	ATLAS	02	H0958	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0950	ATLAS	02	H0959	ATLAS	02	H0968	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0960	ATLAS	02	H0969	ATLAS	02	H0978	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0970	ATLAS	02	H0979	ATLAS	02	H0988	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0980	ATLAS	02	H0989	ATLAS	02	H0998	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H0990	ATLAS	02	H0999	ATLAS	02	H1008	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1000	ATLAS	02	H1009	ATLAS	02	H1018	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1010	ATLAS	02	H1019	ATLAS	02	H1028	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1020	ATLAS	02	H1029	ATLAS	02	H1038	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1030	ATLAS	02	H1039	ATLAS	02	H1048	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1040	ATLAS	02	H1049	ATLAS	02	H1058	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1050	ATLAS	02	H1059	ATLAS	02	H1068	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1060	ATLAS	02	H1069	ATLAS	02	H1078	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1070	ATLAS	02	H1079	ATLAS	02	H1088	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1080	ATLAS	02	H1089	ATLAS	02	H1098	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1090	ATLAS	02	H1099	ATLAS	02	H1108	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1100	ATLAS	02	H1109	ATLAS	02	H1118	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1110	ATLAS	02	H1119	ATLAS	02	H1128	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1120	ATLAS	02	H1129	ATLAS	02	H1138	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1130	ATLAS	02	H1139	ATLAS	02	H1148	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1140	ATLAS	02	H1149	ATLAS	02	H1158	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1150	ATLAS	02	H1159	ATLAS	02	H1168	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1160	ATLAS	02	H1169	ATLAS	02	H1178	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1170	ATLAS	02	H1179	ATLAS	02	H1188	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1180	ATLAS	02	H1189	ATLAS	02	H1198	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1190	ATLAS	02	H1199	ATLAS	02	H1208	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1200	ATLAS	02	H1209	ATLAS	02	H1218	ATLAS	02
H0041	CURSE OF ENCHANTRESS	07	H1210	ATLAS	02	H1219	ATLAS	02	H1228	ATLAS	02

Av. Ipiranga, 345 - sala 1.107 - São Paulo - SP CEP 01046-923 (a 50mts. do metrô República)



Precos ; DD (VAT incluido) : CRS\$600,00

A cada 10 discos, ganhe 1!
A cada 50 discos, ganhe 10!

HD (MAXELL incluído) : CR\$700,00

CORREIO (Carta Registrada) : CRS\$700.00

Super Promocao:

Concorra a um CD ROM nas compras acima de 20 HD ou valor equivalente.

APLICATIVOS PARA PC-XT/AT

COD.	NOME DO PROGRAMA	QD.																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
------	------------------	-----	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Av. Ipiranga, 345 - sala 1.107 - São Paulo - SP CEP 01046-923 (a 50 mts. do metrô República)



HD (MAXELL incluido) : CR\$700.00

A cada 10 discos, ganhe 1

CORREIO (carta registrada a cada 20 discos) : CR\$700,00

A cada 50 discos, ganhe 10

SUPER PROMOCAO: Concorra a um CD ROM nos pedidos acima de 20 HD ou valor equivalente.

COD.	NOME DO JOGO	QD.	COD.	NOME DO JOGO	QD.	COD.	NOME DO JOGO	QD.	COD.	NOME DO JOGO	QD.	COD.	NOME DO JOGO	QD.	COD.	NOME DO JOGO	QD.
ULTIMAS NOVIDADES																	
H0001	1000 MOLIAS	02	H0010	ALONE IN THE DARK	05	H0019	THE LEGACY REALM OF TERROR	06	H0028	CRIME WAVE	03	H0037	BUCK DIMENSIONS	02	H0046	WIND SURF	04
H0011	AMAZON	08	H0016	THE DARK SEED	05	H0021	THE LEGEND OF KYRINDIA	04	H0030	DAVID WOLF	06	H0039	CISCO HUNTER	01	H0048	WINTER GAMES	01
H0021	ANCIENT ART OF WAR IN SHOES	04	H0026	THE ROCKETEER	03	H0031	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0040	DEATHSWORD	01	H0049	CELESTIAL	01	H0058	WINTER GAMES	01
H0031	THE DARK SEED	05	H0036	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0045	TORNADO	07	H0054	DEATH TRACE	08	H0063	CELESTIAL	01	H0072	WINTER GAMES	01
H0041	THE DARK SEED	05	H0046	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0051	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0060	DEATH TRACE	08	H0069	CELESTIAL	01	H0078	WINTER GAMES	01
H0051	THE DARK SEED	05	H0056	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0061	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0070	DEATH TRACE	08	H0079	CELESTIAL	01	H0088	WINTER GAMES	01
H0061	THE DARK SEED	05	H0066	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0071	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0080	DEATH TRACE	08	H0089	CELESTIAL	01	H0098	WINTER GAMES	01
H0071	THE DARK SEED	05	H0076	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0081	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0090	DEATH TRACE	08	H0099	CELESTIAL	01	H0108	WINTER GAMES	01
H0081	THE DARK SEED	05	H0086	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0091	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0100	DEATH TRACE	08	H0109	CELESTIAL	01	H0118	WINTER GAMES	01
H0091	THE DARK SEED	05	H0096	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0101	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0110	DEATH TRACE	08	H0119	CELESTIAL	01	H0128	WINTER GAMES	01
H0101	THE DARK SEED	05	H0106	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0111	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0120	DEATH TRACE	08	H0129	CELESTIAL	01	H0138	WINTER GAMES	01
H0111	THE DARK SEED	05	H0116	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0121	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0130	DEATH TRACE	08	H0139	CELESTIAL	01	H0148	WINTER GAMES	01
H0121	THE DARK SEED	05	H0126	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0131	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0140	DEATH TRACE	08	H0149	CELESTIAL	01	H0158	WINTER GAMES	01
H0131	THE DARK SEED	05	H0136	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0141	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0150	DEATH TRACE	08	H0159	CELESTIAL	01	H0168	WINTER GAMES	01
H0141	THE DARK SEED	05	H0146	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0151	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0160	DEATH TRACE	08	H0169	CELESTIAL	01	H0178	WINTER GAMES	01
H0151	THE DARK SEED	05	H0156	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0161	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0170	DEATH TRACE	08	H0179	CELESTIAL	01	H0188	WINTER GAMES	01
H0161	THE DARK SEED	05	H0166	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0171	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0180	DEATH TRACE	08	H0189	CELESTIAL	01	H0198	WINTER GAMES	01
H0171	THE DARK SEED	05	H0176	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0181	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0190	DEATH TRACE	08	H0199	CELESTIAL	01	H0208	WINTER GAMES	01
H0181	THE DARK SEED	05	H0186	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0191	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0200	DEATH TRACE	08	H0209	CELESTIAL	01	H0218	WINTER GAMES	01
H0191	THE DARK SEED	05	H0196	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0201	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0210	DEATH TRACE	08	H0219	CELESTIAL	01	H0228	WINTER GAMES	01
H0201	THE DARK SEED	05	H0206	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0211	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0220	DEATH TRACE	08	H0229	CELESTIAL	01	H0238	WINTER GAMES	01
H0211	THE DARK SEED	05	H0216	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0221	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0230	DEATH TRACE	08	H0239	CELESTIAL	01	H0248	WINTER GAMES	01
H0221	THE DARK SEED	05	H0226	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0231	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0240	DEATH TRACE	08	H0249	CELESTIAL	01	H0258	WINTER GAMES	01
H0231	THE DARK SEED	05	H0236	THE TIME RIDERS AMERICAN HISTORY	04	H0241											

Formas de Pagamento:

Envie cheque nominal à J&M Informática Ltda. junto ao pedido incluindo a taxa do correio.

Se preferir, entre em contato para depósito bancário.

Ouvemha nos visitar pessoalmente.

Bibliotecas para o Turbo Pascal

Aprenda como implementar bibliotecas em seus programas

Gustavo Torquato da Silva

Se você está sempre usando as mesmas rotinas, as mesmas estruturas e as mesmas funções nos seus programas Pascal, que tal criar uma biblioteca contendo essas funções?

Para construir uma biblioteca para o Turbo Pascal é fácil: basta você conhecer a estrutura básica de construção (fig.1) e sua forma de compilação (fig.2).

```
UNIT nome_da_unidade
INTERFACE
.
.
.
{ Declaração de Variáveis, Constantes, etc... }
.
{ Declaração de Procedimentos e Funções }
.
.
IMPLEMENTATION
.
.
.
{ Conteúdo dos procedimentos e funções }
.
.
END.
```

FIGURA 1

```
1> F10 - Para o menu principal
2> Compile - Opção "compile"
3> Destination - Opção "destination memory"
4> ENTER - Muda para "destination disk"
5> F9 - Para Compilar
```

FIGURA 2

A partir daí você irá gerar um arquivo com o mesmo nome do arquivo fonte, só que com a extensão .TPU (Turbo Pascal Unit).

Se você programa em Pascal, que tal aumentar a sua

biblioteca com os procedimentos e funções da biblioteca TORQUATO. Mas se você ainda não tem a sua biblioteca, mãos a obra!

PROCEDIMENTOS DA BIBLIOTECA

WRTCENTRO (LIN: Integer; MSG: String);

Imprime uma mensagem (MSG) no centro da linha (LIN).

EXPANDE (MSG: String) : String;

Retorna uma mensagem (MSG) expandida. Por Exemplo:

- o comando: Write (EXPANDE('menu');

- terá como resultado: m e n u .

DRAWBOX (C1,L1,C2,L2,STL: Integer);

Traça uma moldura a partir de uma coordenada inicial (C1,L1), até uma coordenada final (C2,L2) e, com estilo (STL) também definido. Este estilo pode ser:

0 = Linha Simples ou 1 = Linha Dupla

FILLBOX (C1,L1,C2,L2: Integer; CAR: Char);

Preenche uma região do vídeo determinada pelas coordenadas (C1,L1) e (C2,L2) com o caracter indicado (CAR).

SPACE (N: Integer) : String;

Retorna uma variável string de n (N) espaços - ASCII 32.

ESPERA (MSG: String);

Imprime uma mensagem (MSG) na tela e espera que uma tecla seja pressionada.

DATA : String;

Retorna a data do sistema no formato DD/MM/AAAA.

DIASEM : String;

Retorna o dia da semana do sistema, que pode sair no formato:

"Segunda-feira" "Terça-feira" "Quarta-feira"

"Quinta-feira" "Sexta-feira" "Sábado" "Domingo"

HORA : String;

Retorna a hora do sistema no formato HH:MM.



GUSTAVO TORQUATO DA SILVA tem 15 anos e é estudante do segundo ano do segundo grau do curso Processamento de Dados no colégio Idesa de Taubate - SP. Programa em Pascal e Clipper.

TORQUATO.PAS

```

** Programa.: Biblioteca p/ Turbo Pascal
** Autor....: Gustavo Torquato da Silva
** Data.....: 01/06/93
Unit TORQUATO;
{*****}
Inter-
face
{*****}
Uses Crt,Dos;
Procedure WRTCENTRO ( LIN: Integer; MSG:
String );
Function EXPANDE ( MSG: String ) :
String;
Procedure DRAWBOX ( C1,L1,C2,L2,STL:
Integer );
Procedure FILLBOX ( C1,L1,C2,L2:
Integer;CAR: Char );
Function SPACE ( N: Integer ) :
String;
Procedure ESPERA ( MSG: String );
Function DATA : String;
Function DIASEM : String;
Function HORA : String;
{*****}
Implemen-
tation
{*****}
Procedure WRTCENTRO (
LIN:Integer;MSG:String );
Var T,C : Integer;
Begin
T := (Length(MSG));
T := (T Div 2);
C := (40-T);
GotoXY (C,LIN);
Write (MSG);
End;
{*****}
Function EXPANDE ( MSG:String ) :
String;
Var I,T : Integer;
MEN : String;

```

```

Begin
MEN := MSG;
I := 0;
T := (Length(MSG)*2);
Repeat
I := I + 2;
Insert (Chr(32),MEN,I);
Until I > (Length(MSG)*2);
MEN := Copy (MEN,1,T-1);
EXPANDE := MEN;
End;
{*****}
Procedure DRAWBOX
(C1,L1,C2,L2,STL:Integer);
Var L,X,Y : Integer;
Begin
X := WhereX;
Y := WhereY;
For L := C1+1 to C2 do
Begin
If STL = 1 Then
begin
GotoXY (L,L1); Write
(Chr(205));
GotoXY (L,L2); Write
(Chr(205));
End;
If STL = 0 Then
Begin
GotoXY (L,L1); Write
(Chr(196));
GotoXY (L,L2); Write
(Chr(196));
End;
End;
For L := L1+1 to L2 do
Begin
If STL = 1 Then
Begin
GotoXY (C1,L); Write
(Chr(186));
GotoXY (C2,L); Write
(Chr(186));

```

Conserte Você Mesmo Seu PC

Curso em Fita de Vídeo, VHS, 112 minutos. Conheça esta super produção VIDEOBOOK. Mesmo sem conhecimentos de eletrônica o próprio usuário pode resolver mais de 90 % dos problemas que surgem em PCs,XTs e ATs 286/386/486. Ganhe o tempo que se perde aguardando socorro técnico. Troque partes defeituosas com segurança, CR\$ 16.000,00. Conheça também a fita "MONTE VOCÊ MESMO SEU PC", 48 minutos, c/ instruções detalhadas sobre a montagem de PCs XTs até AT 486, CR\$ 16.000,00

INFODATA Informática Ltda., rua da Consolação, 393, 5º andar, cj.52, CEP 01301-000, São Paulo, SP. (011) 259-8169 e 259-6399

CLIPPER NO WINDOWS COM O INCRÍVEL

DBFAST 2.0

Um super banco de dados programável que usa os mesmos comandos e funções do CLIPPER com todas as maravilhas do ambiente gráfico Windows você encontra no DBFAST 2.0. Já vem com um gerador de aplicações que facilitará o seu prazer de programar dentro do Windows. Receba uma apostila completa com disquete tutorial incluindo exemplos enviando apenas:

Cr\$ 2.000,00 (até 30/2)
Cr\$ 3.000,00 (Até 30/3)

Escreva para:

Caixa Postal 6015

CEP 60451-970

Solicite catálogo de softs para windows com os últimos lançamentos mundiais. Se voce não possui ainda o DBFAST 2.0, escreva pra gente hoje mesmo !

Gestor Comercial

Super controle de estoque até 1 milhão de itens. Lista de preços com percentuais de desconto ou acréscimo. Lista de faltas em estoque com fornecedor, contato e fone. Lista de entradas. Lista de saídas com lucro por item e lucro total do dia e do total de cada vendedor. Emissão de cupom de caixa, com descrição do item, quantidade, valores, etc. Alteração em lote de preços, entradas ou saídas. Etiquetas para o produto e ficha para cadastramento. Acesso ao DOS sem sair do programa. Help e dezenas de outros recursos. Fácil de instalar. 4 disquetes de 5.1/4". CR\$ 16.000. OUTROS APLICATIVOS: Contabilidade (multi-empresa, diário, razão, balanço, 5 disquetes), CR\$ 16.000; Folha Pgtó. Semanal, CR\$ 5.000; Bancário (6 contas), CR\$ 5.000; Mala Direta (clientes,fornecedores), CR\$ 8.000

Softs prontos p/PC XT AT286 386/486/OS c/Fontes em CLIPPER. INFODATA, r.Consolação, 393, 5º andar, cj.52, CEP 01301 000, S.Paulo-SP. Tels.: (011) 259-8169 e 259-6399

TREINAMENTO IN HOUSE

MSDOS • Windows
Dbase IV • Clipper
Word • Lotus • Excel
Access • Visual Basic
PageMaker



SELF

R. da Consolação, 393, cj.52, Centro, Cep 01301 000, São Paulo - SP
Tel: (011) 258-1140


```

End;
If STL = 0 Then
Begin
GotoXY (C1,L); Write
(Chr(179));
GotoXY (C2,L); Write
(Chr(179));
End;
End;
If (L1=L2) then
Begin
GotoXY (C1,L1);
If STL = 1 then
Write (Chr(205));
If STL = 0 then
Write (Chr(196));
End;
If (C1<>C2) and (L1<>L2) then
Begin
If STL = 1 Then
Begin
GotoXY (C1,L1); Writeln
(Chr(201));
GotoXY (C1,L2); Writeln
(Chr(200));
GotoXY (C2,L1); Writeln
(Chr(187));
GotoXY (C2,L2); Writeln
(Chr(188));
End;
If STL = 0 Then
Begin
GotoXY (C1,L1); Writeln
(Chr(218));
GotoXY (C1,L2); Writeln
(Chr(192));
GotoXY (C2,L1); Writeln
(Chr(191));
GotoXY (C2,L2); Writeln
(Chr(217));
End;
End;
GotoXY (X,Y);
End;
{*****}
Procedure FILLBOX (
C1,L1,C2,L2:Integer;CAR:Char );
Var L,C : Integer;
Begin
For L := L1 to L2 do
For C := C1 to C2 do
Begin
GotoXY (C,L);
Write (CAR);
End;
End;
{*****}
Function SPACE ( N:Integer ):String;
Var SPC : String;
I : Integer;
Begin
SPC := '';
If N >= 1 Then
For I := 1 to N do
SPC := Concat(SPC,#32);
SPACE := SPC;
End;
{*****}
Procedure ESPERA ( MSG:String );
Begin
Write (MSG);
Repeat Until Keypressed;
End;
{*****}
Function DATA : String;

```

```

Var D,M,A,S : Word;
D2,M2,A2 : String;
DIA,B : String;
Begin
GetDate (A,M,D,S);
B := '/';
Str (A,A2);
Str (M,M2);
Str (D,D2);
DIA := Concat (D2,B,M2,B,A2);
DATA := DIA
End;
{*****}
Function DIASEM : String;
Const DS : Array [0..6] of String =
('Domingo','Segunda-feira',
'Terça-
feira','Quarta-feira',
'Quinta-
feira','Sexta-feira','Sábado');
Var D,M,A,S : Word;
Begin
GetDate (A,M,D,S);
DIASEM := DS[S];
End;
{*****}
Function HORA : String;
Var TM,H2,M2 : String;
H,M,S,D : Word;
Begin
GetTime (H,M,S,D);
Str (H,H2);
Str (M,M2);
TM := Concat (H2,':',M2);
HORA := TM;
End;
{*****}
End.

```

DEMO.PAS

```

** Programa.: Demonstracao da
biblioteca
Program DEMO;
Uses Crt,TORQUATO;
Var
MENS : String;
MENS2 : String;
Begin
MENS := 'Programa Demonstracao';
MENS2 := Concat (Space(5),Data,' -
',DiaSem,Space(5));
FillBox (1,1,80,24,Chr(176));
DrawBox (3,2,78,23,1);
DrawBox (5,3,76,22,0);
WrtCentro (2, Expande(MENS));
WrtCentro (12, MENS2 );
WrtCentro (13,Hora);
GotoXY (7,22);
Espera ('Pressiona qualquer tecla p/
encerrar...');
ClrScr;
End

```

Os últimos lançamentos internacionais.











* Os melhores programas de SHAREWARE disponíveis no mercado internacional, agora podem ser adquiridos aqui no Brasil em pacotes (MEGA-SHARE).
* Cada pacote é formado por uma coleção de diversos programas de uma mesma categoria. * Esta modalidade de distribuição têm obtido enorme sucesso na Europa e Estados Unidos, por permitir aos usuários a obtenção de uma enorme quantidade de programas por baixíssimo custo. * A **FREE SOFT**, pioneira nesta modalidade de distribuição aqui no Brasil, frequentemente lança novos pacotes de programas com as últimas novidades para DOS e WINDOWS®.

Veja um exemplo: Adquirindo um de nossos pacotes para WINDOWS® (ao custo de US\$ 25.00 - contendo 50 programas), você encontrará certamente 75% ou 80% de programas que lhe agradem, os quais você continuará utilizando. Mas dependendo do seu gosto, pode ser que encontre apenas 15 programas do seu agrado. Adquirindo estes mesmos 15 programas de um distribuidor comum, pelo preço de US\$ 3.00 por programa, você estará gastando US\$ 45.00, e possivelmente ainda terá alguma despesa adicional de frete! Nós da FREE SOFT, não trabalhamos como alguns distribuidores, que cobram o mesmo preço por discos que contêm um pequeno programa e 300 Kb de espaço livre! Todos os nossos pacotes são distribuídos em discos de 5¼ e 3½ HD.

RENOIR, LI, WINCHECK, WINDNOTE, ABOVE & BEYOND, BERLIN'S CHEAT SHEETS, BANGBANG, TAIPEI, BEDDESK, JEWEL THEF, WINPOKER, BLACKJACK, GNU CHESS, STREP-TBA, ASTRONOMY LABORATORY, STAY-ON-TOP, ELANA, MACBLASTER, ICONMASTER, ONE-PASS, CHOMP, BUTZER, I-MARKS THE POST, CRITO'S MEMORY DISPLAY, 2200 ICONS, ASTEROIDA, ASTRONOMY CLOCK, CHEMISTRY, ARQVIER, FLIP-GUT, WINKEYS, ARACHNOID, ALMANAC, WINPOST, ALIENFORCE, PRINTERVELOPE, WARHEADS, PAINT SHOP PRO, COMMAND POST, LHA213, CLIPMATE, ATLAS, WINWHEEL, BATTLEGRID, IQ-TEST, MAN JONG, MORTGAGE DESIGNER, 12 FONTEX TrueType, DESKMENU WAYOUT ICON MANAGER.

CASINO BLACKJACK, CARD SHARK HEARTS, PARENTS, GARBAGE, INEED, PAINLESS,
PAYROLL, KLOTT, ICONFITE, WINNABROW, FINANCER PLUS, ICONDRAG, WINNATCH,
APORIA, PAINLESS ACCOUNTING, ARTHROW, PUZZLE, WINZIP, NEW PAPER, HEXEDIT,
PISCO, NETZ NAVIGATOR, UTILPAK, PRINTER'S APPRENTICE, HOTKEY, FISH GREEN,
NAYER, WINDOABE, ACTIVE LIFE, TO DO LIST, FLC BOOK, ST BACK, BARTENY,
SCRAMBLE, BACKMEIN, SOUND TOOLS, FEELWAW, GRYPKON, MEGABUD, ENCRYPT,
IT, MORE ICONS, SKYWYN, HEATH GAMES, LIFOTOS, SPACE, BMP, SPORTICO, TALK,
CLOCK, STABLE, POSTHOT, PIXFOLO, REMACH, DESTROYER, RECIPES FROM
SCRATCH

• **FONTPACK-1** é uma coleção com 101 novas fontes TrueType, elaboradas para trabalharem com todas as suas aplicações do Windows. • As fontes são totalmente escaláveis, utilizando o recurso WYSIWYG, ou seja, você visualiza as letras no vídeo da mesma forma que serão impressas pelo seu editor de texto, planilha, Desktop Publisher, etc. • Com **FONTPACK-1** você tem uma completa biblioteca de letras clássicas e modernas, como também símbolos e desenhos. • **FONTPACK-1** é compatível com todas as impressoras suportadas pelo Windows, desde matriciais e ink-jets até impressoras laser e imageables. • Estaja você acrescentando novas fontes, ou incluindo sua coleção, **FONTPACK-1** da **FREESOFF** irá proporcionar um toque de classe em todas as suas publicações. • Vale a pena alguns exemplos das fontes contidas nesta coleção:

BOUHOUS   **Black Chancery**  **Decollage**
GREENMAN **GHOUL FACE** **Harquii** **Qusko** **PAPERCLIP** **QUICKSILVER**
ORATER **SHRABNEL** **WEDGNE** **STARBURST** 
   

★ S/M. desejo receber os seguintes produtos:

- | | |
|---------------------------------------|------------|
| ☐ Utilitários WINDOWS-01 (050 Progs.) | US\$ 25,00 |
| ☐ Utilitários WINDOWS-02 (050 Progs.) | US\$ 25,00 |
| ☐ Utilitários WINDOWS-03 (091 Progs.) | US\$ 30,00 |
| ☐ FONTPACK-1 (101 Fontes TrueType) | US\$ 25,00 |
| ☐ Jogos para vídeo CGA (162 Progs.) | US\$ 40,00 |
| ☐ Jogos para EGA/VGA (062 Progs.) | US\$ 28,00 |
| ☐ COMÉRCIO e FINANÇAS (068 Progs.) | US\$ 40,00 |
| ☐ Progrs. EDUCACIONAIS (080 Progs.) | US\$ 34,00 |
| ☐ Utilitários PESSOAIS (047 Progs.) | US\$ 28,00 |
| ☐ Programas GRÁFICOS (059 Progs.) | US\$ 34,00 |
| ☐ Utilitários para o DOS (096 Progs.) | US\$ 40,00 |

TOTAL DO PEDIDO EM US COMERCIAL =====>

US _____ x CR\$ _____ = CR\$ _____
 Total em US Vr. do Dólar Comercial Total em Cr/Reais
 (Consulte sobre SEJOY-SOFT ou solicite nosso catálogo)

Nome _____

Endereço _____

Bairro	Cidade
---------------	---------------

Estado	CEP	DDD	Tel
--------	-----	-----	-----

Assinale abaixo a forma de pagamento.

☐ Cheque nominal e cruzado a **FREE-SOFT Informática Ltda.**

☐ Depósito em C/C a favor da **FREE**SOFT Informática Ltda.

Banco: **BAMERINDUS** Agência: **0204(Santo André)** C/C nº **45.588-10**

☐ Cartão de Crédito ☐ AMERICAN EXPRESS ☐ SOLLO

Nº do Cartão	Validade	/
--------------	----------	---

Data / / Assinatura

Envie seu pedido para:

FREE SOFT INFORMATICA LTDA.

Caixa Postal 108 - Santo André - SP - CEP 09001-970 - ☎ (011) 412-7510 - Fax: (011) 444-1167

Banco de Dados com o VB 3.0

Nesta edição iremos examinar as diferenças entre as versões Professional e Standard do VISUAL BASIC 3.0, quanto ao acesso a Bancos de Dados.

Cleuton Sampaio de Melo Jr

1994! Apesar das previsões dos pessimistas, o mundo ainda não acabou em uma guerra nuclear, o Big Brother ainda não dominou a todos e as praias estão ficando menos sujas... O ano de 93 foi bom em muitos aspectos, mas 94 pode ser ainda melhor. Não se deixe contaminar pelas previsões, pacotes, números etc, pense que o melhor é estar bem consigo mesmo e com os outros.

Muitos falam de crise, de perda de poder aquisitivo, de falência do setor de informática etc. Se analisarmos a situação, veremos que existem alguns oásis no deserto do desânimo. Temos bons produtores de software nacionais, como a PROKIT, a TUXON, a CONVERGENTE, a FÁCIL, a SOFT, a MÓDULO e muitas outras. Isto nos mostra que a área de software pode ser uma boa saída para a crise. É sim! Pense bem:

- SOFTWARE NÃO POLUI
- SOFTWARE EXIGE BAIXO INVESTIMENTO
- SOFTWARE É EXPORTÁVEL
- SOFTWARE É RECICLÁVEL
- SOFTWARE É UMA FORMA DE ARTE

A turma do desânimo pode alegar que a pirataria inviabiliza as vendas, que a concorrência do exterior é desleal etc etc etc. Mas se isto fosse verdadeiro, a indústria de software estaria condenada no mundo todo. Vejam o exemplo de Israel, cuja indústria de software é a que mais cresce. Produtos como o MAGIC rodam o mundo inteiro, de boca em boca e de micro em micro.

Não importa se seu micro é XT, 286 ou SX, nem tampouco se seu monitor é CGA ou monocromático. Conheço várias pessoas que desenvolvem software em máquinas consideradas obsoletas... Veja bem: a estrutura básica de um XT rodando DOS é a mesma

de um 386, ou seja: todo software desenvolvido em um XT ou 286 rodará em um SX, um DX ou mesmo um Pentium. Para desenvolver um bom software siga esta pequena receita de bolo:

1) Pense ! Elocubre ! Use papel, lápis e paciência para encontrar uma função que daria um bom software. Uma boa dica é remexer nas gavetas, nas revistas antigas e nos sharewares. Descubra uma boa idéia.

2) Com a idéia na mão, sente-se e desenhe! Crie marca, logotipo, estilo de telas e relatórios, funções do seu software. Solte sua imaginação totalmente. Isto se chama BRAINSTORM.

3) Agora, com a idéia no papel, vem a hora de "cair na real". Se você não tem experiência de programação, chame um amigo, proponha sociedade etc. Sente-se e examine a realidade, fazendo a "poda" de sua idéia. Veja o mercado, os concorrentes, analisando o que o seu software pode fazer a mais ou a menos, de modo a obter uma idéia implementável.

4) Escolha agora o equipamento, o sistema operacional e a linguagem a ser utilizada. É possível que neste passo seja necessário voltar ao de número 3. Veja bem: se você tem um XT, faça seu software rodar nele! Não faça dívidas e investimentos sem ter os pés no chão. Depois será possível adaptar seu software para novos ambientes. Use a linguagem que mais gosta, seja ela BASIC, ASSEMBLY, "C", Clipper, VISUAL BASIC, Pascal etc. Use mesmo o GWBASIC ou o QBasic, pois o código poderá ser portado para outras linguagens. O importante é que você possa trabalhar bem com ela.

Quanto ao compilador (para gerar o executável), certifique-se de ter a licença de uso do

software para desenvolver seu programa, pois poderá ser cobrado por isto. A pirataria se combate em casa! Existem várias opções, desde o BASIC do seu DOS até versões Shareware de compiladores, como o ASIC, o CHASM e outros. No mercado ainda é possível encontrar linguagens baratas, como o Quick Basic, o Quick Pascal, o Turbo Pascal, o Turbo C++, o CA-Realizer etc.

5) Comece a fazer o seu protótipo, também chamado de "versão alfa". É a versão zero de seu software. Sente-se e faça um fluxograma, ou um diagrama de módulos, ou um algoritmo ou mesmo rabiscos. Nunca vá para o micro sem ter uma idéia de como vai fazer seu software. Perca mais tempo em pesquisa e criação do que em programação. Rotinas espertas e funções maneiras não aparecem do nada! 80% do que o seu software precisará fazer terá que ser criado por você, independente da linguagem que usa. Uma boa média é de 2/3 do tempo em criação, fora do micro, e apenas 1/3 ralando no teclado.

6) Programe o protótipo. Codifique de maneira simples e bem documentada, deixando o acabamento e os rococós para depois. Teste em partes, modularize! Uma vez pronto, mostre aos amigos mais íntimos, peça opiniões e volte ao passo 5, até ter um programa sólido e bem testado.

7) Acrescente os refinamentos necessários, crie telas de Help, faça um manual simples e lance a sua versão beta. Distribua a mais pessoas, mesmo que não tenham recebido a "versão alfa", deixando bem claro que é uma versão beta, portanto sujeita a imperfeições. Peça sugestões, idéias e até mesmo críticas.

8) Quando seu software estiver bem depurado, com o retorno da sua versão beta, prepare a sua versão definitiva. Vá a um bom distribuidor de software, ou monte sua própria empresa, ou lance em shareware. Pode ser que o distribuidor exija versões para outros ambientes ou equipamentos, mas o "grosso" do trabalho já está pronto! Bole as embalagens, refine as telas, melhore o help e o manual e pode começar a pensar na versão 2!

Um passo importante é o registro de seu software. Isto garante a propriedade intelectual. Como o registro oficial é meio caro e burocrático, consulte um advogado para saber como fazer. Existe alguma jurisprudência quando ao fato da propriedade de um software, procure se informar. Um exemplo é que se o seu programa foi anunciado em algum meio de divulgação público, isto já lhe dá algum direito.

Não desanime com críticas destrutivas, mas analise se elas têm fundamento ou são arroubos provocados pela inveja!

Uma dica: sempre termine o que começou, mesmo se não der em um software excelente, poderá fornecer subsídios para outras idéias.

Pense bem! De que adianta este micro aí parado? É só pra sua esposa ficar reclamando? Anime-se e mãos a obra, ou melhor: ao teclado!

A VERSÃO PROFESSIONAL DO VB 3.0

A Microsoft colocou o melhor do acesso a dados na versão profissional do VB 3.0. Veja a comparação entre as duas versões:

FUNÇÃO:	STANDARD:	PROFESSIONAL:
CrIar Objetos DataBase	Só com Data Control	SIM
CrIar Objetos Dynaset	Só com Data Control	SIM
CrIar Objetos ÍndIee	NÃO	SIM
CrIar Objetos Consulta	NÃO	SIM
CrIar Objetos SnapShot	NÃO	SIM
CrIar Objetos Tabela	NÃO	SIM
CrIar Bancos de Dados	NÃO	SIM
ModIficar estrutura de BD	NÃO	SIM

Em outras palavras, na versão STANDARD estamos limitados a acessar Bancos de Dados, sem poder criá-los ou alterá-los, e mesmo assim, somente através do Data Control.

E em quê isto é prejudicial? depende da utilização do seu VB. Se você já tem o Gerenciador de Banco de Dados, como o Access, o dBASE IV ou o FOX PRO, pode usar o VB para fazer o "front end", ou os acessos aos dados, deixando a manutenção do Banco de Dados para o SGBD. Mas se você planeja construir softwares independentes, ou não deseja se prender a um SGBD, a melhor opção certamente é a versão profissional.

Na versão profissional é possível se criar Objetos como:

- DATABASE

Este Objeto representa um Banco de Dados, incluindo tudo o que o Data Control poderia providenciar, só que independente. Veja um exemplo:

```
Dim db1 as Database
Set db1 = OpenDatabase("TESTE.MDB")
```

O Objeto db1 é um Banco de Dados, e foi associado, através da função OpenDatabase, ao Banco de Dados Access TESTE.MDB. Note que não existe um Data Control envolvido no processo.

- DYNASET

O Dynaset é o Recordset do Data Control. Ele representa um conjunto de registros selecionados de um Banco de Dados. Quando se abre um Banco de Dados, com a função OpenDatabase, é criado um

Dynaset com os registros existentes. Veja um exemplo:

```
Dim Banco1 as Database
Dim Regs as Dynaset
Set Banco1 = OpenDatabase("CLIENTES.MDB")
Set Regs = Banco1.CreateDynaset("Clientes em Atraso")
```

Neste pequeno exemplo, abrimos o Banco de Dados Access CLIENTES.MDB e criamos o Dynaset Regs usando os registros da Tabela "Clientes em Atraso". Podemos criar Dynasets usando filtros, consultas ou mesmo comandos SQL, por exemplo:

```
Set Regs = Banco1.CreateDynaset("SELECT
CLI.NOME FROM CLIENTE
WHERE CLI.SALDO > 0")
```

Neste caso, o código SQL definirá quais registros irão compor o Dynaset.

- TABLE e INDEX

O Objeto Table representa uma Tabela de um Banco de Dados, e o Objeto Index um <205>ndice. Um Objeto Table pode ser associado a uma Tabela já existente ou a uma nova, veja um exemplo:

```
Dim BD1 as Database
Dim Tab as Table
Set BD1 = OpenDatabase("CART.MDB")
Set Tab = OpenTable("Imóveis")
Tab.Index = "Cidade"
```

Neste exemplo abrimos um Banco de Dados e associamos sua Tabela "Imóveis" ao Objeto Tabela "Tab". Note que o índice utilizado para acessar a Tabela é o "Cidade". Veja como é possível criar novas Tabelas e índices:

```
Dim BD1 as Database : ' Novo Banco de
Dados
Dim NovaTab as New TableDef : ' Nova Tabela
a ser criada
Dim Novoldx as New Index : ' Novo índice para
a Tabela
Dim C1 as New Field : ' Novos campos para a
Tabela
Dim C2 as New Field
Dim C3 as New Field
Set BD1 = CreateDatabase("ALUNOS.MDB")
if BD1 is Nothing then
MSGBOX("Não pude criar o Banco de
Dados")
Exit Sub
endif
```

```
NovaTab.Name = "Lista de Alunos": ' Nome
da Tabela
```

```
C1.Name = "Nome" : ' Nome do Primeiro
Campo
```

```
C1.Type = DB_TEXT : ' Tipo do Primeiro Campo
- String
```

```
C1.Size = 30 : ' Tamanho do Campo
```

```
NovaTab.Fields.Append C1 : ' Adicionamos o
campo à Tabela
```

```
C2.Name = "Endereço"
```

```
C2.Type = DB_TEXT
```

```
C2.Size = 50
```

```
NovaTab.Fields.Append C2
```

```
C3.Name = "Telefone"
```

```
C3.Type = DB_TEXT
```

```
C3.Size = 20
```

```
NovaTab.Fields.Append C3
```

```
Novoldx.Name = "Alfabético" : 'Nome do
novo índice
```

```
Novoldx.Fields = "Nome" : ' Chave do novo
índice
```

```
Novoldx.Primary = True : ' É o índice principal
da tabela
```

```
NovaTab.Indexes.Append Novoldx:'Adiciona-
se o índice à tabela
```

```
BD1.TableDefs.Append NovaTab : 'Adiciona-
se a tabela ao Banco
```

```
BD1.Close : ' Fechamos o Banco de Dados
```

Pronto! Criamos um Banco de Dados com 1 Tabela ("Lista de Alunos"), com 3 Campos ("Nome", "Endereço" e "Telefone") e 1 <205>ndice ("Alfabético", por ordem de Nome).

A sintaxe do uso das propriedades dos Objetos do Banco de Dados é bem mais simplificada que na versão Standard. É possível se referir a uma determinada Propriedade ou Método de maneira resumida, por exemplo:

VERSÃO STANDARD

```
' * Abrindo um Banco de Dados Associado ao
' Data Control "Data1", que está no formulário
' corrente.
```

```
Data1.DatabaseName = "TESTE.MDB"
```

```
Data1.RecordSource = "Clientes em Atraso"
```

```
Data1.Refresh
```

```
Do While Data1.Recordset.EOF = False
```

```
' * Os comandos abaixo se referem ao primeiro
```

DATAGAME®

MODEM INTERNO DE VIDEOTEXTO P/PC XT/AT

Placa de modem interna para ser conectada em qualquer dos slots do PC/XT/AT/286/386/486. Fácil instalação e baixo consumo. Acompanha manual de instalação e operação, e disquete com programa de acesso do videotexto homologado pela TeleSP.

MODEM EXTERNO (DE MESA) DE VIDEOTEXTO P/ PC/XT/AT E LAPTOP

Portátil, de mesa, usa a porta serial do micro. Ideal para Laptops, possui leds indicadores de portadora, recepção, transmissão e alimentação. Compatível com PC/XT/AT e portáteis.

PLACA ADAPTADORA DE TV EM CORES PARA PC

Placa para utilização de TV em cores como monitor padrão CGA em cores para PC/XT/AT. Conecta em qualquer slot interno do PC, usa o sinal da controladora CGA e gera sinal com padrão PAL-M ou NTSC (opcional), modulado em RF para ser ligado na antena do televisor sintonizado no canal 3 e vídeo composto para televisores que possuem essa entrada de monitor, e vídeo cassete, ideal para criação de aberturas e encerramentos, edição de gravações de vídeo via computador, legenda, etc.

CENTRAL DE FORÇA/FILTRO DE LINHA/BASE DE MONITOR

Distribuidor de alimentação com 5 saídas, com chaves liga/desliga e indicadores luminosos individuais, chave geral, filtro eliminador de interferências e RF, filtro eliminador de picos e surtos de voltagem, sistema de terra real e virtual, proteção contra descargas atmosféricas (raios) na rede elétrica. Possui fusível externo e chassi tipo slím (5 cm de altura), de tamanho idêntico a base dos monitores de vídeo. Deve ser instalada embaixo do monitor, o que proporciona economia de espaço e eliminação dos fios espalhados pelo chão. Disponível na cor bege.

CENTRAL DE FORÇA/FILTRO DE LINHA/ESTABILIZADOR/BASE DE MONITOR

Idêntica ao modelo acima, inclusive dimensões, mais estabilizador de voltagem com capacidade de 800 VA (volt amperes ou watts), permite que a tensão de entrada caia até 95 Volts, mantendo a saída estabilizada em 110 Volts. Sistema de compensação de voltagem via circuito magnético, o que proporciona compensação de voltagem com ausência de picos de comutação na saída, fato comum aos estabilizadores convencionais.

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

DATAGAME ELETRÔNICA LTDA
FONES: (011) 570-7471 e 574-8990
REVENDAS

A.B.C.D.
ENTERPOINT
CAMPINAS

Suplítec

RIO DE JANEIRO

UNIVERSAL RJ

MOGI DAS CRUZES

MICRO FREQUENCY INF.

SANTOS

MICRO LÓGICA

FONE: (011) 443-2421

FONE: (0192) 53-5533

FONE: (021) 577-5356

FONE: (011) 469-8929

FONE: (0132) 22-7354

SAO PAULO

AUTRONIC

BENI

QUINTAL & ARAUJO

SELEDATA

SINDAPIS

SISTAL

SYSMODEM

TECNOCOMP

MULTIMIDIA

FONE: (011) 914-4454

FONE: (011) 570-1555

FONE: (011) 942-8212

FONE: (011) 530-1958

FONE: (011) 574-0655

FONE: (011) 542-3011

FONE: (011) 217-4410

FONE: (011) 941-1746

FONE: (011) 477-4740

campo,

```
' que é o "Nome"
Debug.Print Data1.Recordset.Fields(0)
Debug.Print Data1.Recordset.Fields("Nome")
tipo$ = "Nome"
Debug.Print Data1.Recordset.Fields(tipo$)
Data1.Recordset.MoveNext

Loop
```

VERSÃO PROFESSIONAL

```
Dim BD As Database
Dim REGS As Dynaset
Dim F As Field

Set BD = OpenDatabase("TESTE.MDB")
Set REGS = CreateDynaset("Clientes em Atraso")
Set F = REGS.Fields(0)

Do Until REGS.EOF

    Debug.Print REGS.Fields(0)
    Debug.Print REGS(0)
    Debug.Print F.Value
    Debug.Print F
    Debug.Print REGS.Fields("Nome").Value
    Debug.Print REGS.Nome
    Debug.Print REGS("Nome")
    REGS.MoveNext

Loop
```

No exemplo da versão Professional não era necessário criar as variáveis Objeto. Fiz isto apenas para demonstrar a flexibilidade proporcionada por ela, que inclusive dispensa o uso do Data Control.

O VB 3.0 E OS ARQUIVOS DBF

No artigo anterior, mostramos como o VB 3.0 enxerga os arquivos DBF. Ele considera um diretório inteiro como um Banco de Dados, e os DBFs como Tabelas pertencentes a este. Naturalmente o VB 3.0 é mais funcional se utilizarmos Bancos de Dados ACCESS, porém é possível utilizarmos DBFs sem maiores problemas. Para criar um Banco de Dados dBASE não se usa a função "CreateDatabase", mas se abre um Banco de Dados, em um diretório existente, e cria-se as tabelas conforme foi mostrado.

Para se compactar um Banco de Dados Access (retirar os registros já deletados) usa-se a função "CompactDatabase". Para Bancos de Dados DBF não existe nenhuma função, o que deixa a você a tarefa de escrever programas compactadores, que na verdade copiam registros não deletados de um arquivo para outro apenas.

ONDE ENCONTRAR MAIS INFORMAÇÕES

Não seria possível em apenas duas edições dar uma visão completa e detalhada do VB 3.0. Para isto seria necessário um curso seriado completo, o que não está inteiramente descartado... Mas estes dois artigos (contando com o da edição anterior) deram uma idéia de como o VISUAL BASIC pode acessar vários Bancos de Dados.

Como o VISUAL BASIC está sendo um grande sucesso lá fora (e aqui também), já existe uma vasta literatura disponível, inclusive em português :

- VISUAL BASIC FOR WINDOWS 3.0 - Editora Campus
- VISUAL BASIC 3.0 - GUIA DO PROGRAMADOR - Editora Berkeley
- VISUAL BASIC 3.0 - SIMPLES E OBJETIVO - Ignácio C. Massun - Editora Érica

RESPOSTA AOS LEITORES

Li as cartas dos leitores: Waldomiro Victorino e Fabiano Paruzzo Schartz, ambas na edição 134, e as achei bastante interessantes, tanto que resolvi dar uma breve explicação sobre suas questões.

- Padrão xBASE no Ambiente Windows

O Waldomiro, pelo que escreveu, é desenvolvedor de programas em padrão xBASE (dBASE, FOX, Clipper etc), e coloca a questão de qual seria o sucessor do padrão xBASE no Windows, ou seja, qual seria a melhor alternativa para se desenvolver ou portar programas no novo ambiente, para quem já está acostumado com o referido padrão. E sugere a criação de um fórum de debates sobre os caminhos a serem seguidos nesta questão.

Waldomiro, eu sou um admirador do padrão xBASE. Já desenvolvi muitos sistemas usando softwares compatíveis com ele, e afirmo que no ambiente DOS não existe muita dúvida a respeito. O Clipper é o mais utilizado, seguido pelo dBASE e pelo FOX. Isto criou um padrão de desenvolvimento de aplicativos, facilitando bastante a vida dos usuários e dos programadores.

Porém o advento do Windows 3 mudou radicalmente o mercado de software. Trata-se de um ambiente revolucionário, orientado para Objetos e Eventos, o que implicou em uma mudança radical nos softwares de programação. No ambiente Windows você deixa todo trabalho de interface com o usuário à cargo do software, se concentrando na funcionalidade principal do seu programa. Isto condenou as estruturas do Clipper, do dBASE e do FOX. Foram feitas adaptações e criadas versões para Windows, como o FOXPRO 2.5 for Windows, o CADBFast (Recomendo fortemente), o Joiner 3 etc. Mas apesar desta grande variedade de softwares xBASE, penso que este não será o padrão do ambiente

NAUTILUS

Renato Degiovani

A AVENTURA ESTÁ APENAS COMEÇANDO

Prepare-se para uma incrível aventura no espaço, em busca de um pequeno planeta azul. O Nautilus é um jogo de estratégia, que irá colocar em teste sua habilidade no comando de uma espaçonave.

Características da nave:

- Controles por mouse
- Tela de informações
- Diário de bordo
- Sistemas de análise
- Torpedos fotônicos e phasers
- Velocidade WARP
- Botão de autodestruição



Requisitos:

Micro PC 286/386/486
Video VGA / 256 Kbytes
Mouse padrão Microsoft
Drive de 1.2 Mbytes

Preço de lançamento
US\$ 25

O
primeiro
RPG
em
computador

COMO ADQUIRIR:

Converta o valor em dólar para Cruzeiros Reais pela cotação do dólar comercial do dia do pedido. Envie cheque nominal para a PRO KIT Informática e Editora Ltda - Caixa Postal 108.046 - CEP 24121-970 - Niterói/RJ

Aventura e mistério no

XINGU

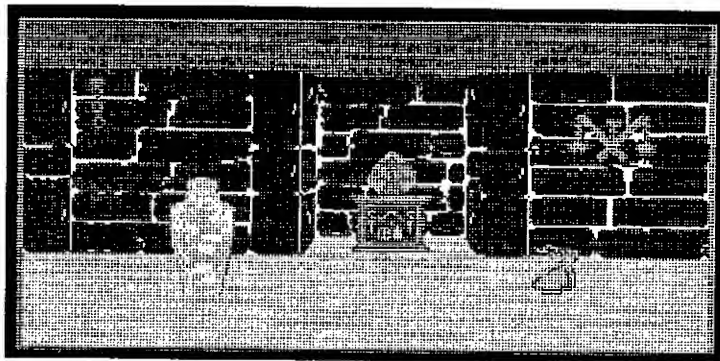
Forme um grupo de jogadores, pois a PRO KIT está lançando sua mais fantástica aventura no reino dos jogos inteligentes: um autêntico RPG para computadores.

O mestre cria os cenários onde acontecerão as missões e os jogadores são colocados frente às mais diversas situações. Ao terminar uma partida, o mestre avalia o desempenho do jogador e, se for o caso, concede-lhe um talismã de força e conhecimento, que poderá ser usado nas próximas missões.

Os jogadores podem até mesmo juntar suas forças para vencer uma missão mais complexa ou para combater um guardião mais poderoso.

As missões podem ser simples ou possuir diversos níveis de dificuldade, com inúmeros perigos, armadilhas, guardiães e a temível aparição WAHAMEC - um ser etéreo que busca materializar-se em nosso universo.

Renato
Degiovani



O EDITOR XINGU

A criação das missões é extremamente simples e totalmente comandada por ícones. O mestre pode visualizar cada uma das salas do subterrâneo e selecionar até mesmo o tipo de parede que as formam.

Ao preparar um cenário, o mestre dá a cada jogador um disco contendo todo o sistema responsável pelo jogo. Ao terminar a missão, o jogador devolve o disco para a sua avaliação e então recebe uma palavra mágica, que contém todo o seu conhecimento e força.

Requisitos:

Micro PC 286/386/486
Video VGA / 256 Kbytes
Mouse padrão Microsoft
Drive de 1.2 Mbytes

Preço de lançamento:
US\$ 35

Windows... Neste ambiente coisas como Multitarefa, Cliente-Servidor e SQL são lugares comuns, o que torna o velho padrão xBASE totalmente desatualizado. Para aproveitar bem o ambiente Windows penso que se deva migrar para um novo software, que esteja melhor adaptado ao jeito do Windows.

Você faz referência ao Joiner 3 Plus, classificando-o como excelente. Pelo que vi, sua programação é no DOS e ele pode gerar um módulo executável pelo Windows. Isto não me parece o ideal, pois você ainda estará programando para o ambiente DOS. Talvez, se a Tuxon resolvesse distribuir cópias de demonstração para as revistas técnicas,

poderíamos fazer uma boa análise e comparar resultados. Como as distribuidoras ignoram este canal de divulgação de seus produtos, não podemos dizer muita coisa.

O Fórum de debates é uma boa idéia, principalmente se os produtores e distribuidores de software xBASE pensarem assim. Está plantada a semente, agora resta ver se ela germina.

- Arquivos WAVE

O Fabiano escreveu pedindo informações sobre arquivos WAVE. Ele diz que gostaria de saber como são gerados e qual o seu formato.

Fabiano, este assunto já foi tratado aqui em duas edições: na 125 existem duas matérias, uma de Paulo Moreira e Olenka Machado, e a outra do próprio Renato Degiovani, se bem que eles não falaram especificamente de arquivos WAVE, mas tocaram no assunto de som SAMPLEADO ou DIGITALIZADO, que é a sua excênica; Na 130 eu mesmo escrevi um artigo intitulado "Multimídia no Windows", no qual explicava o que é um arquivo WAVE. Mas você tem razão quando diz que isto não foi explicado detalhadamente, por isto vou tentar falar um pouco sobre o som WAVE.

Existem duas formas de se gerar som em um computador: SINTETIZANDO ou DIGITALIZANDO. O Som Sintetizado é formado quando se usa um Sintetizador de Som, alterando características como ATAQUE, DURAÇÃO, DECAI, FORMA DE ONDA etc. Isto é o que os músicos fazem para gerar sons malucos com seus teclados. O Som Digitalizado (ou Sampleado) é a transformação do sinal analógico sonoro em um padrão digital de bits, que permita reproduzir este mesmo som, posteriormente.

O Som Digitalizado se distingue do Som Sintetizado pelo fato de que ele é a cópia fiel do que foi gravado, ou seja: Não foi criado.

O processo de Digitalização de Som pode ser resumido assim:

- 1) O Som entra pelo microfone em um gravador digital
- 2) O Gravador digital "quebra" a onda sonora em

uma sequência de pontos de "sample", com valores para a amplitude da onda sonora naqueles pontos. O Número de pontos de Sample determina a qualidade da gravação, e é medido em Khz (frequência de geração de pontos de sample).

3) Os bytes de cada ponto de Sample da onda original são gravados em um dispositivo magnético.

Este processo se chama de "conversão A/D" ou analógico-digital. Para reproduzir é necessário um reproduzidor D/A, que na mesma frequência da gravação vai reconstruindo a onda sonora com base nos valores dos pontos de Sample gravados.

Este processo jamais mantém a qualidade original da gravação analógica, sempre há uma pequena perda. Esta era a razão alegada pelos experts em música para não usar CDs. É lógico que quanto mais alta a taxa de Sampleamento, mais pontos irão existir, e seu intervalo será menor, o que reduz a perda e aumenta a qualidade. Os CDs de música são sampleados a uma taxa de 44.1 Khz, o que resulta em uma boa qualidade de reprodução, porém exige um grande espaço para armazenamento dos bytes gerados.

Como você poderá gerar arquivos WAVE? Para isto é necessário 2 coisas: O Windows 3.1 e um dispositivo sonoro. No Windows 3.1 temos programas como o Gravador de Som que permite gravar e reproduzir arquivos WAVE. Mas é necessário que você tenha um dispositivo sonoro instalado em seu computador e configurado no Windows (Control Panel - Sons). Um dispositivo sonoro é uma Placa de Som, como a Sound Blaster, que possui um sintetizador e um conversor A/D D/A, que permitem o trabalho com sons Sintetizados e Digitalizados. Esta placa tem entradas para Microfone e para Som direto (Toca discos, CDs etc), permitindo que você use o Gravador de Som do Windows para capturar o Som, gerando um arquivo WAVE. Caso não possua uma Placa de Som, poderá reproduzir arquivos WAVE usando o auto-falante do seu micro, se você instalar o Speaker Driver da Microsoft, que é distribuído em ShareWare.

Naturalmente, a frequência de Sampleamento de uma Placa de Som comum é muito baixa, na média de 22 Khz. Algumas podem chegar aos 44.1 Khz em Stereo, o que exigirá uma quantidade indecente de Megas em seu Winchester para gravar o arquivo WAVE.

Para finalizar você pode procurar alguma literatura a respeito. Recomendo fortemente o livro "MULTIMÍDIA" de Ron Wodaski, Editora Ciência Moderna.

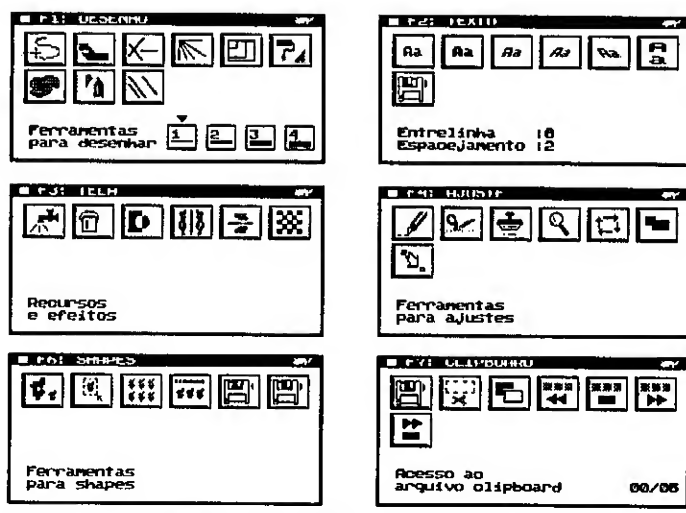
Bom, isto é tudo... Feliz 94 para todos e mandem suas dúvidas e idéias para cá. Um abraço.



CLEUTON SAMPAIO DE MELO JR é Analista de Sistemas Sênior.

GRAPHOS III

Autor: RENATO DEGIOVANI
Produção: PRO KIT Informática



Requer micro PC 286/386/486, vídeo VGA 256 Kb, drive 1.2 Mb e mouse.

Preço: US\$ 72

Inclui PRO KIT master, topview e disco com shapes, telas, alfabetos, etc.

versão 5.0

Prepare seu micro para o mais novo lançamento da PRO KIT: o GRAPHOS III versão 5.0, compatível com placas VGA/SVGA de 256 Kbytes (mínimo). Totalmente escrito em Assembler, ele é o mais rápido editor para o PC e um dos poucos que não exige megas e megas de memória para ser executado. Tudo nele é simples e fácil de usar - a interface de comunicação com o usuário foi redesenhada para dar suporte integral ao mouse, sem contudo perder a operacionalidade eficiente, que é uma das principais características deste software MADE IN BRAZIL.

Além dos recursos tradicionais de edição gráfica, tais como linhas, retângulos, raios, círculos, fill, spray, inversão, rotação, espelhamento, etc., o GRAPHOS III possui ainda ferramentas especiais para corte e duplicação de pedaços da tela, zoom para correções delicadas nos desenhos, troca de atributos e uma nova ferramenta para uso com os padrões gráficos pré-definidos.

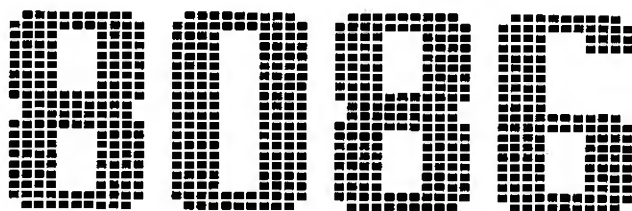
A grande novidade desta versão é o arquivo Clipboard, que pode manipular até 180 telas. Essas telas podem ser posteriormente compactadas num único arquivo e integrar um sistema de slide show simples e fácil de programar. É possível controlar o tipo de efeito especial que será usado para mostrar a tela, o tempo que ela permanecerá mostrada e até mesmo associar uma tecla a cada tela. O sistema pode criar um programa executável, para o slide show, que independe do GRAPHOS III para funcionar.

O novo editor de alfabetos permite que o usuário crie e edite alfabetos proporcionais, com 2 pixels de altura até 16 pixels. Novos recursos de clipping e captura gráfica aumentam consideravelmente o poder dos editores de padrões e de alfabetos.

A edição da palette ficou mais simples ainda. Com poucos comandos do mouse é possível alterar as intensidades de RGB de cada cor. Além disso, é possível controlar a intensidade (claro/escuro) das cores e calcular o tom de cinza correspondente da cor.

O programa GRAPHOS III ainda permite que se grave ou recupere arquivos no formato TIFF, não compactado, com definição de cores.

Aprenda Assembler sem sair de casa



Esta é sua chance de aprender uma das mais poderosas linguagens de programação à disposição dos usuários de microcomputadores compatíveis com o PC.

Em Assembler você dispõe de acesso total ao microprocessador, às portas lógicas, às placas controladoras, etc. Outras vantagens são: código fonte compacto, velocidade total de processamento e bibliotecas de rotinas e funções.

Programar em Assembler é extremamente simples pois com pouco mais de 20

instruções você cria qualquer tipo de programa. Além disso, você estará usando a linguagem preferida das maiores "feras" profissionais de criação de software.

Ao fazer a inscrição, você recebe a primeira lição. Cada lição é seguida por um teste que, após sua avaliação, dá prosseguimento às outras etapas.

Complemento VGA:

Para os usuários que pretendem estar em dia com as novas tendências de inter-

faces gráficas, a PRO KIT está oferecendo um complemento (fornecido junto com o curso) dedicado exclusivamente à programação para placas VGA.

São rotinas e funções para acesso direto à memória de vídeo, impressão, suporte total para mouse, janelas, botões funcionais, shapes, telas, etc.

Faça agora mesmo sua inscrição.

Autor e orientador: RENATO DEGIOVANI

☐ Assembler em 10 lições..... US\$ 60

☐ Complemento VGA..... US\$ 70

Nome: _____

Endereço: _____

CEP: _____ Cidade: _____ UF: _____

Data: _____ Total CR\$ _____ Cheque: _____ Banco: _____

Equipamento: _____

Transforme o valor em dólar para Cruzeiros Reais pela cotação do dólar comercial do dia do pedido. Envie cheque nominal à PRO KIT Informática e Editora Ltda - Caixa Postal 108.046 - CEP 24121-970 - Niterói/RJ

Micro: PC XT/AT

Memória: 512 Kbytes

Vídeo: CGA/EGA/VGA

Linguagem: QBasic

Requisitos: Nenhum

Hastes alinhadas

Roberto Assaife

Este programa foi escrito e compilado em QuickBasic 4.5 podendo rodar no Qbasic do DOS 5. É um programa para projeto de sistemas de aterramento utilizando hastes alinhadas com espaçamentos de 3,6 ou 9 metros.

Apresenta um menu de tipos usuais de hastes de cobre e outros dados como a resistividade do solo medida no local e o espaçamento entre hastes.

Calcula uma tabela de hastes alinhadas permitindo novo cálculo, impressão desta tabela e novos cálculos. É baseado nas tabelas de correção do Livro de Aterramento do Leon Moreno editado pela Erico do Brasil e amplamente divulgadas no meio acadêmico Brasileiro.

Para aqueles que se utilizam do QuickBasic, as subrotinas de uso geral podem ser compiladas e acrescentadas em uma biblioteca padrão. No meu caso todas essas subrotinas estão incluídas em um arquivo chamado de Mylib.lib



ROBERTO ASSAIFE é Engenheiro Eletricista com 12 anos de experiência em projetos, instalações e manutenção de sistemas industriais. Atualmente participa da implantação do sistema informatizado de controle de manutenção da Telecomunicações Aeronáuticas SA (TASA). Programa em Basic, Pascal, Clipper e C.

ALINHADA.BAS

```
'SECAO PARA DECLARACAO DAS
FUNCOES E PROCEDURES USADAS
NESSE PROGRAMA
```

```
'TODAS AS SUBS APRESENTADAS
PODEM FORMAR UMA BIBLIOTECA
PARTICULAR
'COM A UTILIZACAO DO
UTILITARIO LIB.EXE
```

```
DECLARE FUNCTION r1h! (RO!,
DI, L1!, RK!)
DECLARE SUB inverse ()
DECLARE SUB brigh ()
DECLARE SUB duplobox (x1%,
x2%, x3%, x4%)
DECLARE SUB center (linha%,
texto$)
DECLARE SUB FLASH ()
DECLARE SUB box (x1%, x2%,
y1%, y2%)
DECLARE SUB normal ()
DECLARE SUB VMENU (NAME$(),
VPOS%, MESSAGE%, linha%,
COLUMN%, MENU$)
DECLARE SUB PRVMENU
(NAME$(), linha%, COLUMN%,
MESSAGE%, VPOS%)
```

```
'INICIO DO PROGRAMA PRINCIPAL
```

```
CLS
duplobox 1, 1, 3, 80
center 2, "RESISTENCIA DE
TERRA DE HASTES VERTICAIS
ALINHADAS"
REM $DYNAMIC
DIM OPC$(6, 2)
OPC$(1, 1) = " 1/2'' x
2.4 m "
OPC$(2, 1) = " 1/2'' x 3
m "
OPC$(3, 1) = " 3/4'' x
2.4 m "
OPC$(4, 1) = " 3/4'' x 3
m "
OPC$(5, 1) = " 1'' x
2.4 m "
```

```
OPC$(6, 1) = " 1'' x 3
m "
VPOS% = 1
box 4, 2, 11, 23
VMENU OPC$(), VPOS%, 23, 4,
4, ""
ERASE OPC$
LOCATE 4, 30
INPUT "Resistividade (__.m)
: ", RO
IF RO = 0 THEN STOP
```

```
4 :
LOCATE 6, 30: PRINT
SPACE$(48): LOCATE 6, 30
INPUT "Espacamento
entre hastes (3,6 ou 9) mts
: ", a
IF a <> 3 AND a <>
6 AND a <> 9 THEN LOCATE 7,
30: FLASH: PRINT "Valor
fora da faixa": Z$ = IN-
PUT$(1): normal: LOCATE 7,
30: PRINT SPACE$(45): GOTO
4:
```

```
IF VPOS% = 1 THEN
L1 = 2.4
D = .5 * .0254
```

```
IF a = 3 THEN
Z$ =
"563340333181264422731990
178816211484136912731117"
END IF
```

```
IF a = 6 THEN
Z$ =
"538037542909238820311772157414
181291118610980957"
END IF
IF a = 9 THEN LO-
CATE 12, 30: FLASH: PRINT
"ESTA OPCAO DE ESPACAMENTO
NAO E' APLICAVEL A ESTA
HASTE": normal
END IF
```

```
IF VPOS% = 2 THEN
L1 = 3
D = .5 * .0254
```

```

IF a = 3 THEN
  Z$ =
  "576441773320276239721
  16189817251582146413621200"
  END IF

IF a = 6 THEN
  Z$ =
  "54593841299424682107184316411
  4811351124311521007"
  END IF

IF a = 9 THEN LO-
CATE 12, 30: FLASH: PRINT
"ESTA OPCAO DE ESPACAMENTO
NAO E' APLICAVEL A ESTA
HASTE": normal
END IF

IF VPOS% = 3 THEN
  L1 = 2.4
  D = .75 * .0254

IF a = 3 THEN
  Z$ =
  "56764081322726882314203818251
  6551516140013021145"
  END IF

IF a = 6 THEN
  Z$ =
  "5406378329832414205717961596
  14391311120511160974"
  END IF
IF a = 9 THEN
  Z$ =
  "52253583274422311884163314431
  2941173107409910859"
  END IF
END IF
IF VPOS% = 4 THEN
  L1 = 3
  D = .75 * .0254

IF a = 3 THEN
  Z$ =
  "58144232337426222445216119411765

```

```

1620150013971232"

END IF
IF a = 6 THEN
  Z$ =
  "5489387430272499213618701667150
  51374126511731025"
  END IF

IF a = 9 THEN
  Z$ =
  "5271363427932278192816751482133
  11209110810230888"
  END IF
END IF

IF VPOS% = 5 THEN
  L1 = 2.4
  D = .0254

IF a = 3 THEN
  Z$ =
  "5711411832632722234620681854168
  21542142513261166"
  END IF

IF a = 6 THEN
  Z$ =
  "542738062960243520771814161414
  551327122011300987"
  END IF
IF a = 9 THEN
  Z$ =
  "5171353426932178182815751382
  12311109100809230788"
  END IF
END IF

IF VPOS% = 6 THEN
  L1 = 3
  D = .0254

IF a = 3 THEN
  Z$ =
  "5855427634162867248221961974
  17961650152814241257"

```

```

END IF

IF a = 6 THEN
  Z$ =
  "55133901305225232158189216871524
  1392128211901041"
  END IF

IF a = 9 THEN
  Z$ =
  "52713634279322781928167514821
  3311209110810230888"
  END IF
END IF
LOCATE 8, 30
PRINT "Resist. uma Haste :
"; r1h(RO, D, L1, 1); " _"

W$ = Z$

LOCATE 10, 30
PRINT "NUM.HASTES
RESISTENCIA"
LOCATE 11, 30
PRINT
"=====
FOR I = 1 TO 13
RK! = VAL(LEFT$(Z$, 4)) /
10000
IF Z$ = "" THEN EXIT FOR
Z$ = RIGHT$(Z$, (LEN(Z$) -
4))
LOCATE 11 + I, 30
PRINT I + 1, r1h(RO, D, L1,
RK)
NEXT

LOCATE 18, 1: brigh: PRINT
"<I>=imprime": PRINT
"<N>=Novo Calculo": PRINT
"<Outra Tecla Retorna>": Z$
= INPUT$(1): normal

IF Z$ = "i" OR Z$ = "I"
THEN
LPRINT CHR$(14);
"*****
HASTE : "; r1h(RO, D, L1,

```

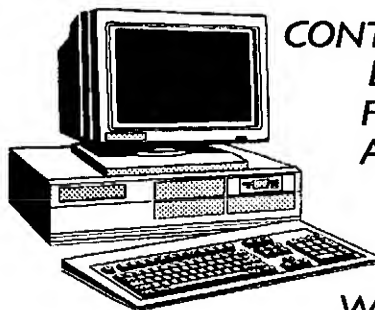
3500 PROGRAMAS PARA PC/XT/AT...

**DOMÍNIO PÚBLICO
E SHAREWARE**

MAIS DE 2000 PROGRAMAS

**KANÓPUS
INFORMÁTICA**

FONE: (041)222-0277 . CAIXA POSTAL 8301
CEP 80011-970 - CURITIBA -PR



**SOLICITE
CATÁLOGO
GRÁTIS**

**CONTROLE DE
ESTOQUE
FINANÇAS
AUTOCAD
dBASE
CLIPPER
JOGOS
WINDOWS
GRÁFICOS
EDITORES**

RUA SÃO FRANCISCO , 150 4º ANDAR SALA 38 - CEP 80020-190 - CURITIBA - PR

PC Software Club

Cx.Postal: 19006 - CEP:20228-970 - RJ

Chegou o que faltava para satisfazer
você e seu micro, o clube dos
usuários inteligentes.

- Softwares inéditos, várias
bibliotecas, reunidas num único
lugar.

- Dicas, macetes, livros, disquetes-
cursos, video-cursos, tudo para você
aprender o máximo sobre
informática.

- Oferecemos ainda os menores
preços, informações mensais,
entrega em qualquer parte do Brasil.

- Para receber informações do clube
escreva para PC software Club,
enviando um disquete ou o valor de
US\$ 1.


```

1); " OHMS"
LPRINT
LPRINT "NUM.HASTES
RESISTENCIA"
LPRINT
"=====
FOR I = 1 TO 13
RK = VAL(LEFT$(W$, 4)) /
10000
IF W$ = "" THEN EXIT FOR
W$ = RIGHT$(W$, (LEN(W$) -
4))
LPRINT I + 1, r1h(RO, D,
L1, RK)
NEXT

END IF
IF Z$ = "n" OR Z$ = "N"
THEN RUN

REM $STATIC

'SUBROTINA DESENHA UMA
CAIXA DE LINHA SIMPLES NAS
COORDENADAS INDICADAS
'
SUB box (x1%, y1%, x2%,
y2%)
boxwidth% = y2% - y1% + 1
LOCATE x1%, y1%
PRINT "+";
STRING$(boxwidth% - 2, "-
"); "+";
FOR a% = x1% + 1 TO x2% - 1
LOCATE a%, y1%
PRINT "|"; SPACE$(boxwidth%
- 2); "|";
NEXT a%
LOCATE x2%, y1%
PRINT "+";
STRING$(boxwidth% - 2, "-
"); "+";
END SUB

'SUBROTINA APRESENTA TEXTOS
EM COR BRILHANTE ATE QUE A
OPCAO NORMAL
'SEJA DEFINIDA.
'
SUB brighth
COLOR 15, 0
END SUB

'SUBROTINA CENTRALIZA UM
TEXTO NA LINHA INDICADA
'
SUB center (linha%, texto$)
LOCATE linha%, (41 -
LEN(texto$) / 2)
PRINT texto$
END SUB

'SUBROTINA DESENHA UMA
CAIXA DE LINHAS DUPLAS NAS
COORDENADAS
'INDICADAS
'
SUB duplobox (x1%, y1%,
x2%, y2%)

```

```

boxwidth% = y2% - y1% + 1
LOCATE x1%, y1%
PRINT "+"; STRING$(boxwidth%
- 2, "-"); "+";
FOR a% = x1% + 1 TO x2% - 1
LOCATE a%, y1%
PRINT "|"; SPACE$(boxwidth% -
2); "|";
NEXT a%
LOCATE x2%, y1%
PRINT "+"; STRING$(boxwidth%
- 2, "-"); "+";
END SUB

'SUBROTINA APRESENTA TEXTO
PISCANDO NA TELA ATE A OPCAO
NORMAL
'SER RESTABELECIDA
'
SUB FLASH
COLOR 27, 0
END SUB

'SUBROTINA APRESENTA TEXTO
REVERSO ATE A OPCAO NORMAL
SER RESTABELECIDA
'
SUB inverse
COLOR 0, 7
END SUB

'RESTABELECE AS CONDICAOES
NORMAIS DA TELA APOS
INVERSE, FLASH, BRIGH
'
SUB normal
COLOR 7, 0
END SUB

SUB PRVMENU (NAME$( ), linha%,
COLUMN%, MESSAGE%, VPOS%)
STATIC
V% = UBOUND(NAME$, 1)
FOR x% = 1 TO V%
LOCATE x% + linha%,
COLUMN%
IF x% = VPOS% THEN
COLOR 0, 7
PRINT
NAME$(x%, 1)
ELSE
COLOR 7, 0
PRINT
NAME$(x%, 1)
END IF
NEXT x%
LOCATE MESSAGE%, COLUMN%
PRINT NAME$(VPOS%, 2)
END SUB

FUNCTION r1h (RO, D, L1, RK)
r1h = ((RO / (6.28 * L1)) *
(LOG((4 * L1) / D)) * RK)
END FUNCTION

'SUBROTINA OPERANDO EM
CONJUNTO COM PRVMENU PARA
APRESENTA UM MENU
'VERTICAL NA TELA ONDE NAME$

```

```

E A MATRIZ COM AS OPCOES E
MENSAGENS
'DE HELP, VPOS A POSICAO
INICIAL DO CURSOR, MESSAGE A
LINHA ONDE O
'HELP SERA IMPRESSO, LINHA E
COLUNA AS COORDENADAS E
MENU$ O TITULO
'
SUB VMENU (NAME$( ), VPOS%,
MESSAGE%, linha%, COLUMN%,
MENU$) STATIC
LOCATE linha%, COLUMN%
PRINT MENU$
PRVMENU NAME$( ), linha%,
COLUMN%, MESSAGE%, VPOS%
R$ = ""
DO WHILE R$ <> CHR$(13)
R$ = ""
DO WHILE R$ = ""
R$ = INKEY$
LOOP
IF LEN(R$) = 2 THEN
SELECT CASE ASC(RIGHT$(R$,
1))
CASE 72
VPOS% = VPOS% - 1
IF VPOS% < 1 THEN
VPOS% = UBOUND(NAME$, 1)
END IF
PRVMENU NAME$( ), linha%,
COLUMN%, MESSAGE%, VPOS%
CASE 80
VPOS% = VPOS% + 1
IF VPOS% > UBOUND(NAME$, 1)
THEN
VPOS% = 1
END IF
PRVMENU NAME$( ), linha%,
COLUMN%, MESSAGE%, VPOS%
CASE ELSE
BEEP
END SELECT
ELSE
IF (R$ >= "A" AND R$ <=
"Z") OR (R$ >= "a" AND R$
<= "z") THEN
x% = 1
DO WHILE x% <=
UBOUND(NAME$, 1)
IF R$ = LEFT$(NAME$(x%, 1),
1) OR ASC(R$) =
ASC(LEFT$(NAME$(x%, 1), 1))
+ 32 THEN
VPOS% = x%
PRVMENU NAME$( ), linha%,
COLUMN%, MESSAGE%, VPOS%
EXIT DO
ELSE
x% = x% + 1
END IF
LOOP
IF x% > UBOUND(NAME$, 1)
THEN
BEEP
END IF
ELSEIF R$ <> CHR$(13) THEN
BEEP
END IF
END IF
LOOP
END SUB

```

SOFTPACK - um lançamento em SHAREWARE de LAÉRCIO VASCONCELOS COMPUTAÇÃO

Disquetes de 1.2 MB com cheios de excelentes programas de SHAREWARE. Para micros AT com drive de 1.2 MB e Winchester. Preço: US\$ 4,60

SOFTPACK 1 - Utilitários para MS-DOS

26TIME20 - Cria um relógio na 26ª linha de uma tela CGA
DATEBOOK - Agenda eletrônica simples e de fácil uso
DIARY - Diário eletrônico para anotações pessoais
EZFORM - Cria formulários personalizados
HYHELPER - Cria arquivos de HELP tipo HIPERTEXTO
SYSCHEK - Fornece informações sobre a configuração do PC
PCMA9 - 79 utilitários super-úteis da PC MAGAZINE
PKZ110 - Compactador/Descompactador PKZIP completo
QED10 - Editor de textos simples e fácil, com acentuação
QMFCV305 - Cópia disquetes protegidos e formata disquetes com capacidades elevadas (Ex: 1720KB em discos de 1.44MB)
ST5320 - Facilita operações com arquivos, tipo XTREE
TPAINT - Programa para desenhos. CGA, HERCULES, VGA
GSETUP - Facilita uso do SETUP STANDARD do AT
MEMORIA - Aprenda a usar bem a memória do seu micro
VIRUS - Aprenda a proteger seu computador dos vírus
WHAT71 - Acrescenta descrições aos arquivos dos diretórios
ZIPZAP71 - Editor de trilhas e setores do disco

SOFTPACK 2 - Anti vírus

SCAN, CLEAN e VSHIELD - Detetador, eliminador e escudo anti vírus, versão 108 (ou outra mais atual)
VSUMX304 - Dá explicações completas sobre 2015 vírus

SOFTPACK 3 - Programas VGA para MS-DOS

GIFEXE - Transforma arquivos GIF em EXE "self display"
GIFLITE - Reduz em 30% o tamanho de arquivos GIF
BIT2GRAY - Transforma arquivos preto/branco em "gray scale"
HIJAAK - Conversor de formatos de arquivos gráficos
GIF2JPG - Compacta e descompacta arquivos GIF até 5 vezes
GSG81 - Exc. visualizador, conversor e melhorador de telas
CSHOW860 - Excelente SHELL para arquivos gráficos.
PICEM - Visualizador de telas gráficas GIF e PCX

SOFTPACK 4 - Progs. gráficos para WINDOWS

GWSWIN11 - Excelente programa visualizador, conversor e melhorador de telas gráficas. (Graphic Workshop for Windows)
PMAN - Cria efeitos especiais sobre telas gráficas.
GRABPRO - Capturador de telas do WINDOWS
PSP102 - Conversor, visualizador e criador de efeitos em telas

SOFTPACK 5 - Jogos VGA para crianças

MARIOVGA - Jogo tipo SUPER MARIO
ECB - Livro de colorir eletrônico, fácil de usar
MCRAYON - Outro Livro de colorir
FUNYFACE - Desenha caras engraçadas, pinta e imprime.
CAVES - Excelente jogo tipo arcade, da APOGEE.
JOGOMEM - Jogo da memória com animação.
AGENT - Outro jogo da APOGEE, com vários níveis.

SOFTPACK 6 - Jogos VGA (jovens e adultos)

2100 - Jogo de Xadrez
ARK2 - Jogo tipo ARKANOID (uma espécie de ping-pong)
ATLANTI - Jogo de guerra entre nações, tipo WAR
COMIC4 - Jogo tipo arcade, com vários níveis, labirintos, etc
EGATREK2 - Jogo STAR TREK
EGAVGAPB - PINBALL
KLONDK23 - Jogo de cartas tipo "solitaire"
PH - Strip-poker CGA, com duas jogadoras
QUATRIS - Jogo de blocos tipo TETRIS

SOFTPACK 7 - Aplicativos para MS-DOS

BANNER - Cria faixas, cartazes, letreiros, posters, etc
CMGR11 - Gerencia contas bancárias e cartões de crédito, etc.
CRVPL0T - Plota gráficos (X-Y) em impressoras EPSON.
FDRAW225 - Faz fluxogramas, diagramas, organogramas.
HOMEHELP - Gerenciador de atividades domésticas: Agenda, cartões de crédito, fitas K-7, etc.
UTDIARY - Diário eletrônico para anotações pessoais.

SOFTPACK 8 - Aplicativos para MS-DOS

ASEASY55 - Planilha semelhante ao LOTUS 1-2-3. Famosíssimo programas de SHAREWARE.
CARS - Gerencia manutenção de carros e máquinas
ADDRES25 - Agenda eletrônica para uso pessoal.
FORMGEN2 - Excelente programa para criar formulários. Um best seller de SHAREWARE, um dos mais usados nos E.U.A.
STOCK - Para controle de estoque, bem fácil de usar.

SOFTPACK 9 - Programas para WINDOWS

ADRWAN - Gerenciador de nomes, endereços, telefones
AMW10 - Arc Master: Gerencia arquivos .ARJ, ZIP, etc
BENCHQ11 - Mede performance da placa de vídeo
DESK240 - Cria um DESKTOP virtual, maior que a tela
DSKTRK22 - Catalogador de arquivos e disquetes
ICONS1 - Biblioteca de 1300 ícones
SPEAKER - Use sons do WINDOWS no alto falante do PC
VBRUN - Programa VBRUN100.DLL, que é uma RUN TIME LIBRARY do VISUAL BASIC.

SOFTPACK 10 - Utilitários para MS-DOS

HYPOSK45 - HYPER DISK, um dos melhores programas de CACHE DE DISCO, acelera a velocidade do seu WINCHESTER.
ANAD207 - ANADISK, versão 2.07. Analisa, repara, edita disquetes. Cópia disquetes protegidos.
MBACK - Ótimo programa de BACKUP do winchester, de forma compactada, reduz à metade o número de discos necessários.
LHA213 - Compactador e descompactador de arquivos LZH.
ORG - DESFRAGMENTADOR de winchester, arruma os arquivos para que o acesso fique mais rápido
DRG - Transforma um arquivo de texto em um executável "self display", incluindo menus e cores, fácil utilização. Excelente!
FONTMIA - Altera os caracteres de sua placa de vídeo VGA.
BEN311 - BATCH ENHANCER. Facilita o uso de arquivos de BATCH, tornando-os mais poderosos e flexíveis. Acrescenta 42 novos comandos para você criar seus arquivos BAT.

SOFTPACK 11 - Aplicativos para MS-DOS

WAMPUM - Gerenciador de banco de dados, compatível com DBASE. Ideal para quem não sabe programar, mas quer manter sua própria base de dados. Fácil operação, através de menus.
DAYO - Aplicações comerciais DAYO, para pequenas empresas. Controle financeiro, estoque, mala direta, cadastro de clientes...
BOOKG - Gerencia sua biblioteca pessoal, catalogando livros e permitindo buscas por título, autor ou categoria, lista relatórios.
ODAY - Diário eletrônico muito versátil.
LOCKOUT - Protege o seu micro através de senhas

SOFTPACK 12 - Utilitários para MS-DOS

ARJ241 - Compactador ARJ versão 2.41
PKZ204 - Compactador PKZIP versão 2.04
ARCMAS82 - Facilita o uso do ARJ, PKZIP e outros.
HOT50 - 50 utilitários da revista PC MAGAZINE.
CATALOG - Catalogador de disquetes. Com ele você localiza rapidamente em que disquetes estão gravados seus arquivos
POWERBAT - BATCH ENHANCER. Acrescenta novos comandos aos arquivos de BATCH, e transforma arquivos BAT em EXE

SOFTPACK 13 - Jogos VGA para jovens e adultos

DUKE - Excelente jogo ARCADE: DUKE NUKEM
JILL - Excelente jogo ARCADE: JILL OF THE JUNGLE
BATNAV - Jogo de batalha Naval
GODMOM - Jogo ARCADE com 50 níveis
CRUSHER - Jogo PAC-MAN, mas muito melhor
AMARILLO - Jogo de POKER profissional
HEROHR - Jogo ARCADE: HERO'S HEART

SOFTPACK 14 - Figuras p. editoração eletrônica

Contém 315 figuras "CLIP ART" em formato PCX para usar em editoração eletrônica. As figuras contêm pessoas, símbolos, computadores e periféricos, animais, etc. Podem ser usadas por qualquer editor que permita inserir figuras no texto: WORD, WORD PERFECT, WORD STAR, etc.

SOFTPACK 15 - Telas VGA com paisagens

Contém 56 telas VGA color, com fotos e desenhos de paisagens, com resoluções de até 640x480. Excelente forma de testar as capacidades gráficas de um monitor VGA ou SUPER VGA. Inclui também o programa PICEM, usado para ver as telas.

SOFTPACK 16 - Telas com garotas da PLAYBOY

Contém 56 telas VGA color, com fotos de belas garotas em trajes de praia (bikinis, etc.). São originais de revistas como PLAYBOY. Resoluções de 640x480. Contém o programa PICEM, usado para ver as telas.

SOFTPACK 17 - Telas (XXX) para maiores de 18

Contém 34 telas VGA color, com fotos eróticas (XXX), com resoluções de 640x480. Cada uma delas tem duas ou mais mulheres. Impróprio para menores de 18 anos. Inclui também o programa PICEM, usado para ver as telas.

SOFTPACK 18 - Fontes para WINDOWS 3.1

Contém 51 novos tipos de fontes TRUE TYPE para usar com o WINDOWS 3.1, com qualquer tipo de impressora. Bom para criar documentos bem apresentados, com vários tipos de letras. Podem ser usadas por qualquer programa do WINDOWS 3.1.

SOFTPACK 19 - Treinamento

SAA - Curso introdutório de micro-informática, em português.
BASPRIMR - Curso de linguagem BASIC (Inglês)
DB4TUT - Curso de DBASE (Inglês)
COMTUT44 - Curso introdutório de Informática e DOS em Inglês
MMMASTER - Curso para aperfeiçoar sua memória (Inglês)
DOSREF - Referência dos comandos do DOS, em português.
FASTYPE - Curso de digitação. Aprenda a digitar rápido.

SOFTPACK 20 - Aplicativos para MS-DOS

SKYGL0BE - Programa de astronomia que mostra o mapa do céu visto de qualquer parte do mundo, em qualquer data.
MERCURY - Resolve equações matemáticas, plota gráficos, etc.
EZPROJ - Programa gerenciador de projetos, organiza cronogramas. Bom para chefes e gerentes.
WFLAG5 - Banco de dados com informações geográficas sobre todos os países do mundo.
WED50 - Editor ASCII. Opera com arquivos de qq tamanho.

SOFTPACK 21 - Programas VGA para MS-DOS

CUBES - Desenha cubos em movimento em uma tela VGA.
DAZZLE - Desenha caleidoscópios eletrônicos super coloridos
OTPM - Programa para editoração eletrônica de desenhos em preto e branco. Fácil e rápido.
FRAIN172 - Desenha mais de 80 tipos diferentes de FRACTAIS super coloridos.
GIFDESK - Visualizador de telas gráficas GIF.
NEOSHOW - Cria apresentações tipo "SLIDE SHOW", usando arquivos GIF ou PCX. Excelente!!!

SOFTPACK 22 - Jogos VGA para jovens e adultos

BRX - Excelente jogo de raciocínio com encaixe de blocos.
CYRUS - Jogo de Xadrez
EMPIRE - Jogo estratégico tipo WAR, de conquista do mundo.
KEEN - Jogo espacial tipo ARCADE, com várias fases.
OVERKILL - Jogo espacial. Lute contra naves inimigas.

SOFTPACK 23 - Jogos VGA para crianças

BDINO - Livro de colorir eletrônico. A criança escolhe várias paisagens, vários tipos de dinossauros, cores e imprime.
KEENDM - Jogo espacial, no estilo do SUPER MARIO.
MATHRESC - MATH RESCUE, excelente jogo educativo tipo ARCADE, onde a criança exercita as operações aritméticas.
WRESC - Excelente jogo ARCADE para crianças

SOFTPACK 24 - Utilitários para MS-DOS

MULTBOOT - Permite que o computador tenha múltiplos arquivos CONFIG.SYS e AUTOEXEC.BAT.
PCUTIL - 40 utilitários que facilitam o uso do MS-DOS.
SS26 - Screen saver. Funciona com vídeo CGA, EGA e VGA.
EBL407 - Extended Batch Language. Cria arquivos de BATCH mais poderosos e fáceis de usar.
PHANTOM - Exc. para criar demos de programas. Memoriza a sequência de teclas digitadas, e depois, o processamento pode ser repetido a partir de sequência memorizada.
SHEZ90A - SHELL para arquivos compactados ZIP e ARJ. Facilita o uso do PKZIP e ARJ, e as operações usuais do MS-DOS.

SOFTPACK 25 - Telas com garotas da PLAYBOY

Contém 98 telas VGA color, com fotos de garotas de bikini, com resolução de 320x200, com 256 cores. Impróprio para menores de 18 anos. Requer uma placa de vídeo VGA ou SUPER VGA. Inclui também o programa PICEM, usado para ver as telas.

SOFTPACK 26 - Telas (XXX) para maiores de 18

Contém 92 telas VGA color, com fotos eróticas (XXX), com resolução de 320x200, com 256 cores. Impróprio para menores de 18 anos. Requer uma placa de vídeo VGA ou SUPER VGA. Inclui também o programa PICEM, usado para ver as telas.

SOFTPACK 27 - Telas (XXX) para maiores de 18

Contém 92 telas VGA color, com fotos eróticas (XXX), com resolução de 320x200, com 256 cores. Impróprio para menores de 18 anos. Requer uma placa de vídeo VGA ou SUPER VGA. Inclui também o programa PICEM, usado para ver as telas.

Cada disco custa US\$ 4,50. Converta para cruzeiros pelo Dólar Comercial, valor de VENDA, na data da compra. Você pode adquirir os discos SOFTPACK diretamente em nosso escritório, ou de qualquer lugar do Brasil, pelo correio. Para comprar pelo correio, faça o seguinte:

- 1) Envie para nossa CAIXA POSTAL, uma carta registrada, indicando os discos que você deseja, e cheque CRUZADO e NOMINAL a LAÉRCIO VASCONCELOS.
- 2) Se preferir, pode fazer um depósito no Banco Itaú, agência 0310, conta 60.757-7, em nome de Laércio Vasconcelos. Na carta você deve enviar junto com seu pedido um XEROX LEGÍVEL do recibo bancário.
- 3) Pode fazer depósito bancário e fazer seu pedido por FAX. Transmita seu pedido, telefone para contato, número do seu FAX e o RECIBO DO DEPÓSITO.

OBS: Não esqueça de Indicar seu nome e endereço completos. OBS: Não operamos com VALES POSTAIS nem com REEMBOLSO POSTAL
LAÉRCIO VASCONCELOS COMPUTAÇÃO LTDA.

Av. Rio Branco, 156/2812, Centro, Rio de Janeiro. Tel (021) 262-1672, FAX 240-0663. Cartas para CAIXA POSTAL 4391, CEP 20.001-970, Rio de Janeiro RJ.

Um programa inteligente - Parte 1

Aprenda como os programas podem "pensar", através de um dos mais famosos jogos: velha

Paulo Menegheli Júnior

Certamente milhares de programadores já desenvolveram um jogo da velha e muitos deles já foram publicados. Entretanto, este jogo difere da grande maioria dos demais por não ser programado no sentido convencional. Este jogo é capaz de aprender com os próprios erros e vitórias e desenvolver estratégias para contrapor as estratégias do oponente.

Seus princípios não são de autoria minha. De fato, foi inspirado nas páginas iniciais do livro "Sistemas Especialistas - O Conhecimento Artificial" de Sérgio Genaro, editora LTC, 1986, onde estão os conceitos de máquina de inferência, banco de conhecimento e programação heurística para quem desejar mais informações sobre o assunto.

COMO FUNCIONA

Imagine o "tabuleiro" do jogo da velha como a seguinte matriz:

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Observe a seguinte sequência de lances:

a	b	c	d	e	f	g
1 2 3	1 2 0	1 x 0	0 x 0	0 x 0	0 x 0	0 x 0
4 5 6	4 5 6	4 5 6	4 5 6	4 5 6	4 5 6	4 x 6
x 8 9	x 8 9	x 8 9	x 8 9	x x 9	x x 0	x x 0

X venceu. Observando por outra ótica, lance a lance:

a: 1 2 3 4 5 6 x 8 9 (Jogada de X)
b: 1 2 0 4 5 6 x 8 9 (Jogada de O)

c: 1 x 0 4 5 6 x 8 9 (Jogada de X)
d: 0 x 0 4 5 6 x 8 9 (Jogada de O)
e: 0 x 0 4 5 6 x x 9 (Jogada de X)
f: 0 x 0 4 5 6 x x 0 (Jogada de O)
g: 0 x 0 4 x 6 x x 0 (Jogada de X)

Pode-se dizer que as jogadas de X (a, c, e, g) foram certas e as de O (b, d, f) foram ruins. Se eu armazenar estes lances em um arquivo e, ao lado de cada um deles, atualizar um acumulador para os lances certos e um acumulador para os lances ruins, eu terei um banco de dados com lances pontencialmente bons e potencialmente ruins que me orientará nos jogos seguintes.

É isto que faz este programa, com exceção de lances óbvios, já programados.

De fato faz mais, cada matriz pode ser observada de formas equivalentes:

- De cima para baixo.
- Da direita para esquerda.
- De baixo para cima.
- Da esquerda para direita.

E ainda para cada uma destas formas:

- Invertendo horizontalmente.
- Invertendo verticalmente.
- Invertendo horizontalmente e verticalmente.

Entretanto, este algoritmo não é perfeito. O computador não consegue reconhecer uma sequência de lances meio boa ou meio ruim. É sempre 8 ou 80. Ou uma sequência foi completamente boa ou completamente ruim. Isso gera certa instabilidade nos dados. No começo esta instabilidade é enorme. Com o tempo ela começa a diminuir à medida que os acumuladores vão sendo atualizados.

Esta técnica pode ter muitas outras aplicações, um jogo de xadrez poderia, ao menos teoricamente, ser programado dessa forma. Entretanto, na prática isso seria impossível porque necessitaria de um computador com muita capacidade de armazenamento de dados, velocidade e um oponente com muita paciência, afinal o jogo de xadrez é muito mais complexo que o jogo da velha.

O PROGRAMA

O conjunto de programas é composto pelo jogo da velha propriamente dito e dois utilitários (indexador e verificador da digitação), discriminados abaixo:

- Jogo da Velha:

VELHA.PRГ (Programa principal - compile este programa)

VELECN.PRГ (Lê o conhecimento armazenado)

VEGRСN.PRГ (Armazena novos conhecimentos)

VE1.PRГ (Re-inicialização do conhecimento)

VE2.PRГ (Controla o jogo propriamente dito)

SENHA.PRГ (Define a senha para re-inicialização dos dados)

FUNCOES.PRГ (Funções utilizadas pelos programas acima)

- Indexador:

INDEXA.PRГ (Indexa os arquivos - compile este programa)

- Verificador de digitação:

DIGITEST.PRГ (Verifica a digitação dos fontes - compile este programa).

Este verificador é ideal para programas em CLIPPER. Não considera espaços em branco ou comentários

com * ou &&, de forma que os espaços e comentários ficam ao gosto do digitador. Letras podem ser digitadas em maiúsculo ou minúsculo, linhas em branco podem ser inseridas à vontade. A verificação não consegue detectar erros do tipo espaços a mais entre aspas (" ") ou apóstrofes (' '), e nestes casos é necessário especial cuidado.

ROTEIRO DE INSTALAÇÃO

- Digitar todos os programas fontes e criar os arquivos de dados.

- Compilar o programa DIGITEST.PRG.

- No prompt do DOS, para cada um dos fontes digitar como se segue:

DIGITEST DIGITEST.PRG <enter>

Após algum tempo, no vídeo deverá aparecer 958801. Se este número não aparecer há erro na digitação deste programa. Verifique o programa DIGITEST.PRG, recompila e reexecute o terceiro passo. Em seguida prossiga da mesma forma, conforme segue abaixo.

DIGITEST VELHA.PRG <enter>

Repita para os demais programas. Os resultados dever<182>o ser os seguintes:

DIGITEST.PRG	958801
VELHA.PRG	373390
VELECN.PRG	127763
VEGRCN.PRG	490699
VE1.PRG	59668
VE2.PRG	274162
SENHA.PRG	936564
INDEXA.PRG	933532
FUNCOES.PRG	639894

Uma vez que os resultados conferirem este programa torna-se inútil e por isso pode-se eliminar o seu executável. Caso os resultados não confirmem em um programa, há erro de digitação no mesmo.

- Compile o programa INDEXA.PRG e execute. Ele irá criar os índices dos arquivos de dados.

Após sua execução elimine o programa executável (INDEXA.EXE).

- Compile o programa VELHA.PRG. Para jogar basta digitar VELHA.

FUNCIONAMENTO

Logo de início o programa apresentará um menu com três opções:

- Inicialização: por onde pode-se re-inicializar o banco de dados. É necessária a senha (no caso, MICRO SISTEMAS, definida no arquivo SENHA.PRG).

- Jogo: o jogo da velha (esta opção está como default).

- Fim: finaliza o programa.

A opção "JOGO" por sua vez apresenta 3 opções:

- Humano começa.

- Computador começa.

- Saída.

A opção "SAÍDA" volta ao menu principal. O computador pergunta o número de partidas. O "tabuleiro" é apresentado como a matriz que foi introduzida no início deste texto explicativo. O computador vai revezando quem começa o jogo. O "X" sempre começa (ora o X é o computador, ora o X é o ser humano).

Para escolher uma posição basta digitar o número correspondente e teclar <ENTER>. Para obter um palpite basta teclar "?" e teclar <ENTER>. Se for pressionada a tecla <ESC> neste momento o jogo é abortado. Para saber se sua letra "X" ou "O" basta observar entre colchetes "[]" na última linha do vídeo, ao lado do cursor esperando a digitação da próxima posição.

No fim de cada partida é mostrado

um placar e o computador informa quem está vencendo. Se uma partida resultar em empate nenhuma informação é gravada, caso contrário o computador atualiza seus acumuladores. É importante, se estiver usando disquete, manter sempre o disco no drive e desprotegido. No fim do jogo, o computador mostra o placar e informa quem venceu.

ESTRUTURA DO ARQUIVO VELHA.DBF:

CAMPO	TIPO	TAMANHO	DECIMAIS
POS1	C	1	0
POS2	C	1	0
POS3	C	1	0
POS4	C	1	0
POS5	C	1	0
POS6	C	1	0
POS7	C	1	0
POS8	C	1	0
POS9	C	1	0
ERROS	N	9	0
ACERTOS	N	9	0

ESTRUTURA DO ARQUIVO WKPOSS.DBF

CAMPO	TIPO	TAMANHO	DECIMAIS
POS1	C	1	0
POS2	C	1	0
POS3	C	1	0
POS4	C	1	0
POS5	C	1	0
POS6	C	1	0
POS7	C	1	0
POS8	C	1	0
POS9	C	1	0
ERROS	N	1	0
ACERTOS	L	1	0

PAULO MENEGHELI JÚNIOR é Tecnólogo em Processamento de Dados pela FIEO - Fundação Instituto de Ensino de Osasco e programa em Clipper e Progress.



LCN

LIVRARIA

CIÊNCIA NOVA

• EXCLUSIVAMENTE LIVROS DE INFORMATICA
• LIVROS E REVISTAS IMPORTADAS

• COMPLETA LINHA DE SUPRIMENTOS:
• DISQUETES
• FORMULÁRIOS
• ETIQUETAS
• PORTA DISQUETES
• CAPAS

• ESTABILIZADOR
• FILTRO DE LINHA
• CAIXA COMUTADORA ETC...

• Despachamos p/todo o Brasil
• Remessas feitas por reembolso Postal

Av. Presidente Vargas, 542/301 — Tel.: (021) 233-4045

DIGITEST.PRG

```
*****
* Programa DIGITEST - Verifica erros de
* digitacao
* Autor: Paulo Menegheli Junior
*****

PARAMETERS warq
CLEAR
IF PCOUNT()=0
    ? 'Parametro nao foi passado.'
    RETURN
ENDIF
wconteudo=MEMOREAD(warq)
windice=0
wtotal=0
wcontador=0
DO WHILE .T.
    IF windice>LEN(wconteudo)
        EXIT
    ENDIF
    wlinha=''
    DO WHILE .T.
        windice=windice+1
        IF windice>LEN(wconteudo)
            EXIT
        ENDIF
        wcarac=SUBSTR(wconteudo,
windice, 1)
        IF wcarac=CHR(13)
            windice=windice+1
            EXIT
        ENDIF
        IF wcarac<CHR(32)
            wlinha=wlinha+CHR(32)
        ELSE
            wlinha=wlinha+UPPER(wcarac)
        ENDIF
    ENDDO
    IF windice>LEN(wconteudo)
        LOOP
    ENDIF
    wlinha=ALLTRIM(wlinha)
    IF wlinha=''
        LOOP
    ENDIF
    IF SUBSTR(wlinha, 1, 1)='*'
        LOOP
    ENDIF
    waspas=.F.
    wapost=.F.
    wlinhab=''
    FOR wposic=1 TO LEN(wlinha)
        wcarac=SUBSTR(wlinha, wposic, 1)
        IF wcarac='"' .AND. .NOT. wapost
            waspas=.NOT. waspas
        ENDIF
        IF wcarac="'" .AND. .NOT. waspas
            wapost=.NOT. wapost
        ENDIF
        IF .NOT. wapost .AND. .NOT.
waspas .AND. wcarac='&' .AND.
wposic<LEN(wlinha)
            IF SUBSTR(wlinha, wposic,
2)='&&'
                EXIT
            ENDIF
        ENDIF
        wlinhab=wlinhab+wcarac
    NEXT
    wlinhab=ALLTRIM(wlinhab)
    IF wlinhab=''
        LOOP
    
```

```
ENDIF
wcontador=wcontador+50
wpalavra=.F.
FOR wposic=1 TO LEN(wlinhab)
    wcarac=SUBSTR(wlinhab, wposic, 1)
    IF wpalavra
        IF wcarac<>'_' .AND.
(wcarac<'A' .OR. wcarac>'Z') .AND.
(wcarac<'0' .OR. wcarac>'9')
            wpalavra=.F.
            wcontador=wcontador+20
        ENDIF
    ELSE
        IF wcarac='_' .OR.
(wcarac>'A' .AND. wcarac<='Z') .OR.
(wcarac>'0' .AND. wcarac<='9')
            wpalavra=.T.
        ENDIF
    ENDIF
    IF ASC(wcarac)>32
        wcontador=wcontador+1
        IF wcontador>1000
            wcontador=wcontador-1000
        ENDIF
        wtotal=wtotal+wcontador*ASC(wcarac)
        IF wtotal>1000000
            wtotal=wtotal-1000000
        ENDIF
    ENDIF
NEXT
ENDDO
? wtotal
RETURN

```

VELHA.PRG

```
*****
* Programa VELHA.PRG - Menu principal
* Autor: Paulo Menegheli Junior
*****

IF 1=0
    DO velecn
    DO vegrcn
    DO funcoes
ENDIF
PADROES()
DO WHILE .T.
    TELA('JR','JOGO DA VELHA','VELHA')
    DECLARE wop[3], wtexto[3]
    wop[1]='1'
    wop[2]='2'
    wop[3]='3'
    wtexto[1]='Inicializacao'
    wtexto[2]='Jogo'
    wtexto[3]='Fim'
    wsele=XMENU('Selecione:', 3, wop,
wtexto, 2)
    DO CASE
        CASE wsele=0
            LOOP
        CASE wsele=1
            DO ve1
        CASE wsele=2
            DO ve2
        CASE wsele=3
            EXIT
        ENDCASE
    ENDDO
    MSG('Bye...', 1)
    CLEAR
    RETURN

```

VELECN.PRG

* Programa VELECN.PRG - Contem a funcao LECN que busca o conhecimento armazenado no banco de dados.

* Autor: Paulo Menegheli Junior

FUNCTION lecn

PRIVATE wpos, wmarca, wmarcab, wresposta,
windice, windice2, wnumresp, wchute, wopcao,
wpontos, wnumopc, wposb, wpontmax, wretorno
PARAMETERS wpos, wmarca

SELECT velha

DECLARE wresposta[9]

AFILL(wresposta, .F.)

wmarcab=wmarca

DO WHILE .T.

IF wpos[1]=' '

DO CASE

CASE wpos[2]=wmarcab .AND.
wpos[3]=wmarcab

wresposta[1]=.T.

CASE wpos[4]=wmarcab .AND.
wpos[7]=wmarcab

wresposta[1]=.T.

CASE wpos[5]=wmarcab .AND.
wpos[9]=wmarcab

wresposta[1]=.T.

ENDCASE

ENDIF

IF wpos[2]=' '

DO CASE

CASE wpos[1]=wmarcab .AND.
wpos[3]=wmarcab

wresposta[2]=.T.

CASE wpos[5]=wmarcab .AND.
wpos[8]=wmarcab

wresposta[2]=.T.

ENDCASE

ENDIF

IF wpos[3]=' '

DO CASE

CASE wpos[1]=wmarcab .AND.
wpos[2]=wmarcab

wresposta[3]=.T.

CASE wpos[6]=wmarcab .AND.
wpos[9]=wmarcab

wresposta[3]=.T.

CASE wpos[5]=wmarcab .AND.
wpos[7]=wmarcab

wresposta[3]=.T.

ENDCASE

ENDIF

IF wpos[4]=' '

DO CASE

CASE wpos[5]=wmarcab .AND.
wpos[6]=wmarcab

wresposta[4]=.T.

CASE wpos[1]=wmarcab .AND.
wpos[7]=wmarcab

wresposta[4]=.T.

ENDCASE

ENDIF

IF wpos[5]=' '

DO CASE

CASE wpos[1]=wmarcab .AND.
wpos[9]=wmarcab

wresposta[5]=.T.

CASE wpos[2]=wmarcab .AND.
wpos[8]=wmarcab

wresposta[5]=.T.

CASE wpos[3]=wmarcab .AND.
wpos[7]=wmarcab

wresposta[5]=.T.

CASE wpos[6]=wmarcab .AND.
wpos[4]=wmarcab

wresposta[5]=.T.

ENDCASE

ENDIF

IF wpos[6]=' '

DO CASE

CASE wpos[4]=wmarcab .AND.
wpos[5]=wmarcab

wresposta[6]=.T.

CASE wpos[3]=wmarcab .AND.
wpos[9]=wmarcab

wresposta[6]=.T.

ENDCASE

ENDIF

IF wpos[7]=' '

DO CASE

CASE wpos[8]=wmarcab .AND.
wpos[9]=wmarcab

wresposta[7]=.T.

Micro Sistemas

*Você assina e recebe em sua casa durante
um ano doze exemplares da revista
Micro Sistemas.*

Pagamento a vista CR\$ 12.000,00
Cheque para 30 dias CR\$ 18.000,00

ENTER PRESS Editora Ltda.

Rua Washinton Luiz, 9 - Gr.402

CEP: 20230-900 - Rio de Janeiro - RJ

Tel.: (021)232/2517 - FAX:(021)242-9981

Validade até 20.02.94

Nome: _____ Tel: _____

Endereço: _____

CEP: _____ UF: _____

Equipamento: _____

Profissão: _____

Cheque nº: _____ Banco: _____

OBS: _____

Assinatura

Desejo receber da ENTER PRESS Editora Ltda,
uma assinatura anual (2 meses) da revista
Micro Sistemas.


```

CASE wpos[1]=wmarcab .AND.
wpos[4]=wmarcab
wresposta[7]=.T.
CASE wpos[3]=wmarcab .AND.
wpos[5]=wmarcab
wresposta[7]=.T.
ENDCASE
ENDIF
IF wpos[8]=' '
DO CASE
CASE wpos[7]=wmarcab .AND.
wpos[9]=wmarcab
wresposta[8]=.T.
CASE wpos[2]=wmarcab .AND.
wpos[5]=wmarcab
wresposta[8]=.T.
ENDCASE
ENDIF
IF wpos[9]=' '
DO CASE
CASE wpos[7]=wmarcab .AND.
wpos[8]=wmarcab
wresposta[9]=.T.
CASE wpos[3]=wmarcab .AND.
wpos[6]=wmarcab
wresposta[9]=.T.
CASE wpos[1]=wmarcab .AND.
wpos[5]=wmarcab
wresposta[9]=.T.
ENDCASE
ENDIF
wnumresp=0
FOR windice=1 TO 9
IF wresposta[windice]
wnumresp=wnumresp+1
ENDIF
NEXT
IF wnumresp>0
wchute=INT(RND()*wnumresp)+1
windice=0
windice2=0
DO WHILE .T.
windice=windice+1
IF wresposta[windice]
windice2=windice2+1
IF windice2=wchute
wretorno=windice
EXIT
ENDIF
ENDIF
ENDDO
RETURN wretorno
ENDIF
IF wmarcab=wmarca
IF wmarca='X'
wmarcab='O'
ELSE
wmarcab='X'
ENDIF
ELSE
EXIT
ENDIF
ENDDO
DECLARE wopcao[9], wpontos[9]
wnumopc=0
FOR windice=1 TO 9
IF wpos[windice]=' '
wnumopc=wnumopc+1
wopcao[wnumopc]=windice
DECLARE wposb[9]
FOR windice2=1 TO 9
wposb[windice2]=wpos[windice2]
NEXT
wposb[windice]=wmarca
SEEK
wposb[1]+wposb[2]+wposb[3]+wposb[4]+wposb[5]+wposb[6]+wposb[7]+wposb[8]+wposb[9]
IF FOUND()
wpontos[wnumopc]=acertos-erros
ELSE
wpontos[wnumopc]=0

```

```

ENDIF
ENDIF
NEXT
wpontmax=wpontos[1]
FOR windice=1 TO wnumopc
IF wpontos[windice]>wpontmax
wpontmax=wpontos[windice]
ENDIF
NEXT
windice=1
DO WHILE .T.
IF wpontos[windice]<wpontmax
ADEL(wopcao, windice)
ADEL(wpontos, windice)
wnumopc=wnumopc-1
ELSE
windice=windice+1
ENDIF
IF windice>wnumopc
EXIT
ENDIF
ENDDO
wchute=INT(RND()*wnumopc)+1
wretorno=wopcao[wchute]
RETURN

```

VEGRCN.PRG

* Programa VEGRCN.PRG - Contem a funcao GRCN, responsavel pela gravacao dos novos conhecimentos adquiridos pelo computador durante as partidas.

* Autor: Paulo Menegheli Junior

FUNCTION GRCN

```

PRIVATE wpos1, wpos2, wpos3, wpos4,
wpos5, wpos6, wpos7, wpos8, wpos9, wresult
PRIVATE wposb1, wposb2, wposb3, wposb4,
wposb5, wposb6, wposb7, wposb8, wposb9
PRIVATE wnumposs, windice, windice2, windice3,
windice4, wposc, wduplo
PARAMETERS wpos1, wpos2, wpos3, wpos4, wpos5,
wpos6, wpos7, wpos8, wpos9, wresult
DECLARE wposb1[4], wposb2[4], wposb3[4],
wposb4[4], wposb5[4], wposb6[4], wposb7[4],
wposb8[4], wposb9[4]
DECLARE wposc[9]
wnumposs=0
SELECT wkposs
ZAP
FOR windice=1 TO 8
IF wpos1[windice]=' ' .AND.
wpos2[windice]=' ' .AND. wpos3[windice]=' '
.AND. wpos4[windice]=' ' .AND.
wpos5[windice]=' ' .AND. wpos6[windice]=' '
.AND. wpos7[windice]=' ' .AND.
wpos8[windice]=' ' .AND. wpos9[windice]=' '
EXIT
ENDIF
FOR windice2=1 TO 4
DO CASE
CASE windice2=1
wposb1[1]=wpos1[windice]
wposb2[1]=wpos2[windice]
wposb3[1]=wpos3[windice]
wposb4[1]=wpos4[windice]
wposb5[1]=wpos5[windice]
wposb6[1]=wpos6[windice]
wposb7[1]=wpos7[windice]
wposb8[1]=wpos8[windice]
wposb9[1]=wpos9[windice]
CASE windice2=2
wposb1[2]=wpos7[windice]
wposb2[2]=wpos4[windice]
wposb3[2]=wpos1[windice]
wposb4[2]=wpos8[windice]
wposb5[2]=wpos5[windice]
wposb6[2]=wpos2[windice]
wposb7[2]=wpos9[windice]

```

MONTE SEU PRÓPRIO AT 286, 386 OU 486 TRANSFORME SEU XT EM AT (OU 286 EM 386/486) CONSERTE E CONSERVE VOCÊ MESMO SEU PC INSTALE SEU MOUSE, MODEM, SCANNER, ETC...

Com os livros do Eng. LAÉRCIO VASCONCELOS

COMO MONTAR, CONFIGURAR E EXPANDIR SEU AT 386/486 **AGORA VOCÊ JÁ PODE COMPRAR ESTE LIVRO NAS TRÊS MAIORES LIVRARIAS** **DE INFORMÁTICA DE SÃO PAULO: BOOKWARE, LITEC E CULTURA.** **ESTAMOS CADASTRANDO LIVRARIAS E REVENDAS EM TODO O BRASIL.**

Aborda: Montagem de XT e de AT 286, 386SX, 386DX e 486. Detalhes sobre fontes e gabinetes. Instalação elétrica: filtros de linha, NO-BREAKS, estabilizadores, aterramento. Tudo sobre DRIVES. Placas de vídeo e monitores CGA, HERCULES, EGA, VGA e SUPER VGA. Como escolher um bom monitor e uma boa placa de vídeo. Placas MULTI-IO, IOSA, UDC e IDEPLUS. Placas de CPU, expansão de memória, instalação de memória CACHE, SHADOW RAM, tudo sobre SETUP e STRAPS, análise de desempenho, como aumentar a performance do WINCHESTER, conversão de XT em AT, conversão de 286 em 386 e 486, uso da memória ESTENDIDA e EXPANDIDA, instalação de coprocessador aritmético, instalação de WINCHESTER, dicas para compras, instalação de MOUSE, MODEM/FAX, SCANNER, SOUND BLASTER, etc. etc. etc...

CONSERTE VOCÊ MESMO SEU PC XT OU AT

200 páginas, 104 ilustrações. Evite gastos com manutenção !!!

Aprenda a fazer 100% da manutenção preventiva e 60% da manutenção corretiva do seu PC XT ou AT, mesmo sem saber eletrônica (é recomendável ler também o livro "COMO MONTAR, CONFIGURAR E EXPANDIR SEU AT 386/486"). Solucione erros na memória, maus contatos em chips e pla-cas, limpeza e ajuste de velocidade de drives, manutenção de teclado e MOUSE, interfaces seriais e paralelas, monitor. Os cuidados que você deve ter com o seu WINCHESTER. Limpeza e lubrificação de impressoras. Como proteger o computador da poeira e da umidade. Uso de SOFTWARES DE DIAGNÓSTICO. Aprenda a cuidar do seu computador para que não apresente defeitos !!!

IBM PC: DICAS E MACETES DE SOFTWARE

230 páginas e uma centena de DICAS para você usar melhor seu PC !!!

Você nunca viu tantas informações úteis sobre SOFTWARE em um único livro. A cada página é encontrada uma dica que pode ser imediatamente aplicada ao seu computador, resultando em maior velocidade, produtividade, segurança e facilidade de uso. Aborda diversos assuntos interessantes: Cópia de disquetes protegidos, como aumentar a velocidade de acesso do WINCHESTER e dos disquetes, uso da MEMÓRIA ESTENDIDA, EXPANDIDA, EMS, XMS, HMA, UMB, compactadores de arquivos, recuperação de discos formatados e de arquivos apagados, programas gráficos, como proteger o computador a nível de software, como medir corretamente a performance da CPU, do WINCHESTER e da placa de vídeo, comandos úteis do DOS, como criar da melhor forma seus arquivos AUTOEXEC.BAT e CONFIG.SYS. E mais dezenas de outras dicas. Mesmo se você é um principiante, aprenda a usar as técnicas empregadas pelos EXPERTS em microinformática !!!

SOFTWARE DE DOMÍNIO PÚBLICO E SHAREWARE

SOLICITE NOSSO CATÁLOGO GRATUITAMENTE. VEJA AS VANTAGENS DOS NOSSOS PROGRAMAS:

- 1) São todos compactados com o popular compactador PKZIP, o que reduz o tamanho e o custo para os clientes.
- 2) São fornecidos em disquetes NOVOS e de BOA QUALIDADE (TDK, SONY, BASF, etc.)
- 3) São todos acompanhados de um arquivo LAERCIO.DOC que traz as instruções para a instalação e para sua imediata utilização.
- 4) São todos testados e homologados pela nossa equipe técnica.
- 5) A maior vantagem: são cobrados por tamanho, e não por disco. Enquanto outras empresas cobram 3 discos por 3 programas de 120 kB, nós cobramos por apenas um único disco de 360 kB com os três programas juntos.

Indique os livros desejados:

- () Estou enviando cheque nominal ao autor, Laércio Vasconcelos
() Desejo receber o catálogo de programas

Preços em dólar comercial, valor de VENDA:

(converta para cruzeiros na data da compra)

COMO MONTAR, CONFIGURAR E EXPANDIR SEU AT 386/486 () \$ 27

CONSERTE VOCÊ MESMO SEU PC XT OU AT () \$ 20

IBM PC: DICAS E MACETES DE SOFTWARE () \$ 20

Recorte, preencha e envie para:

LAÉRCIO VASCONCELOS

CAIXA POSTAL 4391, CEP 20.001-970 Rio de Janeiro, RJ

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ CEP: _____

Telefone: _____ (MS)

Para sua segurança, envie em carta registrada

```

wposb8[2]=wpos6[windice]
wposb9[2]=wpos3[windice]
CASE windice2=3
wposb1[3]=wpos9[windice]
wposb2[3]=wpos8[windice]
wposb3[3]=wpos7[windice]
wposb4[3]=wpos6[windice]
wposb5[3]=wpos5[windice]
wposb6[3]=wpos4[windice]
wposb7[3]=wpos3[windice]
wposb8[3]=wpos2[windice]
wposb9[3]=wpos1[windice]
CASE windice2=4
wposb1[4]=wpos3[windice]
wposb2[4]=wpos6[windice]
wposb3[4]=wpos9[windice]
wposb4[4]=wpos2[windice]
wposb5[4]=wpos5[windice]
wposb6[4]=wpos8[windice]
wposb7[4]=wpos1[windice]
wposb8[4]=wpos4[windice]
wposb9[4]=wpos7[windice]

ENDCASE
NEXT
FOR windice2=1 TO 4
wduplo=.T.
IF windice2=1
wduplo=.F.
ELSE
FOR windice3=1 TO windice2-1
DO CASE
CASE
wposb1[windice2]<>wposb1[windice3]
wduplo=.F.
CASE
wposb2[windice2]<>wposb2[windice3]
wduplo=.F.
CASE
wposb3[windice2]<>wposb3[windice3]

```

```

wduplo=.F.
CASE
wposb4[windice2]<>wposb4[windice3]
wduplo=.F.
CASE
wposb5[windice2]<>wposb5[windice3]
wduplo=.F.
CASE
wposb6[windice2]<>wposb6[windice3]
wduplo=.F.
CASE
wposb7[windice2]<>wposb7[windice3]
wduplo=.F.
CASE
wposb8[windice2]<>wposb8[windice3]
wduplo=.F.
CASE
wposb9[windice2]<>wposb9[windice3]
wduplo=.F.
ENDCASE
NEXT
ENDIF
IF .NOT. wduplo
FOR windice4=1 TO 4
DO CASE
CASE windice4=1
wposc[1]=wposb1[windice2]
wposc[2]=wposb2[windice2]
wposc[3]=wposb3[windice2]
wposc[4]=wposb4[windice2]
wposc[5]=wposb5[windice2]
wposc[6]=wposb6[windice2]
wposc[7]=wposb7[windice2]
wposc[8]=wposb8[windice2]
wposc[9]=wposb9[windice2]
CASE windice4=2
wposc[1]=wposb3[windice2]
wposc[2]=wposb2[windice2]
wposc[3]=wposb1[windice2]

```

- * Autorizada Microdigital !!!
- * Assistência Técnica
- * Transferência Arquivos APPLE/IBM
- * Placas e Acessórios Importados
- * 4000 Programas para Apple II+, //e
- * Clube de usuários 8 bits
- * Jornal em diskette mensal

Programas CR\$700,00 por diskette gravado, frete já incluso, na compra acima de 3 unidades, catálogo grátis.

- 1 PRINCE OF PERSIA //e: Aventura e ação no Palácio das mil e uma noites.
- 1 TETRIS //e: Desafie sua inteligência nas paisagens da U.R.S.S.
- 1 BATTLE CHESS //e: Jogo de Xadrez com animações gráficas em 3D.
- 1 GOLD RUSH //e: Aventura gráfica com ação sobre a descoberta do Ouro!
- 1 CALIFORNIA GAMES //e: Jogos de verão, com excelentes gráficas.
- 1 CAPTAIN GOODNIGHT: Aventura e mistério, neste excelente jogo.
- 1 ROBOPOL //e: Baseado no filme de maior sucesso, tiro e ação.
- 1 RENEGADE //e: Briga de rua, use moine, correntes e muita luta.
- 1 THEXDER //e: Jogo dos Transformers, vire ROBO ou AVIÃO, muita ação.
- 1 BATMAN //e: Excelente adaptação do filme de maior bilheteria, confira!
- 1 THE GAMES SUMMER EDITION //e: Jogos de verão, estilo olimpíadas!
- 1 THE GAMES WINTER EDITION //e: Jogos de inverno, estilo olimpíadas!
- 1 FLIGHT SIMULATOR II: Simulador completo de voo, com cenários USA.
- 1 PLAYROOM //e: Introduza seu filho à informática, educacional e divertido.
- 1 CROSSBOW //e: Ajude uma turma de magos a aprenderem a chegar ao castelo.
- 1 RAD WARRIOR //e: O homem das Cavernas num mundo avançado, descubra-se!
- 1 ROGER RABBIT //e: Jogo do animado coelho de Walt Disney, lindas gráficas.
- 1 CHESSMASTER 8100: Excelente jogo de xadrez em 3D, com jogadas dos mestres.
- 1 HEAVY BARREL //e: Jogo estilo comando em ação.
- 1 PAPERBOY: Entregue o jornal de casa em casa em sua bicicleta.
- 1 ORCAMENTO DOMÉSTICO: Controle de orçamento doméstico
- 1 TOTALWORKS II //e: Banco de Dados, Editor Texto e Planilha.
- 1 SUPERCALC 3A //e: Planilha Eletrônica, com recurso de gráficas.
- 1 DAZZLE DRAW //e: Editor Gráfico em Super Alta Resolução.
- 1 VCR COMPANION //e: Animação Gráfica para efeitos especiais em Vídeo.
- 1 PERSONAL NUMEROLOGIC: Mapa Numerológico, em 6 páginas, excelente!
- 1 ASTROSCOPE: Mapa astral e interpretação de astrologia, confira!
- 1 AGENDA ELETRÔNICA: Coloque seus afazeres no seu micro.
- 1 MLOGO: Linguagem LOGO em português para crianças.
- 1 XTERM 3.0: Programa para Modem Rhede 12 AP, em nova versão.
- 1 APPLE CILLIN II: Programa para teste do seu microcomputador.
- 1 BANNERMANIA //e: Crie Banners incríveis e super elegantes.
- 1 THE NEW PRINT SHOP //e: Nova versão do Print Shop, renovado com 4 fontes!
- 1 THE NEW PRINT SHOP //e: PARTY EDITION: Fontes com motivo Festal
- 1 THE NEW PRINT SHOP //e: SCHOOL BUSINESS EDITION: Fontes motivos escolares!
- 1 THE NEW PRINT SHOP //e: SAMPLE EDITION: Fontes motivos diversos!
- 1 APPLEWORKS 3.0 //e: Completo e mala nova versão deste integrado!
- 1 MULTISCRIBE //e: Excelente editor de texto com recursos gráficos.
- 1 PUBLISH IT 4.00 //e: Desktop Publish com recursos de multi-mídia.
- 1 PRINT MASTER PLUS: Faça cartazes e cartões com este aplicativo.
- 1 COPY II PLUS 9.1 //e: Copie, desdobre e seus programas.
- 1 SISTEMA DE DUPLICAÇÃO: Controle duplicação de cartões.
- 1 FOLHA DE PAGAMENTO: Folha Multi-Empresa, controle sua empresa já.



TEL: (021) 287-0810 FAX: (021) 287-0993
 Rua Ulicande da Piraça 82 Sala 507
 Itapirema - Rio de Janeiro - RJ
 Cap: 22410-000

HARDWARES:
 Favor verificar o nosso estoque via FAX ou TELEFONE, antes de efetuar qualquer encomenda.

TK3000 //e STANDARD 64K	\$ 110
TK3000 //e STANDARD 64K SISTEMA 08 MC	\$ 140
TK3000 //e COMPACT 128K	\$ 120
DRIVE APPLE 3 1/4. (Revisado)	\$ 50
DRIVE APPLE 3 1/4 (NOVO)	\$ 100
PLACA DRIVE	\$ 50
PLACA CP/M	\$ 22
PLACA 80 COLUNAS II+	\$ 22
PLACA 128K II+	\$ 22
PLACA 16K II+	\$ 10
PLACA IMPRESSORA GRAPH+ COM CABO	\$ 35
PLACA IMPRESSORA SUPER PARALLEL 16K COM CABO	\$ 55
PLACA TKWORKS 64K	\$ 30
PLACA TKWORKS 256K	\$ 60
PLACA TKWORKS 512K	\$ 80
JOYSTICK IMPORTADO MACH III	\$ 60
PLACA MICROMODEM RHODE 1200/75 (1 ANO GARANTIA)	\$ 110
PLACA ACCELERADORA TRANSWARP	\$ 200
PLACA TKCLOCK (RELOGIO REAL COM BATERIA NICKEL CAD)	\$ 85
PLACA RS-232 SUPER SERIAL APPLE	\$ 35
EXAUSTOR DE AR PARA TK3000 OU APPLE	\$ 50
MOUSE COM PLACA APPLE ORIGINAL	\$ 250
DRIVE 3.5 APPLE COM CONTROLADORA 800K	\$ 300
MONITOR DE VIDEO FOSFORO VERDE OU AMBAR	\$ 83
IMPRESSORA EPSON T-3000 OU LX-810 (80 COLUNAS)	\$ 300
IMPRESSORA COLORIDA CITIZEN Gx-200 (COLORIDA)	\$ 360

Faça seu pedido por carta, relacionando o nome do programa, para achar o total multiplique o nº de diskettes pelo valor acima mencionado. Não esqueça de identificar-se e o local para remessa. Anexe cheque nominal à "Maça Shop's Eletrônica Ltda" e remeta para o endereço acima. Seu pedido será prontamente atendido! Obrigado.

```

wposc[4]=wposb6[windice2]
wposc[5]=wposb5[windice2]
wposc[6]=wposb4[windice2]
wposc[7]=wposb9[windice2]
wposc[8]=wposb8[windice2]
wposc[9]=wposb7[windice2]
CASE windice4=3
wposc[1]=wposb7[windice2]
wposc[2]=wposb8[windice2]
wposc[3]=wposb9[windice2]
wposc[4]=wposb4[windice2]
wposc[5]=wposb5[windice2]
wposc[6]=wposb6[windice2]
wposc[7]=wposb1[windice2]
wposc[8]=wposb2[windice2]
wposc[9]=wposb3[windice2]
CASE windice4=4
wposc[1]=wposb9[windice2]
wposc[2]=wposb8[windice2]
wposc[3]=wposb7[windice2]
wposc[4]=wposb6[windice2]
wposc[5]=wposb5[windice2]
wposc[6]=wposb4[windice2]
wposc[7]=wposb3[windice2]
wposc[8]=wposb2[windice2]
wposc[9]=wposb1[windice2]
ENDCASE
SEEK
wposc[1]+wposc[2]+wposc[3]+wposc[4]+wposc[5]
+wposc[6]+wposc[7]+wposc[8]+wposc[9]
IF .NOT. FOUND()
APPEND BLANK
REPLACE pos1 WITH
wposc[1]
REPLACE pos2 WITH
wposc[2]
REPLACE pos3 WITH
wposc[3]
REPLACE pos4 WITH
wposc[4]
REPLACE pos5 WITH
wposc[5]
REPLACE pos6 WITH
wposc[6]
REPLACE pos7 WITH
wposc[7]
REPLACE pos8 WITH
wposc[8]
REPLACE pos9 WITH

```

```

wposc[9]
ENDIF
IF wresult[windice]
REPLACE acerto WITH .T.
ELSE
REPLACE erro WITH .T.
ENDIF
NEXT
ENDIF
NEXT
GO TOP
DO WHILE .NOT. EOF()
SELECT velha
SEEK wkposs->pos1+wkposs->pos2+wkposs->
pos3+wkposs->pos4+wkposs->pos5+wkposs->
pos6+wkposs->pos7+wkposs->pos8+wkposs->pos9
IF .NOT. FOUND()
APPEND BLANK
REPLACE pos1 WITH wkposs->pos1
REPLACE pos2 WITH wkposs->pos2
REPLACE pos3 WITH wkposs->pos3
REPLACE pos4 WITH wkposs->pos4
REPLACE pos5 WITH wkposs->pos5
REPLACE pos6 WITH wkposs->pos6
REPLACE pos7 WITH wkposs->pos7
REPLACE pos8 WITH wkposs->pos8
REPLACE pos9 WITH wkposs->pos9
ENDIF
DO CASE
CASE wkposs->acerto .AND. .NOT.
wkposs->erro
REPLACE acertos WITH acertos+1
CASE .NOT. wkposs->acerto .AND.
wkposs->erro
REPLACE erros WITH erros+1
ENDCASE
SELECT wkposs
SKIP
ENDDO
COMMIT
RETURN .T.

```

**CONTINUA NA
PRÓXIMA EDIÇÃO**

Micro Sistemas

*Você assina e recebe em sua casa durante
um ano doze exemplares da revista
Micro Sistemas.*

Pagamento a vista CR\$ 12.000,00
Cheque para 30 dias CR\$ 18.000,00

ENTER PRESS Editora Ltda.
Rua Washinton Luiz, 9 - Gr.402
CEP: 20230-900 - Rio de Janeiro - RJ
Tel.: (021)232/2517 - FAX:(021)242-9981

Validade ate 20.02.94

Nome: _____ Tel: _____
Endereço: _____
CEP: _____ UF: _____
Equipamento: _____
Profissão: _____
Cheque nº: _____ Banco: _____
OBS: _____

Assinatura

**Desejo receber da ENTER PRESS Editora Ltda,
uma assinatura anual (2 meses) da revista
Micro Sistemas.**

R. Pedro de Toledo, 967 / 2 - V. Marlana - São Paulo/SP - CEP 04039-032
(Próx. à Est. Sta. Cruz do Metrô) **Fone / Fax : (011) 570-1478**

Preços Imbatíveis:

Consulte Nossas Promoções !!!

(Preços e Promoções Válidos até o Dia 12 de Fevereiro)

Disco 5 1/4 DD(com Disco): CR\$ 400,00

Disco 5 1/4 HD(com Disco): CR\$ 520.00

Correlo (a Cada 20 Discos): CR\$ 600.00

Pedidos : por Carta ou Fone de Seg. à Sex. das 10:00 às 19:00, Sábado das 10:00 às 15:00, Relacionando o Código, o Nome e o Número de discos dos Programas desejados. Não esqueça de adicionar ao pedido a taxa de Correio.

Formas de Pagamento : 1-) CHEQUE NOMINAL: à Alexandre Nader ou 2-) DEPÓSITO EM CONTA: Banco Bradesco, Agência 093, Conta 80344-8 em nome de Alexandre Nader, enviando xerox do depósito junto ao pedido. (Devido ao altíssimo custo não trabalhamos com Sedex à Cobrar).

Catálogo Eletrônico : Envie um disquete ou CR\$ 150,00 junto com seu nome, endereço. Na compra acima de 5 disquetes o catálogo é grátis.

JOGOS PARA PC-XT / AT

(3) = 386 (E) = EGA (SB) = SOUND BLASTER
(C) = CGA (M) = MGA (V) = PC VIF

(S) = SUG (E) = EGA (SB) = SOUND
(C) = CGA (V) = VGA (X) = PC-XT

CD

NOVEMBRO

LOGO

QD

50113

007

LICENCE TO KILL M

02 DD

50168

008

AARON H

02 DD

50169

009

ELITE WOLF

02 DD

50142

004

ARACINOPHOBIA

04 DD

50291

021

ASTRIX

02 DD

50149

02

DEAF

02 DD

50154

01

BABY IN GOING HOME M

01 HD

50093

04

BACK TO THE FUTURE II

01 HD

50023

01

BACK TO THE FUTURE III

01 HD

50118

01

BARBARIAN

01 DD

50015

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50016

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50017

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50018

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50019

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50020

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50021

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50022

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50023

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50024

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50025

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50026

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50027

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50028

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50029

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50030

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50031

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50032

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50033

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50034

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50035

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50036

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50037

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50038

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50039

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50040

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50041

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50042

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50043

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50044

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50045

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50046

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50047

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50048

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50049

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50050

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50051

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50052

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50053

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50054

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50055

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50056

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50057

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50058

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50059

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50060

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50061

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50062

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50063

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50064

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50065

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50066

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50067

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50068

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50069

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50070

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50071

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50072

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50073

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50074

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50075

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50076

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50077

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50078

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50079

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50080

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50081

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50082

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50083

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50084

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50085

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50086

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50087

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50088

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50089

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50090

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50091

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50092

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50093

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50094

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50095

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50096

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50097

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50098

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50099

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50100

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50101

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50102

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50103

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50104

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50105

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50106

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50107

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50108

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50109

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50110

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50111

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50112

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50113

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50114

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50115

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50116

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50117

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50118

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50119

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50120

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50121

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50122

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50123

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50124

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50125

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50126

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50127

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50128

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50129

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50130

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50131

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50132

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50133

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50134

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50135

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50136

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50137

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50138

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50139

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50140

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50141

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50142

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50143

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50144

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50145

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50146

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50147

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50148

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50149

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50150

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50151

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50152

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50153

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50154

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50155

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50156

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50157

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50158

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50159

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50160

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50161

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50162

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50163

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50164

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50165

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50166

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50167

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50168

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50169

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50170

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50171

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50172

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50173

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50174

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50175

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50176

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50177

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50178

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50179

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50180

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50181

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50182

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50183

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50184

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50185

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50186

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50187

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50188

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50189

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50190

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50191

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50192

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50193

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50194

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50195

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50196

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50197

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50198

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50199

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50200

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50201

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50202

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50203

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50204

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50205

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50206

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50207

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50208

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50209

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50210

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50211

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50212

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50213

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50214

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50215

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50216

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50217

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50218

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50219

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50220

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50221

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50222

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50223

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50224

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50225

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50226

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50227

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50228

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50229

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50230

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50231

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50232

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50233

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50234

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50235

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50236

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50237

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50238

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50239

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50240

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50241

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50242

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50243

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50244

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50245

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50246

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50247

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50248

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50249

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50250

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50251

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50252

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50253

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50254

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50255

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50256

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50257

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50258

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50259

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50260

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50261

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50262

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50263

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50264

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50265

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50266

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50267

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50268

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50269

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50270

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50271

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50272

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50273

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50274

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50275

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50276

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50277

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50278

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50279

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50280

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50281

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50282

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50283

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50284

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50285

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50286

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50287

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50288

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50289

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50290

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50291

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50292

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50293

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50294

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50295

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50296

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50297

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50298

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50299

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50300

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50301

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50302

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50303

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50304

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50305

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50306

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50307

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50308

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50309

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50310

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50311

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50312

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50313

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50314

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50315

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50316

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50317

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50318

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50319

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50320

01

BATMAN THE MOVIE

01 DD

50321

01

B

VERIFIQUE NOSSAS PROMOÇÕES NA PÁGINA AO LADO





ALEX SOFT INFORMÁTICA

R. Pedro de Toledo, 967 / 2 - V. Mariana - São Paulo/SP - CEP 04039-032
(Próx. à Est. Sta. Cruz do Metrô) Fone / Fax : (011) 570-1478

Preços Imbatíveis:

Confira nossas Promoções !!!
(Preços e Promoções Válidos até Dia 12 de Fevereiro)

Disco 5 1/4 DD (com Disco): CR\$ 400,00
Disco 5 1/4 HD (com Disco): CR\$ 520,00
Correlo (a Cada 20 Discos): CR\$ 600,00

APLICATIVOS PARA PC-XT / AT

CÓD.	NOME DO APLICATIVO + COMENTÁRIO	OD.
A0412	2 COLUNAS - Ferram. p/ fazer Impressão em 2 Colunas.	01 DD
A0266	3D CONSTRUCTION KIT - Editor Gráfico em 3D p/ VGA.	01 DD
A0271	3D IMAGERY - Cria Figuras Geométricas em 3D.	01 DD
A0148	800 II - Formata Disquetes de 360Kb com 800Kb.	01 DD
A0272	ABC FUN KEYS - Aulas do Alfabeto Inglês.	01 DD
A0273	ABC TALK - Ensina a Falar Inglês.	01 DD
A0274	ABILITY - Editor de Texto com Gráficos.	01 DD
A0276	ACTAFON 1.60 - Shell para o DOS.	01 DD
A0277	ACTIVE LIFE - Agenda e Calendário.	01 DD
A0279	ADAM DE ESCOLAS E ACADEMIAS - Controle p/ Escolas.	01 DD
A0280	ADVENTURE TOOLS KIT - Editor de jogos de Adventure.	01 DD
A0282	AGENDA 1.2 - Agenda e Calendário em Português.	01 DD
A0283	AGENDA ELETRÔNICA - Agenda/Calendário em Português.	01 DD
A0176	AGENDA TELEFÔNICA - Agenda de Telefones e Anotações.	01 DD
A0165	AGRICULTURAL - Controle para Fazendas e Sítios.	01 DD
A0149	ALARM 2 - Relógio Automático em seu Monitor.	01 DD
A0284	ALITE - Ferramentas para seu DOS.	01 DD
A0090	AMIGA EMULATOR - Emulador do Micro Amiga p/ SVGA.	01 DD
A0095	AMNESIA - Ensina o Código de Defesa do Consumidor.	01 DD
A0409	AMNESIA - Demonstração Gráfica/Musical (Sound Blaster).	01 DD
A0286	AMPLE NOTICE - Calendário e Agenda.	01 DD
A0288	ANY ANGLE - Editor Gráfico.	01 DD
A0291	AQUARELA - Editor Gráfico.	01 DD
A0150	ARJ 2.21 - Compactador de Programas.	01 DD
A0142	ARJ MENU - Compactador de Programas com Menu.	01 DD
A0292	ARTIST - Editor Gráfico.	01 DD
A0294	AS EASY AS - Planilha Eletrônica de Cálculos.	01 DD
A0293	ASCI EXPRESS - Vários Utilitários: Zipper, Modem...	01 DD
A0308	ASTRO - Faz Mapas e Cálculos Astroológicos.	01 DD
A0315	ASTROLOGICAL FORTUNE - Calcula Mapas Astroológicos.	01 DD
A0287	ASTROMATICA - Faz Análises Astroológicas.	01 DD
A0302	ASTROLOGY 94 - Faz Mapas e Cálculos Astroológicos.	01 DD
A0136	AT SLOW - Modifica a Velocidade do Micro, Bom p/ jogos.	01 DD
A0042	ATLAS PC - Enciclopédia Geográfica.	01 DD
A0303	AUDIO 1 - Catálogo para Fit, Discos LP e CD's. Último.	01 DD
A0070	AUDIOLÓG - Controle para CD's, Fit, Cassete e Discos LP.	01 DD
A0307	AUTO MENU - Editor de Menus para Discos.	01 DD
A0304	AVMAC Z80 - Compilador Assembler.	01 DD
A0146	BACKIT 2.0 - Compactador de Programas.	01 DD
A0214	BAND IN THE BOX - Editor Musical para Sound Blaster.	01 DD
A0001	BANNERMANIA - Criador de Banners e Cartões.	01 DD
A0305	BANNER & SING MAKER - Editor de Faixas e Cartões.	01 DD
A0306	BARCODE - Editor de Códigos de Barra. Imprime Etiquetas.	01 DD
A0295	BASIC LINE NUMBERS - Utilitário Auxiliar do BASIC.	01 DD
A0297	BATED - Editor de Textos.	01 DD
A0298	BENCH MARK 5.0 - Faz Diagnósticos do seu Micro.	01 DD
A0311	BEST WORK - Editor de Textos. Último.	01 DD
A0300	BILL POWER PLUS - Faz Contabilidade, Emite Notas Fiscais.	01 DD
A0037	BIT FAX S/R 3.4 - Prog. Auxiliar para Placa Fax.	01 DD
A0395	BIT FAX S/R 3.9 - Prog. Auxiliar para Placa Fax.	01 DD
A0035	BIT FAX/MODEM 3.7 - Prog. Aux. para Placa Fax/Modem.	01 DD
A0394	BIT COM DELUXE 5.3 - Prog. Aux. para Placa Modem.	01 DD
A0036	BIT COM MODEM 6.0 - Prog. Auxiliar para Placa Modem.	01 DD
A0075	BOOT SYS - Menu de Inicialização para seu Micro.	01 DD
A0059	CBT DOS - Aulas sobre o DOS.	01 DD
A0021	CADASTRO DE PROGRAMAS - Banco de Dados.	01 DD
A0041	CAROUSSEL - Ferramentas para o DOS.	01 DD
A0130	CATALOGO - Cadastro de Programas.	01 DD
A0273	CHICKIT - Faz o Check up de seu Micro. Último.	01 DD
A0083	CHEMICAL MOLECULAR MODELING - Aulas de Química.	01 DD
A0127	CHEX - Faz Controle de Emissão de Cheques.	01 DD
A0151	CLOCK - Relógio Automático na Tela do Micro.	01 DD
A0098	COGO & PILOT - Editor de Desenhos Técnicos.	01 DD
A0122	COLLAGE - Editor Desenhos e Slides.	01 DD
A0154	COLOR DGS - 16 cores ao DOS. p/ Monitores Coloridos.	01 DD
A0079	COMPUSET - Editor Musical.	01 DD
A0137	COMPUSET II - Carrega Telas de Todos os Tipos.	01 DD
A0039	COMPUSET II - Carrega Telas e Imprime.	01 DD
A0236	CONTROL ROOM - Faz o Setup da ROM de seu Micro.	01 DD
A0234	CONTROL DE ESTOQUE I - Faz Controle de Estoque.	01 DD
A0235	CONTROL DE ESTOQUE II - Controle de Estoque em Port.	01 DD
A0424	CROSSWORD - Editor de Jogos de Palavras APPL/PC.	01 DD
A0134	CRYSTAL - Editor de Cristais em 3 Dimensões.	01 DD
A0359	DAN CAN 3D - Editor Gráfico em 3 Dimensões.	01 DD
A0360	DAP 1.0 v. 56 - Desprotetor de Jogos.	01 DD
A0044	DAP 1.1 v. 147 - Desprotetor Automático de Jogos.	01 DD
A0369	DATA BASE PUBLISHER - Banco de Dados.	01 DD
A0356	DATA BASES - Banco de Dados.	01 DD
A0363	DATA PLUS - Banco de Dados.	01 DD
A0326	DAZZLE - Demonstração Gráfica para VGA.	01 DD
A0364	DBASE III-ROUTINES - Várias Rotinas para o DBase III.	01 DD
A0366	DB PROG - Ferramentas para o DBase III.	01 DD
A0367	DB SCAN - Programa Anti-Vírus.	01 DD
A0362	DCOPY MENU MATIC - Auxiliares para Cópias.	01 DD
A0155	DEL - Faz o Check-up de seu Micro Computador.	01 DD
A0368	DESK COMMANDO 1.2 - Ferramentas para o seu DOS.	01 DD
A0364	DIAGNOSTIC - Programa Anti-Vírus.	01 DD
A0167	DIALER - Diário, Agenda e Calendário.	01 DD
A0265	DICIONÁRIO ELETRÔNICO - Dicionário Inglês / Português.	01 DD
A0205	DIGI PAINT 2.0 - Editor Gráfico Animado. Último !!!	01 DD
A0365	DIRECTOR - Programa Auxiliar para o DOS.	01 DD
A0362	DISK BASE - Banco de Dados.	01 DD
A0361	DISK CATALOGING PROGRAM - Cadastro de Programas.	01 DD
A0135	DISK COMMANDO - Ferramentas p/ o DOS.	01 DD
A0362	DISK DUPE PRO 3.30 - Último Copiador.	01 DD
A0267	DISK LABEL PRO 4.01 - Último Copiador c/ mais Recursos.	01 DD
A0363	DISK LABEL PRO 4.20 - Último Copiador c/ mais Recursos.	01 DD
A0369	DISK MANAGER 4.30 - Formador de Etiquetas.	01 DD
A0362	DISK MANAGER LABELS - Editor de Etiquetas.	01 DD
A0155	DISK NAVIGATOR - Shell para o DOS. Último !!!	01 DD
A0362	DOS UTILITIES - Ferramentas p/ o DOS.	01 DD
A0151	DOS TOOLS - Ferramentas p/ o DOS.	01 DD
A0071	DRIVERCHK & ALCH - Aumenta seu Drive.	01 DD
A0082	DS BACKUP PLUS - Faz Backup Rápido de Programas.	01 DD
A0046	EASY FORMAT - Formador Especial c/ maior Rapidez.	01 DD
A0123	EASY INVENTORY - Controlador de Estoque.	01 DD
A0156	EDITOR DE ETIQUETAS - Edita Etiquetas.	01 DD
A0421	ELETRONIC WORKBENCH - Ed. de Circuitos Eletrônicos (VGA).	01 DD
A0132	ENVELOPE - Edita e Imprime Envelopes.	01 DD
A0124	ESTATISTIC CONSULT - Cálculos Estatísticos.	01 DD
A0014	ET-MASTER - Editor de Etiquetas c/ Gráficos.	01 DD
A0031	EXPRESS CHECK - Banco de Dados e Controle Bancário.	01 DD
A0268	EXTOK 2.09 - Controle de Estoque em Português.	01 DD
A0063	FILE READ - Formata disquetes 360Kb e 1.2Mb com 1 capacidade.	01 DD
A0032	FILE LABEL - Edita e Imprime Etiquetas.	01 DD
A0064	FACIL - Editor de Textos em Português.	01 DD
A0125	FANCY LABELS - Editor de Etiquetas.	01 DD
A0020	FANTAVISION - Editor Gráfico c/ Animações.	01 DD
A0131	FOGOS - Ferramenta p/ Preservar seu Monitor.	01 DD
A0028	FORM TOOLS 2.1 - Ferramentas p/ o DOS.	01 DD
A0132	FORM MASTER & CO-MASTER - Formador Especial.	01 DD
A0152	FRANK 387 - Emula Co-Processador p/ 386.	01 DD
A0415	GENESIS 2.1 - Gerador de Relatórios para Clipper 5.	01 DD
A0327	GLANCE DOS SHELL - Último Menu p/ seus Programas (VGA).	01 DD
A0072	GRAPH IN THE BOX - Editor Gráfico.	01 DD
A0038	GUIA DE SÃO PAULO - Guia Turístico da Cid. de São Paulo.	01 DD
A0111	HARD DISK UTILITIES - Ferramentas p/ Winchester.	01 DD
A0253	HAUNTED HOUSE SOUNDS - Programa p/ Sound Blaster.	01 DD
A0139	HYPER DISK - Ferramenta p/ o DOS.	01 DD
A0048	IMAGE - Compressor de Arquivos.	01 DD
A0043	IMAGE 3D - Editor Gráfico CAD em 3 Dimensões.	01 DD
A0097	IMAGE PRINT - Ferramenta p/ sua Impressora.	01 DD
A0358	IMPRESSO DE ALTA - Auxiliar para o Impositor de Renda.	01 DD
A0102	ITALIA TEACHER - Aulas de Italiano.	01 DD
A0086	ITALY PLAYER - Editor Musical para Sound Blaster.	01 DD
A0099	JAPANESE - Aulas de Japonês.	01 DD
A0147	LIARC 2.1 - Compactador de Programas.	01 DD
A0066	LABELS PRO - Editor de Etiquetas com Gráficos.	01 DD
A0049	LABELS UNLIMITED II - Último Editor de Etiquetas.	01 DD
A0120	LETTER WRITER - Edita de Textos.	01 DD
A0128	LISTADOR DE DIRETÓRIO - Ferramenta para o DOS.	01 DD
A0129	LOCKSMITH PC - Copiador com vários Recursos.	01 DD
A0009	LOTTO FEVER - Auxiliar para Jogos Lotéricos.	01 DD
A0012	LOTTO PROPHECY - Auxiliar para Jogos Lotéricos.	01 DD
A0013	LYRA - Editor Musical.	01 DD
A0102	MANQUIN - Editor Gráfico para VGA. Último !!!	01 DD
A0065	MAX-FORMAT - Formata Disquetes com mais capacidade.	01 DD
A0111	MAGAS - Iching e Tarô.	01 DD
A0006	MAIL MONSTR - Editor de Etiquetas.	01 DD
A0033	MICRO ASSEMBLER - Montador Assembler.	01 DD
A0374	MICRO REGIS - Editor de Registros para vários Recursos.	01 DD
A0141	MICROCAP - Ferramentas para o DOS.	01 DD
A0054	MOD PLAY - Programa Musical p/ Speaker ou Sound Blaster.	01 DD
A0022	MOD-PLAY II - Programa Musical para Sound Blaster.	01 DD
A0111	MONOLOG - Ferramentas para a Sound Blaster.	01 DD
A0025	MOUSE TOOLS - Ferramentas para o DOS.	01 DD
A0055	MIR LABEL - Editor de Etiquetas.	01 DD
A0096	MUSICAL - Editor Musical.	01 DD
A0435	MÚSICAS P/ BAND IN THE BOX - Músicas (Sound Blaster).	01 DD
A0205	MÚSICAS P/ VISUAL COMPOSER - Músicas (AdLib).	01 DD
A0266	MUSICIAN - Editor Musical para a Sound Blaster.	01 DD
A0215	MUSICS (+MOD) - Várias Músicas para Programas Musicais.	01 DD
A0254	MUSICS (+SAM) - Várias Músicas para Programas Musicais.	01 DD
A0399	NEVER LOCK 92 - Destruidor de Jogos.	01 DD
A0427	NEVER LOCK 92 - Destruidor de Jogos. Último !!!	01 DD
A0050	OVERBIT - Enciclopédia do Mapa Estelar. Último !!! (VGA)	01 DD
A0160	PAINT SHOW - Editor Gráfico com vários Recursos.	01 DD
A0204	PC MENSCH - Enciclopédia do Corpo Humano (VGA).	01 DD
A0110	PC DEAL - Banco de Dados.	01 DD
A0250	PC GLOBE 4.0 - Enciclopédia Geográfica.	01 DD
A0109	PC HELP - DA Aulas para Iniciantes.	01 DD
A0007	PC ILLUSTRATOR - Editor Gráfico com vários Recursos.	01 DD
A0133	PC ORGANIZE - Cria Menus p/ Carregar Programas. Último !!!	01 DD
A0121	PC PAYROLL - Folha de Pagamento. Completo !!!	01 DD
A0044	PC TESTES - Faz um Check-up Geral de seu Micro.	01 DD
A0091	PICTURE LABELS 2.1 - Editor de Etiquetas.	01 DD
A0153	PK ZIP 1.01 - Compactador de Programas.	01 DD
A0338	PK ZIP 2.04 - Compactador de Programas c/ mais Recursos.	01 DD
A0089	PLAY 4.10 - Programa Musical.	01 DD
A0088	PLAY YEAR - Editor Musical para Sound Blaster.	01 DD
A0016	POLLOIT - Auxiliar para Jogos da Loteria.	01 DD
A0008	PRINT MASTER - Editor Gráfico de Faixas, Cartões e Cartões.	01 DD
A0010	PRIVATE BOOKKEEPER - Banco de Dados.	01 DD
A0003	PROFESSIONAL CAM CAD - Editor Gráfico de CAD.	01 DD
A0262	PROFESSIONAL FILES - Programa de Mala Direta. Completo !!!	01 DD
A0027	PROFESSIONAL PC - Aulas para Iniciantes do Mundo PC.	01 DD
A0029	PRONTO 2.0 - Fichário em Português.	01 DD
A0393	PS TOOLS - Gerenciador de Memória para XT com 2 Megs.	01 DD
A0117	PSYTHON (USA) - Programa Musical para Sound Blaster.	01 DD
A0031	Q-387 - Emulador de Co-Processador para PC 386.	01 DD
A0081	Q.A. PLUS - SISTEMA PERFORMANCE - Check-up p/ o Micro.	01 DD
A0290	QUICK-LAN - Faz Comunicação entre 2 Micros. Último !!!	01 DD
A0425	RAW COPY - Destruidor de Discos Jovens, Excelente !!!	01 DD
A0087	RECONF - Menu para seus CONFIG.SYS.	01 DD
A0259	SC FX - Programas Musicais para Sound Blaster.	01 DD
A0350	SC FX UPDATE DRIVER - Complemento p/ Sound Commander.	01 DD
A0158	SCAN ANTI-VIRUS V.9.15 V104 - Último Programa Anti-Vírus.	01 DD
A0419	SCAN ANTI-VIRUS V.9.17 V106 - Versão Atual do Anti-Vírus.	01 DD
A0144	SCOPTRAX - Editor Sonoro para Speaker e Sound Blaster.	01 DD
A0252	SEQUENCER PLUS GOLD - Editor Musical p/ Sound Blaster.	01 DD
A0258	SETUP - Ed. Gráfico Animado de Sons p/ S. Blaster.	01 DD
A0017	SISTEMA DE ORGANIZAÇÃO DE DISCOS - Ed. de Etiquetas.	01 DD
A0080	SKY GLOBE - Desenha Mapas Estelares.	01 DD
A0419	SLIDE GENERATOR - Ajuda na Edição de Slides.	01 DD
A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	01 DD
A0040	SOFT MIDI - Programa de Cadastro.	01 DD
A0040	SOUND WORKS (U) - Editor Musical para Sound Blaster.	01 DD
A0233	SOUND BLASTER PRO UTILITIES - Ferramentas p/ S. Blaster.	01 DD
A0118	SPECTRUM EMULATOR - Emulador do TK-90X (VGA).	01 DD
A0256	SVGA UTILITIES - Ferramentas p/ Monitores VGA e SVGA.	01 DD
A0391	TEAV 6.03 - Programa Anti-Vírus que Detecta e Apaga Vírus.	01 DD
A0417	TEAV 6.08 - Versão Atual deste Poderoso Anti-Vírus.	01 DD
A0193	TELAS (P.B&W) - Telas Gráficas.	01 DD
A0178	TELAS (P.GIF) - Telas Gráficas.	01 DD
A0174	TELAS (P.PCX) - Telas Gráficas.	01 DD
A0187	TELAS PORNÓ - Telas Pornográficas.	01 DD
A0319	TELETYPE 3.10 - Programa Auxiliar para Placas Modem.	01 DD
A0320	TELLX 3.12 - Programa Auxiliar para Placas Modem.	01 DD
A0034	TESTE DE EQUIPAMENTO - Faz Check-up de seu Micro.	01 DD
A0053	TETRA COMPOSER - Editor Musical p/ Sound Blaster. Último !!!	01 DD
A0103	THE DRAW 3.30 - Editor Gráfico.	01 DD
A0243	TRACK BLASTER 3.0 - Editor Musical para Sound Blaster.	01 DD
A0323	TURBO DESIGNER - Editor Gráfico com vários Recursos.	01 DD
A0084	TYPING LIAISON 3 - Aulas p/ Iniciantes no Mundo PC.	01 DD
A0241	UN REAL - Demo Gráfica/Musical p/ Sound Blaster e VGA.	01 DD
A0085	VGA COPY 4.5 - Último Copiador, funciona também CGA.	01 DD
A0426	VGA COPY PRO 5.0 - Excelente Copiador, c/ + Recursos (VGA).	01 DD
A0100	VGA PHOTOS # 1 - Telas Gráficas p/ VGA.	01 DD
A0101	VGA PHOTOS # 2 - Telas Gráficas p/ VGA.	01 DD
A0073	VGA PHOTO TEXT VIX - Prog. Auxiliar p/ Modem/Vídeo Texto.	01 DD
A0077	VIRUS SAFE 4.07 - Programa Anti-Vírus p/ Detector Virus.	01 DD
A0045	VIRUS WMO - Demonstração de alguns vírus de computador.	01 DD
A0044	VISUAL COMPOSER - Editor Musical p/ AdLib e S. Blaster.	01 DD
A0418	VISUAL PLAYER 2.0 - Último Prog. Musical p/ Sound Blaster.	01 DD
A0072	VOYEIRA - Editor Musical p/ Sound Blaster.	01 DD
A0108	WHACKER TRACKER 1.01 - Programa Musical p/ S. Blaster.	01 DD
A0105	XENOCOPY - Copia Programas de Micros de 8 Bits.	01 DD
A0422	XT UTILITIES - Ferramentas para PC-XT.	01 DD

APLICATIVOS PARA O WINDOWS

A0269	1000 ICONES - Mais ícones para seu Windows.	01 DD	A0429	MID 2 MOD - Transforma Músicas *.MOD em *.MID.	01 HD	A0416	SCREEN ANTICS - Preserva o Monitor c/ Efeitos Gráficos.	01 HD
A0171	AFTER DARK - Preserva seu Monitor com vários Gráficos.	03 DD	A0212	MIDI COLLECTION #1 - Músicas p/ Windows (Sound Blaster).	01 HD	A0078	SOUND FOR WINDOWS - Efeitos Sonoros para o Windows.	01 HD
A0164	AFTER DARK II - Preserva seu Monitor com Gráf. e Sons.	01 DD	A0213	MIDI COLLECTION #2 - Músicas p/ Windows (Sound Blaster).	01 HD	A0400	SOUND PRO FOR WINDOWS - Editor Musical p/ Windows.	01 HD
A0069	ALMANAC - Agenda Completa para o Windows.	01 DD	A0219	MIDI SEQUENCER - Editor Sonoro para Sound Blaster.	01 HD	A0331	SOUND TOOL 2.5 - Editor Sonoro para Sound Blaster.	01 HD
A0289	ALPORA FOR WINDOWS - Programa Shell para Windows.	01 DD	A0379	MIDI SEQUENCER - Editor Sonoro para Sound Blaster.	01 DD	A0232	SOUNDS PRO - Efeitos Sonoros para Windows.	01 HD
A0094	AR VIFW - Carregador de Telas de vários formatos.	01 DD	A0408	MIDI SOFT STUDIO - Último Editor Sonoro para Sound Blaster.	03 HD	A0398	STAR TREK SOUND WAVES - Efeitos Sonoros do Filme.	01 HD
A0347	BIT FAX FOR WINDOWS - Auxiliar para a Fax.	01 DD	A0157	MOD PLAY FOR WINDOWS - Toca Músicas de Extensão MOD.	01 DD	A0328	SYNTH MANAGER - Editor Musical para a Sound Blaster.	01 DD
A0376	CAKEWALK PRO - Editor Musical para Sound Blaster.	01 DD	A0343	MONTAIN FRACAL - Editor de Gráfico em 3 Dimensões.	01 DD	A0397	TERMINATOR 2 SOUND WAVES - Efeitos Sonoros do Filme.	01 DD
A0085	D SOUND 2.0 - Editor Musical para Sound Blaster.	01 DD	A0350	MORE LIO - Diversos Ícones.	01 DD	A0376	WAVE RAIN - Efeitos Sonoros para o Windows.	01 DD
A0341	DIRECTORY INFORMATION - Inform. Compl. do Diretório.	01 DD	A0349	MORE WAVES I - Vários Efeitos Sonoros para Windows.	05 DD	A0330	THE DRUMS 4.0 - Editor Musical para Sound Blaster.	01 DD
A0403	ENCORE - Excelente Editor Musical para Sound Blaster.	02 HD	A0384	MORE WAVES II - Mais Efeitos Sonoros para Windows.	06 DD	A0430	THE MOON TOOL - Informativo Completo Lunar.	01 DD
A0370	ENCRYPT FOR WINDOWS - Criptografador para Windows.	01 DD	A0351	MORTGAGE CALC - Planilha de Cálculos.	01 DD	A0239	TRAX 2.19 - Editor Musical para a Sound Blaster.	02 HD
A0373	ESOUND - Último Editor Sonoro para Sound Blaster.	01 DD	A0349	MOVE FOR WINDOWS - Copiador para o Windows.	01 DD	A0232	WGCOLDIE FOR WINDOWS - Animação Gráfica p/ Windows.	01 DD
A0406	FINALE - Editor Musical c/ Vários Recursos (Sound Blaster).	01 HD	A0371	MUSIC STEREO - Ed. Musical c/ vários Recursos (Sound Blaster).	02 HD	A0340	WAVE AFTER WAVE - Editor Sonoro para a Sound Blaster.	01 DD
A0342	FINALE 3 - Preserva seu Monitor com belos Gráficos.	01 DD	A0261	MUSICS FOR WINDOWS - Diversas Músicas p/ Sound Blaster.	01 DD	A0076	WAVE RAIN - Editor Sonoro para o Windows.	01 DD
A0343	FAISONG PLAYER - Editor Musical para a Sound Blaster.	01 DD	A0342	NUT FILE FINDER - Compactador de Programas.	01 DD	A0353	WIN BASE - Banco de Dados para o Windows.	01 DD
A0410	FONTS FOR WINDOWS #1 - Novas Fontes de Letras.	01 HD	A0345	NO MORE DOS - Ícones para Programas DOS.	01 DD	A0321	WIN FAX LIFE - Programa Auxiliar para o Fax.	01 DD
A0411	FONTS FOR WINDOWS #2 - Mais Fontes de Letras.	01 HD	A0255	PK ZIP FOR WINDOWS - Compactador de Programas.	01 HD	A0430	WIN FAX PRO - Programa Auxiliar para o Fax.	01 HD
A0405	ICON DO IT - Diversos Ícones com Animação.	01 DD	A0377	PASSPORT MUSIC - Último Editor Musical para Sound Blaster.	01 DD	A0335	WIN MASTER - Editor Gráfico com Vários Recursos.	03 HD
A0314	ICON HEART - Vários Ícones Animados e com Sons.	01 DD	A0346	PICTURE ABC - Programa Educacional Infantil.	01 DD	A0208	WIN WAVE - Efeitos Sonoros para seu Windows.	03 HD
A0132	ICON FOR WINDOWS - Vários Ícones para o Windows.	01 DD	A0203	POWER TOOLS - Ferramentas para seu Windows.	01 HD	A0377	WINDOWS SECRETS - Ferramentas para o Windows.	03 HD
A0333	LIGHTNING FOR WINDOWS - Último Editor Gráfico.	02 HD	A0317	RF FLOW - Editor de Fluxograma.	01 DD	A0416	WINEFFECTS - Ferramentas para o Windows.	01 DD
A0318	MASIK TRAX PRO - Último Editor Musical p/ Sound Blaster.	01 HD	A0352	RESQAVE - Índice de Qualidade de Memória Consumida.	01 DD	A0274	WINEFRACT - Programa Gráfico para o Windows.	01 DD

Gerador de combinações

Micro: PC XT/AT

Memória: 640 Kbytes

Vídeo: CGA

Linguagem: Qbasic

Requisitos: Nenhum

Noelson A. Duarte

Após conversar com um amigo sobre um algoritmo para um gerador de combinações genérico (para qualquer valor de N e R), pensei bastante até encontrar uma solução não recursiva, com bom desempenho, exigência de memória mínima e tamanho de elementos variável.

O princípio básico de funcionamento consiste num vetor de inteiros com tamanho R, onde serão armazenados os índices dos elementos a combinar. Para cada coluna há um valor limite destes índices ($N-R+i$, onde i é a coluna), assim basta comparar os valores do vetor com os limites e fazer as trocas necessárias. Para uma melhor compreensão, o leitor poderá fazer manualmente a combinação dos números de 1 a 5 em grupos de 3, de modo que ao final ele obtenha uma matriz de 10 linhas por 3 colunas ordenada. Partindo desse princípio, consegui 6 variações para o algoritmo, entretanto não constatei diferenças significativas entre seus desempenhos. Usando uma boa linguagem de programação,

o leitor poderá fazer adaptações para manipular vetores de outros tipos de dados (reais, estruturas, ponteiros).

Implementei o algoritmo em linguagem C e QBASIC. O executável da linguagem C ficou com a metade do tamanho do seu correspondente em QBASIC, além de rodar duas vezes mais rápido (em muita coisa os maníacos por C tem razão).

Apresento um programa em QBASIC para teste do algoritmo, implementado na rotina combinaDados. Escolhi o QBASIC porque todos que usam o DOS 5.0 poderão executá-lo. Façam bom proveito mas, por favor, por uma questão de honestidade, não esqueçam de citar a fonte.



NOELSON A. DUARTE é Licenciado em Física pela UFRPE, na área desde o tempo dos cartões de 80 colunas. Programa em C, FORTRAN, BASIC e CLIPPER.

COMBINABAS

```
'Objetivo: Testar a rotina
combinaDados()
'Autor: Noelson A. Duarte - Data:
Nov 93
'$DINAMIC
'
DECLARE SUB combinaDados (dados$, n,
r)
DECLARE FUNCTION comb# (p, q)
CLS
PRINT SPC(25); "**** Gerador de
Combinacoes ****"
PRINT SPC(25); "**** Por: Noelson A.
Duarte ****"
PRINT : PRINT
INPUT "Entre com o valor de N: ", n
INPUT "Entre com o valor de R: ", r
DIM dados$(n)
IF r > n THEN PRINT "R deve ser menor
ou igual a N !": END
IF n = 0 OR r = 0 THEN PRINT
"Combinacoes = 0": END
```

```
FOR j = 1 TO n
PRINT "Entre com o elemento "; j; ":
";
INPUT "", dados$(j)
NEXT j
CALL combinaDados(dados$, n, r)
PRINT "N = "; n;
PRINT ", R = "; r;
c# = comb#(n, r)
PRINT ", COMBINACOES = "; c#
PRINT
END

FUNCTION comb# (p, q)
'Rotina para calculo do numero de
combinacoes'
'
c1# = 1: c2# = 1
WHILE q > 0
c1# = c1# * p: c2# = c2# * q
p = p - 1: q = q - 1
WEND
```

```
comb# = (c1# / c2#)
END FUNCTION
```

```
SUB combinaDados (dados$, n, r)
' Rotina para combinacao de N
elementos R a R
' Autor: Noelson A. Duarte - Nov/93
' Parametros: dados$() - Vetor de
strings com elementos a combinar
' n - numero de
elementos a combinar
' r - tamanho do
grupo
' Observacao: Pode e deve ser usada
total ou parcialmente,
' desde que o nome do
autor seja citado.
DIM m(r), l(r)
IF n >= r THEN
FOR i = 1 TO r
m(i) = i ' m(r): indices
dos elementos a combinar
l(i) = n - r + i ' l(r): maior
valor do indice na coluna i
PRINT dados$(m(i)); SPC(1);
NEXT i
PRINT
```

```
WHILE m(1) < l(1)
flag = 0
FOR i = 1 TO r - 1
IF (flag) THEN
m(i) = m(i - 1) + 1
ELSE
IF m(i + 1) = l(i + 1) THEN
m(i) = m(i) + 1
flag = 1
END IF
END IF
PRINT dados$(m(i)); SPC(1);
NEXT i
IF m(i) = l(i) THEN
m(i) = m(i - 1) + 1
ELSE
m(i) = m(i) + 1
END IF
PRINT dados$(m(i))
WEND
ELSE
PRINT "Nao ha' combinacoes!"
END IF
END SUB
```



RAISFER SHAREHOUSE TEL. 031-496-6840

A PRIMEIRA SHAREWARE DAS GERAIS - BELO HORIZONTE-MG

- EXCLUSIVO PARA PC, XT E AT
- SOLICITE CATÁLOGO GRATUITO
- ATENDEMOS ATÉ AS 24:00 HORAS
- PAGUE SOMENTE QUANDO RECEBER
- APÓS AS 21:00 HORAS LIGUE A COBRAR
- FAÇA SEU PEDIDO POR TELEFONE OU FAX
- REMETEMOS SEU PEDIDO EM MENOS DE 24HS
- LANÇAMENTO SIMULTÂNEO COM EUROPA E USA

FAÇA JÁ O SEU PEDIDO !

031-496-6840

AV. XANGRI-LA, 75 - C125 - BRAÚNAS

BELO HORIZONTE - MG

CEP: 31.365-640

PREÇO POR DISCO (INCLUSO)

360 DD CR\$ 510,00

1.20 HD CR\$ 860,00

1.44 HD CR\$ 950,00

OBS: PREÇOS VÁLIDOS ATÉ 28/01/94

LANÇAMENTOS

MORTAL KOMBAT	03/HD
SHADOWCASTER	06/HD
DOGFIGHT AIR DUEL	04/HD
BLAKE STONE	02/HD
TERMINATOR RAMPAGE	06/HD
LEGENDS OF KYRANDIA II	06/HD
CHESSMASTER 4000 WINDOWS	03/HD
STAR TREK JUDGMENT RITES	11/HD
CYBERACE	06/HD
INDYCAR RACING	03/HD
DOOM	04/HD
ACES OVER EUROPE	03/HD
ALONE IN THE DARK II	09/HD
B WING	01/HD
GABRIEL KNIGHT	11/HD
SAM & MAX	07/HD
SEAL TEAM	02/HD

ALIEN BREED	01/HD
TORNADO	03/HD
EPIC PINBALL	02/HD
ROBOCOP 3	04/HD
TONY LA RUSSA BASEBALL II	06/HD
PRIVATEER + SPEECH PACK	09/HD
ULTIMA UNDERWORLD 2	05/HD
WAYNE GRETZKY HOCKEY III	05/HD
RAGS TO RICHES	07/HD
SAN FRANCISCO SCEN FS 5.0	06/HD
COBRA MISSION	05/HD
STUNT ISLAND	06/HD
SHADOWWORLDS	02/HD
EIGHT BALL DE LUXE	02/HD
LASER SQUAD	02/HD
ROME PATHWAY TO POWER	02/HD
ERIC THE UNREADY	04/HD
RINGWORLD	07/HD

FREDDY PHARKA'S FRONTIER	06/HD
WAR IN THE GULF	01/HD
THE LEGACY	07/HD
SHADOW OF THE COMET	05/HD
SYNDICATE	05/HD
WING COMMANDER ACADEMY	03/HD
CAESAR DE LUXE	02/HD
AMBERSTAR	05/HD
BLADE OF DESTINY	03/HD
DARK SIDE OF XEEN	08/HD
PROTOSTAR	04/HD
BUZZ ALDRIN RACE IN TO SPACE	07/HD
FLASHBACK	02/HD
SHADOW OF YSERBIUS	03/HD
ISHAR II MESSENGER OF DOOM	02/HD
THE LOST VIKINGS	01/HD
SIMFARM	02/HD
DARK SUN	05/HD
EMPIRE DE LUXE	02/HD
LEMMINGS TRIBES	02/HD
NHL COACHES CLUB FOOTBALL	03/HD
STAR WARS CHESS	14/HD
RETURN OF THE PHANTOM	05/HD
JURASSIC PARK	04/HD
SPEED RACER	03/HD
COMANCHE MISSION	03/HD
BETRAYAL AT KRONDOR	07/HD
MANIAC MANSION II	06/HD
MICKEY FOLLOW THE READER	03/HD
MIG 29 FOR FALCON 3.0	03/HD
RETURN TO ZORK	12/HD
FLIGHT SIMULATOR 5.0	02/HD
LEISURE SUIT LARRY VI	06/HD
STRONGHOLD KINGDOM SIMUL	02/HD
LANDS OF LORE	08/HD
SPACE HULK	04/HD
PIRATES GOLD	06/HD

E MUITO MAIS PARA VOCÊ !

FUN PACK

Cláudia Siqueira

E por falar em diversão no micro, a Editora Perseus comercializa um pacote de produtos shareware, voltados justamente para o lazer e o entretenimento: o Fun Pack.

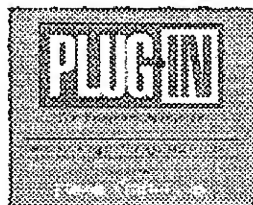
Naverdade, este produto é uma coletânea de clipart, fotos digitalizadas, músicas (só para quem tem placa de som), demos de jogos e também alguns jogos.

O ponto forte do pacote é uma animação produzida pela Atari, onde um gato se transforma em diversos personagens. Até o Sr Spock dá o ar da sua graça. O final é totalmente previsível, na melhor linha dos desenhos animados. Só esta animação já vale o pacote.

Apesar disso, o Fun Pack ainda possui outros pontos fortes, como o demo do jogo Indiana Jones. As fotos digitalizadas são também interessantes, mas as cliparts deixam a desejar. Não tanto pela quantidade, já que nesta área o muito ainda é pouco, mas pela seleção das figuras - são simples e encontráveis em qualquer tipo de banco de imagens.

O ponto fraco deste pacote são os jogos shareware. Distante alguns anos luz das mais recentes produções neste setor, o Fun Pack provavelmente não irá acrescentar nada à sua coleção de games. Os jogos apresentados ainda estão na era do CGA em 4 cores. É uma pena, pois não fosse por este detalhe, o pacote seria integralmente fun.

Editora Perseus Ltda
Caixa Postal 12.369
22020-000 Rio de Janeiro - RJ
(021) 255-4406



PLUG-IN
Antonio
Marcelo
Fonseca

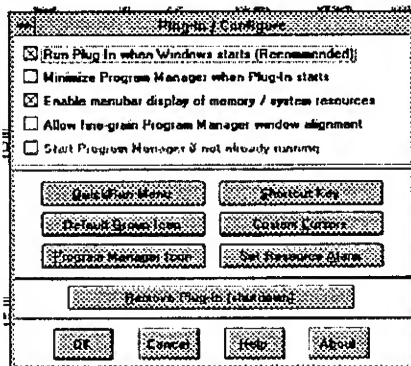
Sem querer invadir o espaço do meu amigo Magno Filho (companheiro

de palestras e papos mil sobre Windows X OS2), resolvi dar um pequeno toque a respeito de um shareware muito simpático e extremamente prático para o Windows, ele se chama Plug-In.

Da empresa Planet Crafters Inc., o Plug-In foi uma resposta às minhas preces para melhorar a capacidade do Program Manager. Eu ficava extremamente aborrecido com certas limitações do shell padrão do Windows. Tentei certa vez usar o PCTools para o Windows, que prometia contornar as minhas dificuldades, mas com o espaço em disco diminuindo e as constantes reclamações do pessoal que trabalhava comigo ("pô este Windows tá parecendo uma árvore de natal", ou do tipo "cadê o grupo de programas do CorelDraw?!!!"), tive que tirar este software da máquina.

Muitos meses depois de tristeza e desilusão, um grande amigo meu chega à noite em minha casa e me presenteia com um disco de shareware, contendo uma série de utilitários, entre eles o Plug-In. Depois da tradicional triagem, fiquei somente com o Plug-In e um outro soft que oportunamente comentarei.

Instalei o Plug-In e pasmem, ocupou apenas 324K em meu Hard Disk, comparado aos quase 12 Megabytes do PCTools, era um alívio.



Para minha surpresa, ao invocar o meu Windows uma tela do Plug-In invadiu o meu Program Manager. Imediatamente a opção de registro se tornou ativa e perguntava se eu queria me registrar agora, como eu nem conhecia o software mandei ignorar esta opção e comecei a trabalhar.

De cara a tradicional setinha do Windows foi modificada para uma mãozinha, minha surpresa não parou aí. Ao chamar o meu Word, a tradicional ampolheta foi substituída por um relógio do tipo Carrilhão. Bom, se o programa fizesse só isso, seria mais um enfeite para o Windows que sobreviveria mais algumas semanas no meu Hard Disk e seria deletado logo em seguida. Mas notei que algumas sutis mudanças ocorreram. Ao abrir meu menu Windows deparei com algumas opções que não existiam antes, uma delas a Tile Horizontally, ou seja um lado a lado no sentido horizontal e a Minimize All Groups, ou seja minimizar todas as janelas simultaneamente dentro do Program Manager. Opa peraí! o programinha já começou a interessar.

Ao minimizar meu Program Manager o ícone tradicional foi substituído por um ícone especial, mostrando quanto eu tinha de recursos disponíveis no sistema e quanto de memória eu tinha no meu modo 386 enhanced.

Maximizei a janela e comecei a explorar mais os menus. Surgiu um menu chamado QuickRun, abri e encontrei uma série de aplicações do Windows, cliquei em cima e sem precisar abrir a janela correspondente, nem utilizar seu ícone, ela foi iniciada. De cara instalei ali meu Word para Windows e algumas aplicações Dos como o velho Xtgold de Guerra. Este recurso de chamada rápida eu sempre sentira falta, já que a janela Startup do Windows, nunca foi de meu agrado (iniciar aplicativos logo na partida do Windows pode ser interessante, mas 90% dos casos, a maioria não é utilizada, ficando a memória cheia e os recursos do sistema diminuídos).

Continuei fuçando e fui dar uma olhada no

menu Options. Deparei com a opção de registrar o Plug-In (Register me!) e outra de configurá-lo (Configure Plug-In), esta última permite a você não só adicionar novas rotinas de chamada de softwares no QuickRun do Plug-In, mas configurar todas as opções do programa, inclusive mudança de cursor e ícones. Mas o que me chamou a atenção foram duas outras funções que ali encontrei: Save settings Now e System Info.

Uma das coisas mais chatas no Windows é se você faz alguma mudança de Lay-out, a sessão de trabalho deve ser terminada e novamente colocar no ar o Windows para que elas sejam validadas nos seus respectivos INI. Muitas vezes esquecia de ativar a opção Save Settings on Exit, e ao voltar estava tudo dessarrumado. Com a opção "Save Settings Now" do Plug-In ele faz uma atualização dinâmica nos INI, permitindo que as mudanças passem a valer ON-LINE! Até que enfim, fiquei livre de um dos mais inconvenientes problemas que enfrentava numa sessão de trabalho.

Já o System Info do Plug-In, permite visualizar uma série de informações dos recursos do sistema, tais como: tipo de mouse, microprocessador, etc... e outras detalhadas a nível de recursos de GDI, Sistema e o mais importante: memória, mostrando quem está gerenciando o que no momento.

Pronto, se o programa fizesse só isso, eu já estaria contente, mas ao dar uma passada no menu File deparei com uma opção interessante: a Groups.

Esta função é um gerenciador de Grupos de Programa que faz operações de arrumação, validação, e de inicialização no Startup, chega! Parava por ali, aquele sharewarezinho sem vergonha de 324K me conquistara por definitivo!

Mas o Plug-In me reservava ainda uma surpresa final. Um certo dia numa pesada sessão de trabalho onde o Word 2.0, CorelDraw 4.0 e o PageMaker 5.0 estavam simultaneamente no ar, o Plug-In me alertou no meio de uma operação que os recursos do sistema estavam abaixo de 30% e que eu teria que tomar cuidado com minhas aplicações ativas, pois caso contrário isto poderia perder alguma informação.

Definitivamente a partir daí o Plug-In entrou no rol dos softwares indispensáveis para ambiente Windows em meu microcomputador. Sem sombra de dúvida este shareware que além de ser poderoso e ter um preço bem amistoso (US\$ 20,00), adicionou uma série de opções que o Program Manager precisava (não é a toa que ele coloca na sua tela inicial a seguinte frase "The Windows Program Manager Made Better").

Para maiores informações e registro do Plug-In, o endereço da Planet Crafters é:

Planet Crafters, Inc.
2580 Runic Way
Alpharetta, GA 30202
USA

O telefone Voz, fax e da BBS são os seguintes:
Voz : (404) 740-9821 (9-6 Eastern U.S. Time)
fax : (404) 740-1914 (24 horas no ar)
bbs (404) 740-8583 (14.4 KBPS; 24 horas no ar)

ATENDEMOS SEU PEDIDO ATÉ ÀS 21 HORAS POR TELEFONE

CLASSIC SOFT

RUA JOÃO CORDEIRO, 495 - FREGUESIA DO Ó - SÃO PAULO - CAPITAL - CEP 02960-000

TEL /FAX (011) 875-4644

**JOGOS
ÚLTIMOS
LANÇAMENTOS**

FAÇA SEU PEDIDO: Por telefone, fax ou carta.

FORMAS DE PAGAMENTO:

- A) SEDEX a cobrar, você só pagará quando retirar o pedido no correio da sua cidade. (Lembramos que os serviços dos correios são caríssimos)
B) CHEQUE NOMINAL A CLASSIC SOFT LTDA., para sua comodidade e economia recomendamos fazer o pedido por cheque nominal pois você recebe seu pedido em casa.
C) DEPÓSITO BANCÁRIO: Unibanco - ag. 137 - conta 113 444-4 em nome de Classic Soft Bradesco - ag 117-1 - conta 98741-7 em nome de Classic Soft - enviando xerox do depósito junto ao pedido.
DESPESAS POSTAIS: (Registrada) pedidos até 18 discos CR\$1.200,00 (Preço somente para pagamento em cheque ou depósito bancário)

PROMOÇÕES PC

(VALIDADE 15.02.94)

10 Jogos ou aplic. ganhe um grãtis c/ disco.
50 Jogos ou aplic. ganhe 10 grãtis c/ disco
DISCO 5 1/4 HD C/ GRAV.....CR\$ 680,00
DISCO 5 1/4 DD C/ GRAV.....CR\$ 580,00
PARA COMPRA ACIMA DE 20 DISCOS
PAGAMENTO EM DUAS VEZES:
metade no ato, metade para 15 dias após.

APLICATIVOS DE DOMÍNIO PÚBLICO E SHAREWARE PARA PC/XT/AT

COD. Q/D	NOME/DESCRIÇÃO	COD. Q/D	NOME/DESCRIÇÃO	COD. Q/D	NOME/DESCRIÇÃO		
PROGRAMAS PARA WINDOWS							
W0252	10D ABOVE & BEYOND - administra informações pessoais.	A0910	10D ANSI PAINT - editor gráfico, usa tabela asc.	A0879	10D CHART - programa para engenharia elétrica.		
W0239	10D ANIMATE FOR WINDOWS - imagens animadas.	A0908	10D CHARTS UNLIMITED - integra gráficos e texto.	A0909	10D EASE CASE 1.67 - software de engenharia.		
W0238	10D ASTRONOMY CLOCK - horas astronômicas e mundiais.	A0907	10D FINGER MAPS 1.01 - edita mapas com dados e informações.	A0878	10D NET WORK - criação e análise de circuitos eletrônicos.		
W0253	10D ASTRONOMY LAB - gera eventos astronômicos simultâneos.	A0906	10D FINGER PAINT 2.0 - editor gráfico fácil uso, ótimo.	A0877	10D PSPICE - simulador de circuito eletrônico.		
W0270	10D BANG BANG - jogo de estratégia para 2 jogadores.	A0905	10D FINGER VGA - processador de imagens, planta e anima.	A0876	10D RESISTOR COLOR (age) - guia de resistor, calcula em Ohms.		
W0237	10D BIZ WIZ - calculadora financeira.	A0903	20D FLOW DRAW 2.2 - editor de fluxogramas, mapas ... novelli	ESCRITÓRIO E IMPRESSÕES			
W0230	10D BMP COLLECTION 1 - pacote de telas BMP.	A0902	10D H-RES RAINBOW - editor gráfico. (age)	A0963	10D AC HUNTER - alta qualidade referente a telefones.		
W0231	10D BMP COLLECTION 2 - mais telas.	A0901	10D LEONARDO (age) - editor gráfico c/ construção de slides.	A0965	10D ADDRESS MANAGER - mala direta, telefones, endereços.		
W0269	10D BOD FOR WINDOWS - jogo de raciocínio com palavras.	A0899	10D MAC PASTE 2.10 - editor gráfico, ótimo.	A0962	10D AMORTIZATION - faz cálculos financeiros e estimativas.		
W0254	10D BOX PLOT - calcula a frequência de resposta do falante.	A0898	10D PAINTERS APPRENTICE - fácil uso, ferramenta p/ pintar.	A0970	10D BUSINESS ANALYSIS - programa financeiro e estatístico.		
W0255	10D BUILDER - cria ícones para documentos.	A0897	10D PARTY DOT - gerador de desenhos artísticos.	A0889	10D CLIENT NOTE FILE - manipula informações sobre clientes.		
W0264	10D CAD VANTAGE - poderoso cad para windows.	A0896	10D PC ART 4.0 (age) - editor gráfico de fácil uso.	A0971	10D CONSTRUCTION EST - estima material e custo p/ construção		
W0236	10D CHEMICAL FOR WINDOWS - modelo de moléculas em 3d.	CAD/GRÁFICOS		A0916	10D CONTACT PLUS - agenda de telefones e compromissos.		
W0240	10D EXPLOSIV WINDOWS/DOCS - fontes gráficas p/ monitor.	A0891	10D ANYANGLE 2.65 - estudo dos triângulos, nova versão	A0967	10D EASY DIAL 3.5 - programa para uso com modems.		
W0240	10D FINANCIAL PLUS - organiza compromissos, financiamentos ...	A0893	10D CADET - editor de texto p/ uso com AUTO CAD.	A0981	10D EZ FORMS EXECUTIVE - editor de formulários.		
W0256	10D FRACTAL PAINT - programa interativo p/ projetos gráficos	A0892	10D CURVE DIGITIZER - variável editor gráfico.	A0985	10D EZ FORM FIRST 1.1 - mestre para criação de formulários.		
W0269	10D GAME COLLECTION 1 - três jogos de raciocínio tipo tetris.	A0890	10D DICQGO 3.0 - gera coordenadas geométricas em 2D.	A0980	10D EZ FORMS LITE 1.5 - editor de formulários.		
W0235	10D GIF 2 BMP - converte telas GIF para BMP.	A0889	10D DRAFT CHOICE 1.51 - nova versão do editor cad.	A0822	10D FAST BUICKS - controle as finanças de casa.		
W0234	10D HP CALCULATOR - calculadora HP para windows.	A0888	10D DRAVISION PUBLISHER (VGA) - desktop publishing, excelente	A0983	10D FINANCE ANALIZER 2.0 - calcula empréstimos, depósitos...		
W0259	10D INCONTACT - completo administrador de contatos.	A0894	10D HYPER SLIDE - apresenta e cria slides, usa telas AUTO CAD	A0864	10D FIND AREA CODE - procura códigos de telefones nos EUA.		
W0265	10D INSIDE COREL DRAW - vários utilitários para windows.	A0895	10D LAYOUT - criação de desenhos e ferramentas p/ manipulação	A0968	20D FONE 6.1 - fornece preços de chamadas internacionais.		
W0233	10D IO TEST FO WINDOWS - teste de cd.	A0888	10D MEGA DRAW 4.0 - ferramenta p/ desenhos e animações.	A0965	10D FONE BOOK 3.0 - organiza sua agenda telefônica.		
W0259	10D LASER TAME - utilitário para impressoras laser.	A0881	10D PC DRAFT CAD 3.6 - poderoso cad.	A0824	10D FORM GENERATOR (age) - editor de texto c/ caracteres gráficos.		
W0260	10D LATSADRAF V2.4 - gera curvas matemáticas.	A0884	40D PC KEY DRAW 3.76a - versátil sistema gráfico, novelli	A0894	10D LABEL MAGIC 3.01 - editor de etiquetas gráficas.		
W0262	10D METRIC CONVERTER - conversor de medidas métricas.	A0883	10D PRINT CAD 1.14 - amoldador de plotter para cad.	A0984	10D LOAN CALC - calcula mensalmente pagº de empréstimos		
W0261	10D MICRO LINK - pacote de comunicação para modem.	A0815	10D RECURSIVE REALM 3.0 - sistema p/ criar fractais.	A0972	10D PC AREA CODE 3.0 - procura áreas das cidades dos EUA.		
W0263	10D MONEY SMITH - controle suas contas de cheque.	A0882	10D QUEST V3.1 - editor gráfico em 3d, ótimo.	A0973	10D PC BID 2.1 - preço estimado em contratos e trabalhos.		
W0232	10D MY CATS - jogo que faz clicando o cursor.	EDUCATIVOS		A0974	20D PC ESTIMATOR - elabora tabelas de preços.		
W0245	10D PAIN SHOP PRO - converte, edita, altera e imprime imagens	A0962	10D BETTER EYESIGHT - tudo sobre os olhos e seus músculos.	A0988	30D PC MAIL 2.92 - mala direta, excelente.		
W0251	10D ROCK FORD - editor profissional de cartões.	A0856	10D BIXIN - imita os sistemas naturais.	A0976	10D PHONE 2.20 - agenda telefônica c/ nomes e endereços.		
W0250	10D SYNC IT - faz transferência de arquivos entre micros.	A0955	10D CHEM PACK - completa tabela periódica.	A0968	10D PHONE MAN - agenda de endereços e telefones.		
W0267	10D TETRIS 3D FRACTAL - tetris em três dimensões.	A0958	10D CHEMICAL 4.2 - cria moléculas de moléculas 3d, nova versão.	A0978	20D REGIT 4.2 - transforma seu pc em uma caixa registradora.		
W0249	10D TOUCH TYPE TUTOR - treine sua dactilografia, excelente.	A0957	10D CHEMVIEW - animação molecular em 3D.	A0962	30D STOCK CHARTING 3.11 - controle de estoque e mercadorias.		
W0244	10D XWORLD CLOCK - horas de todos os países do mundo.	A0954	10D ELECTRON - tudo sobre eletrônica e eletrificação.	A0977	10D THE MAGNIFICENT ADDING - converte seu pc em calculadora.		
W0247	10D WHOP IT UP - maximiza as funções de som dentro do wind.	A0959	10D ELEMENT STUDY AID - tudo sobre os elementos químicos.	TELAS PCX			
W0248	10D WIN ABC - introdução ao computador para crianças.	A0821	10D FAMILY TREE - elabore cálculos genéticos.	A0996	10D CLIP ART 1 & 2 - 20 telas pcx.		
W0242	20D WIN GRAB - para imprimir endereços em envelopes.	A0823	10D FLAGS - bandeiras de todos os países e estados.	A0993	10D CUTE KIDS - pacote de telas PCX.		
W0241	10D WINFIN - doze programas para análise financeira.	A0925	10D GEO CLOCK (vga) - atlas digitalizado.	A0999	30D HOFFMAN - pacote de telas pcx.		
W0246	10D WINSPELL - teste de ortografia.	A0940	10D HAZARDUS CHEMICAL - análise de compatibilidade química.	A0812	10D IMAGE PRO - editor de telas gif, pcx, vga, pdf.		
PROGRAMAS INFANTIS						A0903	10D LOGOS - clip arts com logotipos populares.
A0927	10D ADVENTURE TOOL KIT - para criar aventuras.	A0809	10D LEARN TO SING - ensina o alfabeto usado pelo mudo.	A0902	10D KOSTICK - clip art no formato pcx.		
A0926	10D ALPHABET GAMES - alfabeto para crianças, pré-escola.	A0910	10D LOTUS LEARNING - ensina a usar a planilha lotus 123.	A0994	10D PCX ART 1 - telas no formato pcx.		
A0925	10D AMAND LETTER LOTTO - jogo p/ crianças, cores e letras.	A0829	10D NATIONS OF WORLD - estatísticas geográficas do países.	A0995	10D PCX ART 2 - mais telas pcx.		
A0924	10D ANIMAL MATH - aprende a contar, somar subtrair ...	A0981	10D PC CALIB - calcula concentração de substâncias químicas.	A0997	10D PCX ART 3 - mais telas pcx.		
A0922	10D ANIMAL QUEST (vga) - jogo para crianças, excelente.	A0832	10D PC FASTTYPE (age) - ótimo curso de dactilografia.	A0998	10D PCX ART 4 - mais telas pcx.		
A0923	10D ANIMATED ALPHABET (age/vga) - ótimo p/ aprender inglês.	A0914	10D THE HEART - tudo sobre a criação humana.	A0905	10D PCX GRAPHICS 1 - telas pcx.		
A0825	10D ANIMATED MATH (age) - aprenda a contar com figuras.	A0838	10D VACATION PLANNER - informações e mapas dos EUA e Canadá	A0906	10D PCX GRAPHICS 2 - telas pcx.		
A0928	10D ANIMATED SHAPES (age/vga) - p/ identificação de figuras	A0962	10D WATOR - simulação de predadores e presas.	A0907	10D PCX GRAPHICS 3 - telas pcx.		
A0929	10D ANIMATED WORDS (age/vga) - aprenda inglês c/ figuras e sons	CATALOGADORES		A0904	10D PCX GRAPHICS FASHIO - banco de telas pcx.		
A0842	10D BERT'S DINOSAURS - cria paisagens e vozes pintas.	A0873	10D ALBUM MASTER - variável catalogador de álbum.	A0908	10D STATE MAPS - telas pcx de estados dos EUA.		
A0936	10D BOAT BOX - ótimo jogo para crianças.	A0872	10D BOOK LIBRARIAN - catalogador de livros profissional.	A0909	10D VANITY PCX - telas pcx sobre vaidade.		
A0932	10D BRANDSCAPE - aventura em inglês.	A0875	10D BUCK FILE - ótimo programa p/ colecionadores.	A0910	30D VIEHABER - clip arts individualizados.		
A0844	10D CATCHEM (vga) - ótimo jogo para crianças.	A0870	10D CASSETTE MASTER - cataloga fitas c/ funções de impressão.	GERAL			
A0934	10D CHILDREN'S GRAPHICS - para desenhos e contar.	A0874	10D CASSETTE - sistema para catalogar fitas K-7.	A0811	10D DOS CLOCK - coloca horas no canto superior do vídeo.		
A0913	10D CLOCK AND MOUSE - aprenda a ver horas.	A0871	10D COIN FILE - sistema de inventário p/ coleções de moedas.	A0806	10D GRAPHIC WORK SHOP 6.1 - conversor de qualquer tela.		
A0915	10D COIN IN THE BOX - jogo para crianças, soma.	A0869	10D COLLECT - variável sistema banco de dados.	A0830	10D MUSIC TRANSCRIPTION - editor de músicas por partituras.		
A0921	10D CRAZY SHUFFLE - ótimo jogo de memória.	A0868	10D FOR ANTIQUE DOC - p/ catalogar antigos e raros documentos	A0833	10D PS MENU - cria menus p/ carregar programas de winchester		
A0927	10D EGA COLOR BOOK - telas c/ desenhos p/ crianças pintarem	A0867	10D FOR COMIC BOOK - programa para colecionadores de livros.	A0834	10D PK ZIP 2.04 - versao recente do famoso compactador.		
A0935	10D EGA MOUSE PAINT (EGA) - 29 figuras p/ pintar.	A0866	10D FOR GUN COLLECTORS - para colecionadores de armas.	A0837	10D SUPER DISK COPY 3.0 - duplicador de discos, formata...		
A0905	10D FUNNELS & BUCKETS - jogo com contas matemáticas.	A0807	10D INTELCAT - catalogador de discos.	MULTIMÍDIA (VGA)			
A0931	10D JOHN'S ANIMATED - diversos para crianças.	A0865	10D MOVIES - banco de dados para filmes.	A0862	10D ALT - ferramentas para aumentar a eficiência do micro.		
A0828	10D KID PAINT (age) - tela para crianças pintarem.	NUTRIÇÃO E SAÚDE		A0853	10D MULTIMÉDIA 1 - apresentação combinando gráficos e sons.		
A0930	10D THE ANIMATED MEMORY (age/vga) - jogo de memória.	A0843	10D BARTENDER 1.1 - 200 receitas de bebidas e coquetéis.	A0864	10D THE MULTIMEDIA WORK SHOP - cria suas apresentações.		
A0939	10D WORD GALLERY - aprenda inglês com desenhos.	A0951	10D BIORHYTHM - para lista de biorritmo mensal.	JOGOS			
A0914	10D WORD PROCESSING FOR KIDS - editor de texto p/ crianças.	A0920	10D COMPUTER BAKER - 99 receitas p/ forno. Banco de dados.	M0858	10D COSMOS ADVENTURE (age/vga) - jogo de ação.		
A0940	10D WORD RESCUE - jogo de ação, monte palavras.	A0915	10D DIET AID - plano de dieta computadorizada, banco dados.	M0867	10D EXECUTIONERS (vga) - super briga de rua.		
A0841	10D WUNDER BOOK (vga) - jogo para crianças c/ desenhos.	A0919	10D DIET TEST - controle de peso.	M0859	10D HUGO II (age) - adventure gráfico.		
ASTRONOMIA						M0866	10D HUGO III (age) - adventure gráfico.
A0858	10D ACE ASTRONOMY - tudo sobre o sistema solar.	A0940	10D EDNAS'S COOK BOOK - completo sistema para receitas.	M0854	10D KEN'S LABYRINTH (vga) - jogo de ação estilo wolfenstein.		
A0859	10D ASTROCL - relógio astronômico.	A0939	10D EKO - interessante apresentação envolvendo corpo humano.	M0865	10D KILG BLASTER (vga) - ação espacial com nave.		
A0860	10D ASTROCL 95 - cálculo zodiacal, posição dos planetas ...	A0917	10D FAST FOODS - lista nutricional c/ seus valores proteicos	M0857	10D MAJOR STRYKER (age) - jogo de nave espacial, shooting-up.		
A0861	10D ASTRONOMICAL EPHEMERIS - fornece mapas astronômicos.	A0938	10D FLOWER REMEDY PROGRAM - análise sobre as flores.	M0858	10D MEGATRON - jogo de labirinto.		
A0857	10D COSMOS 8.07 - simulação astronômica, estilo planetário.	A0916	10D FLOWER RECIPES - 66 diferentes receitas em formato TXT.	M0862	10D OVER KILL - combate espacial com nave.		
A0855	20D DEEP SPACE 3D - produz mapas espaciais.	A0945	10D HEALTH AIDE - orientação nutricional.	M0861	10D PATRIOT COMMAND (vga) - jogo espacial igual ao starblitz.		
A0854	10D EARTH WATCH - exibição de gráficos da terra e lua.	A0944	10D HOME BARTENDERS GUIDE - receitas de bebidas e drinks.	M0860	10D STELLAR DEFENCE - super jogo espacial com nave.		
A0853	10D GRAVITY SIMULATOR - simula gravidade entre os planetas.	A0949	10D KINETICS - ajuda o médico no controle de doses e drogas.	M0863	10D THE DUNOEGNS OF DURLAM (vga) - adventure medieval.		
A0852	10D JUPITER SATELLITE SIM. - simulação e exibição de júpiter	A0948	10D NON-MEDICAL - técnicas p/ superar sofrimento e dor.	M0651	6HD WING COMMANDER 3 (vga) - super simulação espacial.		
A0850	10D LAUNCHER - informações sobre orbitas.	A0947	10D PRESCRIPTION ASSISTANT - prescrição de etiquetas.	ATENDEMOS TODO O BRASIL			
A0851	10D MISSION TO MARS - todas informações sobre marte.	A0943	10D SLIMMER - redução de peso p/ nível de colesterol alto.				
A0849	10D MOONS OF JUPITER - posições de júpiter e suas luas.	A0945	10D THE ALTERNATIVE HEALTH - vários assuntos sobre saúde.				
A0848	10D NAVIGATION JUPITER - programa p/ navegação marítima.	A0942	10D THE STRESS TEST - determina seu nível de stress.				
A0847	10D PLANETS - utilitário c/ informações sobre os planetas.	A0941	10D WHY YOU SMOKE - avalia e refuta procedimento de fumar.				
A0846	10D SILICON SKY - exibe mapa celestial e posição dos planetas	A0937	10D YOUR NUTRITIONIST - nutrição, análise e planejamento.				
A0845	10D SKY BASE 2000 - cria mapas e imagens do céu.	ENGENHARIA					
A0836	10D SKY GLOBE 3.0 - faz mapas das estrelas e constelações.	A0881	10D A-FILTER - calculo p/ resistor e valores p/ filtros.				
DESENHOS E PINTURAS						A0880	10D CC COGO - programa para engenharia civil.
A0912	10D 256 DRAW (vga) - editor gráfico, excelente.						
A0911	10D ANOTHER PROGRAM (vga) - animações, edição e som.						

TEMOS PROGRAMAS PARA MSX - AMIGA - PC/XT/AT
PEÇA CATALOGO GRATIS ESPECIFICANDO O SEU MICRO.

RUA JOÃO CORDEIRO, 495 - FREGUESIA DO Ó - SÃO PAULO - CAPITAL - CEP 02960-000

**APLICATIVOS
MAIS VENDIDOS**

ATENÇÃO
ATENDEMOS SEU PEDIDO
POR TELEFONE ATÉ ÀS
21 HORAS

CLASSIC SOFT
TEL/FAX (011)875-4644

TOTALMENTE GARANTIDO CONTRA VIRUS - REMETEMOS SEU PEDIDO EM 2 DIAS
COMPRE 10 APLICATIVOS E GANHE 1 GRÁTIS

PREÇOS C/ GRAVAÇÃO
DISCO HD CR\$ 680,00
DISCO DD. CR\$ 580,00
CORREIO CR\$ 1.200,00

VALIDADE: 15-02-94

APLICATIVOS DE DOMÍNIO PÚBLICO E SHAREWARE PARA PC/XT/AT

COD. Q/D	NOME/DESCRIÇÃO	COD. Q/D	NOME/DESCRIÇÃO	COD. Q/D	NOME/DESCRIÇÃO
PROGRAMAS PARA WINDOWS					
W0217 1DD	3D MANDEL BROT 3.0 - cria desenhos em tres dimensoes.	A0095 1DD	AQUARELA (cga/mouse) - editor grafico, varios recursos.	A0267 1DD	FUNNELS - ensino de matematica para criancas.
W0101 1DD	ADDRESS MANAGER - agenda de enderecos, telefonos ...	A0193 6DD	CARTOONERS (mouse) - para fazer animacao grafica.	A0062 1DD	ITALIAN TUTOR - ensina italiano.
H0080 1HD	AFTER DARK - utilitario p/ preservacao do monitor.	A0334 1DD	COGO & PILOT (cga) - para engenharia e desenho tecnico.	A0543 1DD	JAPANESE - ensino de idioma japonês.
W0016 1DD	BIT FAX - manda e recebe mensagens via fax.	A0730 7DD	DAM CAD (cga/vga) - para critico e animacao de desenhos.	A0417 1DD	ORIGAMI (Basic) - ensina a fazer animais de papel.
W0218 1HD	COOK - otimo banco de dados para receitas.	A0888 9DD	EGA PACK - pacote com programas graficos, jogos, cad...	A0604 5DD	PC GLOBE 4.0 (cga/vga) - mapa mundi com todos os paises.
W0227 1DD	DBF BROWSER - edita arquivos DBF.	A0213 3DD	EGA PAINT (cga/vga) - super editor grafico.	A0154 1DD	PC PROFESSOR - ensina programacao em basic.
W0238 1HD	DECOR - otimo editor de icones.	A0825 5DD	FRACTITI DEMO (vga) - telas graficas .	A0498 2DD	PROFESSOR DE INGLÊS - ensino de ingles (ingles).
W0012 1DD	FISH - deixa o fundo de tela com peixes.	A0710 2DD	GRASP - programa grafico com otimos recursos.	A0190 1DD	SPANISH VER - ensino espanhol.
W0033 1DD	ICON MAGIC - editor profissional de icones.	A0236 1DD	HOME VIDEO (cga) - para fazer aberturas em video caseate.	A0108 1DD	TABELA PERIODICA - tudo sobre os elementos quimicos.
W0220 1DD	LATHE CAD FOR WINDOWS - cad 3d para windows.	A0051 1DD	IMAGE 3D (cga) - poderoso cad.	A0645 1DD	WORLD 25 - atlas digitalizado.
W0187 1DD	MASTER TRACKS PRO - editor musical para windows.	A0713 3DD	MEGA CAD (cga/vga) - poderoso sistema de cad em 3-d.	A0519 1DD	WORLD ATLAS - mostra as horas em varios paises.
W0093 1DD	PASCALL FOR WINDOWS - linguagem de programacao.	A0568 1DD	NORTHCAD 3D (cga) - desenhos objetos em 3-d.	LINGUAGENS	
W0020 1DD	PC PROJECT 3.0 - para fazer projetos graficos em 3-d.	A0632 1DD	OPTIKS - Imprime qualquer arquivo e edita.	A0719 1DD	A88 ASSEMBLER - assembler rapido e facil p/ manipular.
W0083 4DD	POWER TOOLS - varias ferramentas para windows.	A0630 1DD	PAINT SHOP & WALLMAG - converter, altera e imprime figuras.	A0011 1DD	AYMAC 2.80 - linguagem assembler.
W0216 1DD	RELOGIO - relógio digital com data.	A0475 1DD	PROFESSIONAL CAM CAD - faz calculos de pacotes rotativos.	A0354 1DD	BASIC LINE - utilitario para programacao em basic.
W0115 1DD	SHOOT! YOUR SCREEN - captura telas no windows.	A0633 2DD	SUPER MARIO PRINT - faz faixas, calendarios, cartazes...	A0579 2DD	C COMPILER - compilador C com documentacao.
W0149 2HD	TRUE TYPE FONTE - colecao de fontes.	A0803 1DD	SYGA IMAGE (vga/vga) - edita telas .GIF.	A0456 1DD	C TOOL - biblioteca para turbo c.
W0221 3HD	TRUE TYPE FONT 2 - 150 fontes diferentes True Type.	H0640 11HD	TELAS GIF (vga) - 200 telas graficas no formato GIF.	A0643 1DD	CRIS - transforma telas para clipper.
W0173 1HD	TWIN TALK 2.0 - utilitario para uso com modem.	A0541 1DD	TURBO CAD (cga) - editor grafico.	A0458 1DD	DBASE III ROTINES - mais de 60 rotinas p/ DBase 3.
H0081 3HD	WINDOWS UTILITIES - varios utilitarios para windows.	A0650 1DD	TURTLES PRINT - faz faixas, calendarios e desenhos.	A0737 1DD	DBPROG - ferramentas para DBase 3.
W0225 1DD	WINPOST - formate horas, data, banco de dados...	A0506 2DD	VGA CAD (vga) - sistema poderoso de cad.	A0737 1DD	DBSCAN - visualiza o contéudo de arquivos DBF.
W0219 1DD	WIN QVT 4.71 - emula terminal. (modem)	A0741 9DD	VGA GAMES & DEMOS - varios jogos, utilitarios, demos...	A0687 1DD	DBTOOLS - mais ferramentas para DBase 3.
H0077 3HD	WIN WAVE - efeitos sonoros para windows. (placa som)	A0503 1DD	VGA PAINT (vga) - editor grafico para vga.	A0357 1DD	DISAM - para programadores que usam gw-basic.
W0226 1HD	WORD 2.0 - 100 formulários comerciais para word 2.0.	A0500 10DD	VGA SAMPLER PACK - cad, fotos, jogos, utilitarios p/ vga.	A0591 1DD	DLITE - le, edita e modifica arquivos em dbase.
W0224 1DD	WPEDIT - editor de textos.	UTILITARIOS P/IMPRESSÃO		A0738 1DD	DML & XREF - 87 rotinas para turbo pascal.
PROGRAMAS EM PORTUGUES					
A0379 1DD	BANNER & SING MAKER - faz faixas e bandeiras.	A0379 1DD	BANNER & SING MAKER - faz faixas e bandeiras.	A0323 1DD	FORGE VERSION - utilitario de tela p/ DBase 3.
A0771 3DD	BLACK MAGIC - editor de textos.	A0771 3DD	BLACK MAGIC - editor de textos.	A0682 1DD	FUNKY TOOLS BOX - programas com fontes para basic.
A0022 3DD	CHI WRITER 3.02 - editor de textos com acentuacao.	A0022 3DD	CHI WRITER 3.02 - editor de textos com acentuacao.	A0681 1DD	GFA BASIC - linguagem basic.
A0688 1DD	DAYKA - editor de textos em hebraico.	A0688 1DD	DAYKA - editor de textos em hebraico.	A0680 1DD	HIPER HELP 1.03 - help para usuarios clipper.
A0644 1DD	DIR LAB - Imprimi etiquetas p/ disquete o/ directorio.	A0644 1DD	DIR LAB - Imprimi etiquetas p/ disquete o/ directorio.	A0335 1DD	LSTOR/TURBO - utilitarios para turbo pascal.
A0631 1DD	ESPRESSO - reduz em 75% o tamanho do texto na impressao.	A0631 1DD	ESPRESSO - reduz em 75% o tamanho do texto na impressao.	A0716 1DD	MOUSE TOOLS - para programadores em turbo pascal.
A0132 1DD	FORMMASTER - editor de formularios.	A0132 1DD	FORMMASTER - editor de formularios.	A0325 1DD	PROGRAMER UTILITIES - cria telas p/ dbase 2 e dbase3.
A0259 1DD	MR. LABEL - faz etiquetas em varios tamanhos.	A0259 1DD	MR. LABEL - faz etiquetas em varios tamanhos.	A0356 1DD	T-REF - utilitarios para turbo pascal.
A0131 1DD	PICTURE LABEL - cria etiquetas. Varieas fontes e desenhos.	A0131 1DD	PICTURE LABEL - cria etiquetas. Varieas fontes e desenhos.	A0276 1DD	TEMESCAL - para planjar desenvolvimento de software.
A0089 3DD	PRINT MAGIC - faz cartazes, faixas, calendarios ...	A0089 3DD	PRINT MAGIC - faz cartazes, faixas, calendarios ...	A0412 2DD	UNISCREEN - gerador de telas para todas as linguagens.
A0457 2DD	SIMPLE LABELS III - faz etiquetas em todos os tamanhos.	A0457 2DD	SIMPLE LABELS III - faz etiquetas em todos os tamanhos.	COMERCIAIS/ESCRITÓRIOS	
A0209 4DD	THE NEWS ROOM PRO - para elaboracao de jornais.	A0209 4DD	THE NEWS ROOM PRO - para elaboracao de jornais.	A0483 2DD	AGRICULTURAL - para administracao de fazendas.
A0602 1DD	VIDEO DISPLAY EDITOR - editor de textos.	A0602 1DD	VIDEO DISPLAY EDITOR - editor de textos.	A0183 7DD	AXS - completo sistema de contabilidade.
A0131 1DD	WOMAN PICTURES - fotos de garotas p/ impressao.	A0131 1DD	WOMAN PICTURES - fotos de garotas p/ impressao.	A0769 1DD	BUDGET MAN - gera relatório com despesas do mes.
BANCO DE DADOS					
A0177 1DD	AUDIO 2 - controle de fitas e discos musicais.	A0177 1DD	AUDIO 2 - controle de fitas e discos musicais.	A0725 3DD	CASE ACCOUNTING - grande sistema de contabilidade.
A0431 1DD	BOOK MINDER - banco de dados para livros diversos.	A0431 1DD	BOOK MINDER - banco de dados para livros diversos.	A0254 2DD	CASH TRACK - controle bancario e de investimentos.
A0513 1DD	BOOKBASE - banco de dados onde voce define os campos.	A0513 1DD	BOOKBASE - banco de dados onde voce define os campos.	A0137 2DD	CHECK IT OUT - acompanha movimento bancario, cheques...
A0524 1DD	CD MASTER - controle sua colecao de CDs.	A0524 1DD	CD MASTER - controle sua colecao de CDs.	A0683 1DD	ESIE - agenda, secretaria, bloco de notas...
A0441 1DD	DATA BASE - gerencia dados de pessoas fisicas.	A0441 1DD	DATA BASE - gerencia dados de pessoas fisicas.	A0434 1DD	FOLLI - mala direta fisica/juridica.
A0472 1DD	DATA PLUS - completo gerador de banco de dados.	A0472 1DD	DATA PLUS - completo gerador de banco de dados.	A0574 1DD	GIST - controle de vendas e clientes.
A0141 1DD	DISK CATALOGO - organize seus discos e programas.	A0141 1DD	DISK CATALOGO - organize seus discos e programas.	A0245 1DD	HOME MANAGEMENT - contabilidade pessoal.
A0127 4DD	FLASH CARDS - dicionarios INGLIS/INGLES 7000 palavras.	A0127 4DD	FLASH CARDS - dicionarios INGLIS/INGLES 7000 palavras.	A0596 1DD	NIFT & MOE - organiza compromissos, estilo agenda.
A0440 1DD	MAG BASE - banco de dados para catalogar revistas.	A0440 1DD	MAG BASE - banco de dados para catalogar revistas.	A0717 1DD	PERSONAL SECRETARY - poderoso ale. cadastro de clientes.
A0718 1DD	TEXTBOOK INVENTORY - boo. de dados p/ biblioteca circular.	A0718 1DD	TEXTBOOK INVENTORY - boo. de dados p/ biblioteca circular.	A0639 1DD	SIDE KICK TRAVEL - super agenda eletrônica.
A0133 1DD	TRADUTOR - faca seu proprio dicionario.	A0133 1DD	TRADUTOR - faca seu proprio dicionario.	A0380 1DD	VIDEO RENTAL SYSTEM - programa para video locadoras.
A0350 2DD	WAM PUM - para desenvolvimento de banco de dados.	A0350 2DD	WAM PUM - para desenvolvimento de banco de dados.	A0465 1DD	VIDEO TAPE CONTROL - sistema para video locadoras.
A0657 1DD	WPDATA & DOCUMENT - banco de dados e mala direta.	A0657 1DD	WPDATA & DOCUMENT - banco de dados e mala direta.	UTILITARIOS PARA DOS	
PLANILHAS					
A0523 1DD	ALITE - otima planilha de calculos.	A0523 1DD	ALITE - otima planilha de calculos.	A0770 1DD	BOOT SYS - configura seu boot por menus.
A0178 2DD	ASEASYS - planilha eletrônica.	A0178 2DD	ASEASYS - planilha eletrônica.	A0694 1DD	BRAINSTORM 2.0 - colecao de utilitarios.
A0577 1DD	FREECALL - poderosa planilha de calculos.	A0577 1DD	FREECALL - poderosa planilha de calculos.	A0635 4DD	CALMER - varios utilitarios, estilo norton utilities.
A0641 1DD	INSTACALL - planilha de calculos.	A0641 1DD	INSTACALL - planilha de calculos.	A0683 1DD	CHANGEIT - modifica arquivos.
A0134 3DD	PC CALC - poderosa planilha de calculos.	A0134 3DD	PC CALC - poderosa planilha de calculos.	A0684 1DD	DOS HELP - ensina os comandos do dos 3.2.
A0675 1DD	PIVOT - Imprime planilha do lotus.	A0675 1DD	PIVOT - Imprime planilha do lotus.	A0739 2DD	FLASH PAC C LIBRARY - melhora a velocidade de programas.
A0150 2DD	POWER SHEETS - planilha de calculos em 3d.	A0150 2DD	POWER SHEETS - planilha de calculos em 3d.	A0679 1DD	LOCK - trava o micro com senhas.
A0384 1DD	QUBCAL - planilha de calculos.	A0384 1DD	QUBCAL - planilha de calculos.	A0774 1DD	MI LOG - protege seu micro com senhas.
A0659 7DD	UTILITY 123 - inumeros utilitarios para lotus 123.	A0659 7DD	UTILITY 123 - inumeros utilitarios para lotus 123.	A0678 1DD	ORG - defragmentador de discos.
ASTROLOGIA E ASTRONOMIA					
A0804 1HD	ASTRO MART - faz calculo do mapa astral.	A0804 1HD	ASTRO MART - faz calculo do mapa astral.	A0676 1DD	PC MAGAZINE LABS - testes logicos p/ winchester.
A0493 1DD	ASTROLOGY 94 - calculo mapas astrológicos.	A0493 1DD	ASTROLOGY 94 - calculo mapas astrológicos.	A0775 2DD	PC SYSTEM MANAGER - completo 'shell' para dos.
A0147 1DD	BIORITMIO - faz bioritmo completo.	A0147 1DD	BIORITMIO - faz bioritmo completo.	A0761 1DD	PK ZIP 1.93 - nova versao do otimo compactador.
A0274 1DD	BY THE NUMBERS - gera relatório completo das pessoas.	A0274 1DD	BY THE NUMBERS - gera relatório completo das pessoas.	A0600 1DD	POLI COPY - faz multiplicas copias de discos.
A0723 1DD	BYORHYTHM - faz um completo bioritmo.	A0723 1DD	BYORHYTHM - faz um completo bioritmo.	A0612 1DD	POWER BAT - funcoes para criacao de arquivos "BAT".
A0487 2DD	FAMILY HISTORY - faz e sua árvore genealogica.	A0487 2DD	FAMILY HISTORY - faz e sua árvore genealogica.	A0657 1DD	SDIR - atribui cores nos arquivos.
A0080 1DD	HOROSCOPE 1.0 - faz horoscopo.	A0080 1DD	HOROSCOPE 1.0 - faz horoscopo.	A0674 1DD	SF COPY - comando copy com muito mais recursos.
A0145 1DD	ISHING - faca o seu ishing.	A0145 1DD	ISHING - faca o seu ishing.	A0601 1DD	STEREO SHELL - estilo pototola.
A0144 1DD	LOTTO FEVER - faz o perfil da pessoa.	A0144 1DD	LOTTO FEVER - faz o perfil da pessoa.	A0677 1DD	TURBO BAT - transforma arquivos BAT em COM.
A0540 1DD	MOON BEAM - programa de astrologia.	A0540 1DD	MOON BEAM - programa de astrologia.	A0693 1DD	VGA COPY - copiador de disco com formatacao.
A0247 1DD	ORACLE - ensina a usar text e lotus.	A0247 1DD	ORACLE - ensina a usar text e lotus.	GERAL	
A0651 4DD	ORBITS (cga/vga) - tudo sobre os planetas do sistema solar.	A0651 4DD	ORBITS (cga/vga) - tudo sobre os planetas do sistema solar.	A0708 1DD	CELL SYSTEM - cria modelos de crescimento biologico.
A0514 1DD	PROPHET - programa de calculos astrológicos.	A0514 1DD	PROPHET - programa de calculos astrológicos.	A0692 1DD	CHIRO PATIENT - programa para diagnostico medico.
A0248 1DD	SKY CLOCK - programa de astrologia e astronomia.	A0248 1DD	SKY CLOCK - programa de astrologia e astronomia.	A0689 1DD	CORETEST - testa o computador, toda parte de hardware.
A0224 1DD	SKY GLOBE - faz mapas das estrelas e constelacoes.	A0224 1DD	SKY GLOBE - faz mapas das estrelas e constelacoes.	A0728 1DD	COST CALCULATOR - calculo de custos para projetos.
A0148 1DD	TAROT - tarot.	A0148 1DD	TAROT - tarot.	A0622 1DD	FAST TYPE - curso de datilografia.
THE ASTROLOGER - fornece um perfil psicológico.					
TUTORIAIS E EDUCATIVOS					
A0522 1DD	ABC FUN KEYS - ensina o alfabeto ingles.	A0522 1DD	ABC FUN KEYS - ensina o alfabeto ingles.	A0712 1DD	KINETICS - para aplicacoes em farmacologia.
A0226 1DD	ABC TALK - aprenda a falar ingles. Incrivel.	A0226 1DD	ABC TALK - aprenda a falar ingles. Incrivel.	A0800 1DD	NEVER LOCK APRIL 93 - retira senhas de varios jogos.
A0207 1DD	ATLAS PC - mapa mundi.	A0207 1DD	ATLAS PC - mapa mundi.	A0677 1DD	PC BREEZE II - cria placas de circuito impresso.
A0720 1DD	BALLONS - jogo para criancas com palavras.	A0720 1DD	BALLONS - jogo para criancas com palavras.	A0551 5DD	PC DENTAL - controle sua paciencia.
A0721 2DD	BIBLE QUIZ PLUS - aprenda a biblia c/ jogos de perguntas.	A0721 2DD	BIBLE QUIZ PLUS - aprenda a biblia c/ jogos de perguntas.	A0016 1DD	SCAN & CLEAN 8.14 V102 - anti virus.
A0706 2DD	C++ TUTOR - tutor de linguagem c++.	A0706 2DD	C++ TUTOR - tutor de linguagem c++.	A0673 1DD	TABELA HEURISTICA - elabora frases para marketing.
A0391 2DD	CHASM - curso de assembler.	A0391 2DD	CHASM - curso de assembler.	A0603 1DD	TEMPLEX - apresenta gabarito.
A0690 2DD	CONCEPTS COMPUTING - ensino basico de computacao.	A0690 2DD	CONCEPTS COMPUTING - ensino basico de computacao.	A0672 1DD	TTD - datilografia.
A0544 1DD	FRENCH - ensina o idioma frances.	A0544 1DD	FRENCH - ensina o idioma frances.	ATENDEMOS TODO O BRASIL	

RUA JOÃO CORDEIRO, 495 - FREGUESIA DO Ó - SÃO PAULO - CAPITAL - CEP 02960-000

Bitmap

Parece que o desabafo da edição passada está dando certo - minha mesa já não fica mais ao lado do depósito da revista. Ainda não é a janela, mas um dia chego lá!

A turma do amigo andou reclamando um pouco, na semana passada. Mas o que vocês querem, heim? Nessa linha em sou muito mais pelo mega drive, da Sega - que também usa 68000, é pequenininho e já tem CD. E por falar em CD, anotem aí em seus cademinhos: os discos óticos vão arrebentar em 94. É esperar para ver. O Paulo Cunha, de Marília, quer saber para que servem as figuras da galeria de arte. Ora Paulinho, isso é pergunta que se faça?

Já o Carlos Alberto Rosemberg pergunta quando é que eu irei ensinar como fazer animações no micro. Bem Carlos, não sei se dá pra fazer isso nas páginas dessa gloriosa revista, mas prometo que irei pensar no assunto. E já que o assunto é animação, no início deste mês fui ao nosso querido chefe e falei decididamente: ou ele fazia uma promoção para aumentar o número de leitores da seção Bitmap, ou eu me demitia. Pra falar a verdade, eu não arrisquei dar essa alternativa ao patrão.

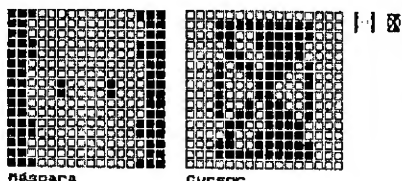
Bom, o chefe prometeu estudar o assunto e, junto com o pessoal da PRO KIT, bolou a seguinte proposta: os primeiros 30 leitores que enviarem desenhos à traço com a inscrição "EU AMO BITMAP" receberão uma versão especial do PRO KIT topview. Essa versão inclui um recurso extra para digitar as figuras do tópico animação.

Mas, muita atenção para os requisitos:

- O PRO KIT topview só roda em PC/VGA 256/Mouse;
 - Os desenhos não podem ter mais que 10x10 cm;
 - Devem ser enviados diretamente para a PRO KIT (Caixa Postal 108.046 - CEP 24121-970 - Niterói/RJ)
 - As cartas deverão chegar até o dia 30/04/94;
- Se você acha que dá para encarar, não perca mais tempo...

Bob Pixel

ÍCONES



Para marcar uma operação demorada, nada mais apropriado do que uma ampulheta. É justamente este ícone que apresentamos nesta edição.

Alguns programas chegam mesmo a fazer uma animação da areia caindo. Quando termina, a ampulheta vira e remaneja o processo.

Bem, a nossa ampulheta é estática, o que é mais do que suficiente para identificar uma operação especial, como gravação de arquivos, cálculos complexos, conversão de figuras, etc.



ANIMAÇÃO

Nesta edição apresento uma coletânea de bichinhos, monstrinhos e outros "inhos", em animações simples realizadas em dois shapes.

Apesar dos desenhos possuírem uma estrutura simples, o efeito é razoável e curioso. Quem estudar as figuras com atenção, verá como elas foram elaborados de forma a permitir uma ilusão de movimento.

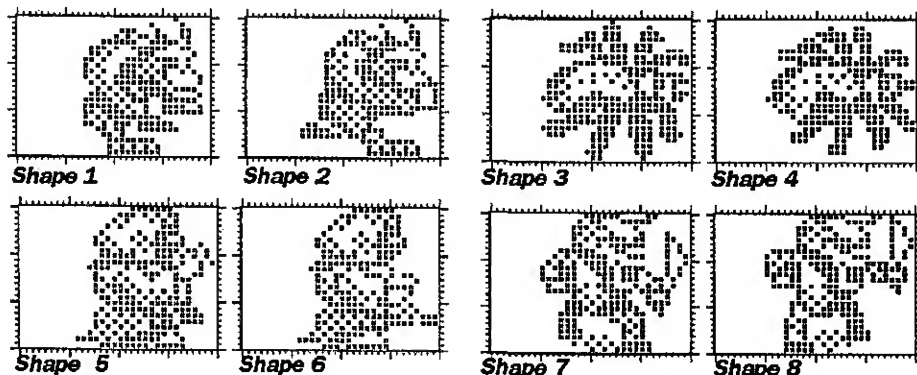
O roteiro em TOPVIEW deve ser alterado para cada grupo de dois shapes.

Roteiro TOPVIEW:

☐ LSHAPE "Figuras"
SLIN 10:SCOL 0
REPET 38

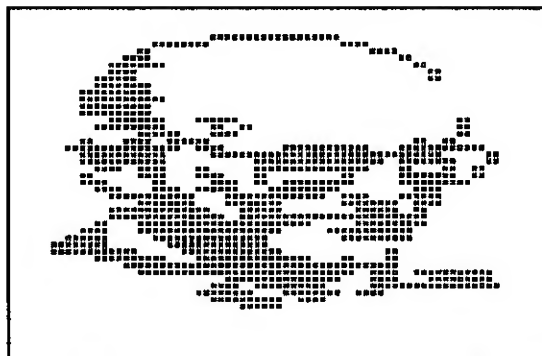
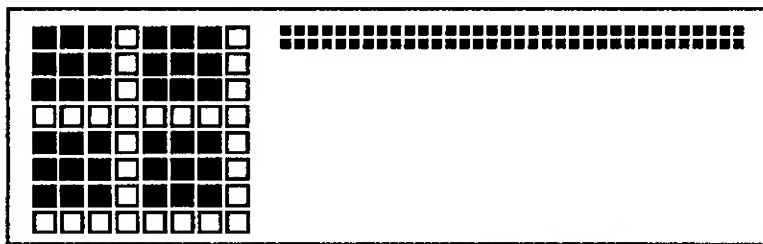
Anda:

SHAPE 1:DELAY 3:INCSCOL
SHAPE 2:DELAY 3:INCSCOL
NEXT Anda
STOP



Bitmap

EFEITOS ESPECIAIS



Nesta edição apresento, como havia prometido, um procedimento para obter as imagens "zooniadas" do tópico GALERIA DE ARTE. Vamos iniciar com uma figura simples (fig 1 - a cara de um sujeito qualquer). Usando o GRAPHOS, ampliamos a dita cuja duas vezes horizontalmente e duas vezes verticalmente. Para quem ainda usa as versões anteriores, é o duplo horizontal e o duplo vertical. Na versão 5.0, são os dois ícones à esquerda, no submenu da tecla F4. Veja o resultado na figura 2. É importante que a ampliação obedeça às proporções exatas da figura.

A seguir criamos um shape tipo 1, composto por uma série de células 8x8 como mostrado na figura 3. O desenho à esquerda mostra o detalhe da célula e à direita temos o shape propriamente dito.

Usando esse shape, em modo de impressão AND - ao selecionar o shape e deslocá-lo pela tela, pressione a tecla "+" no teclado reduzido apenas uma vez - vá sobrepondo-o à figura desejada.

Pronto, o resultado pode ser visto na figura 4.

Aproveito a oportunidade para mostrar como transformar uma figura quadrada em uma imagem bem interessante.

Usando a mesma figura e o programa Desktop Paint, da Alchemy Mindworks (encontrável em shareware), provocamos o efeito SMUDGE cinco vezes até a imagem ficar "no ponto".

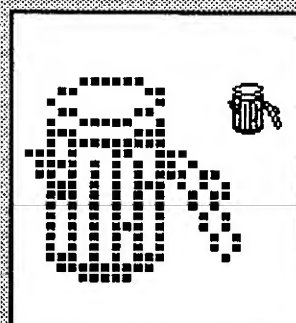
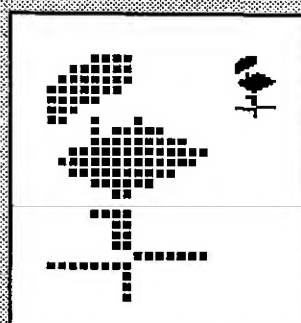
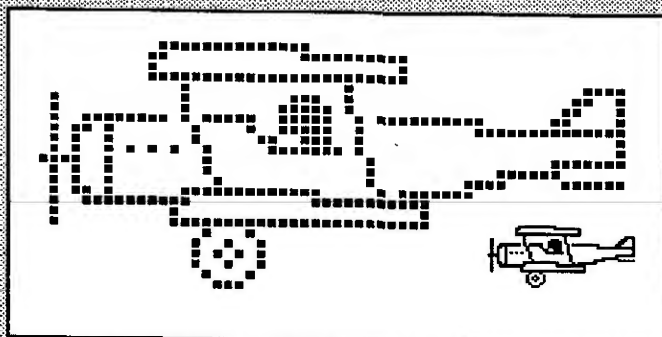
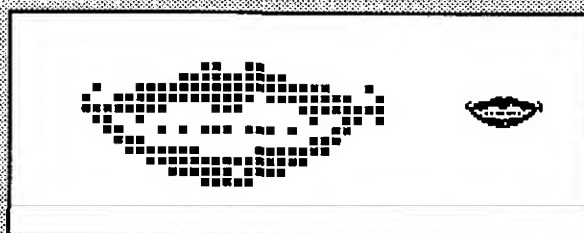
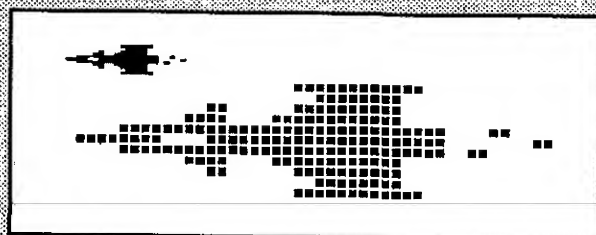
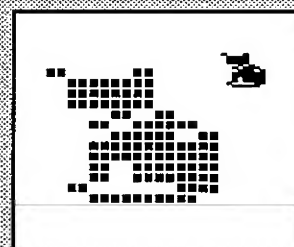
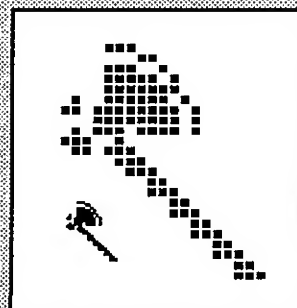
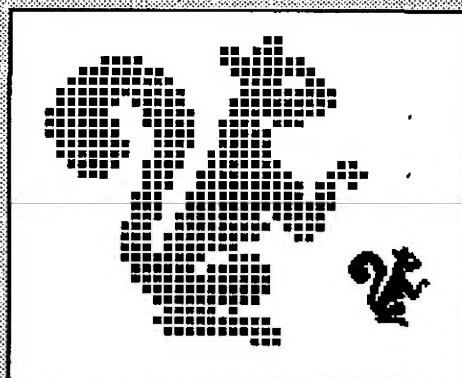
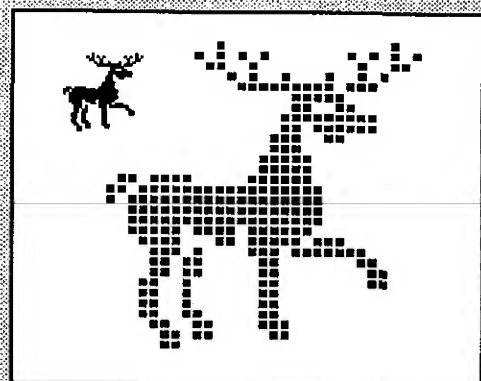
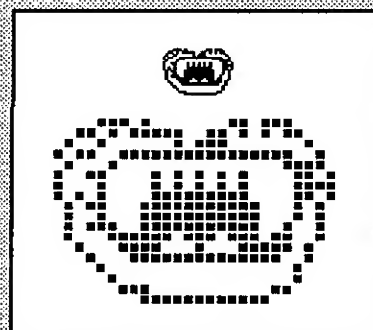
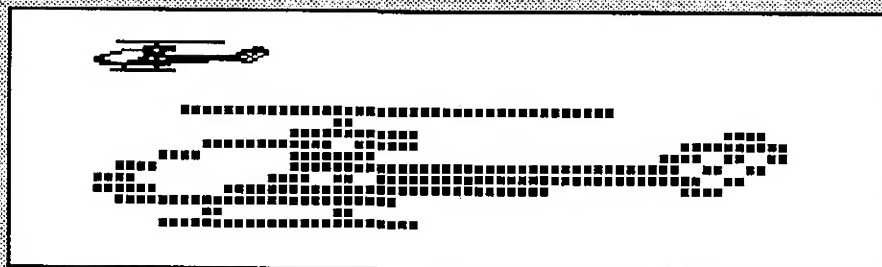
Acompanhe a sequência pelas figuras abaixo.



Bitmap

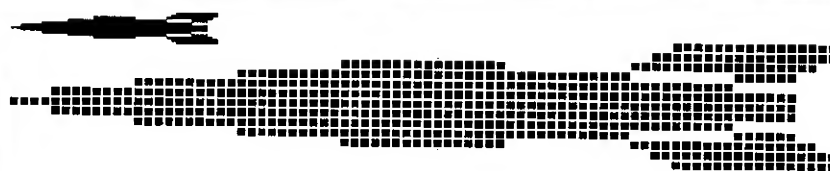
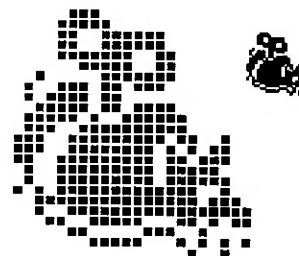
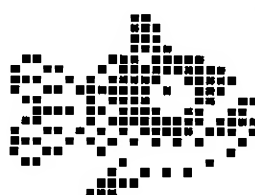
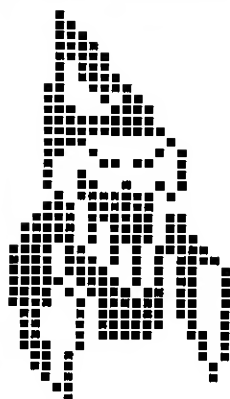
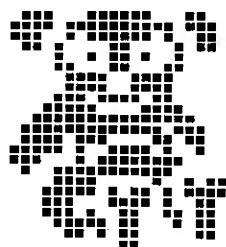
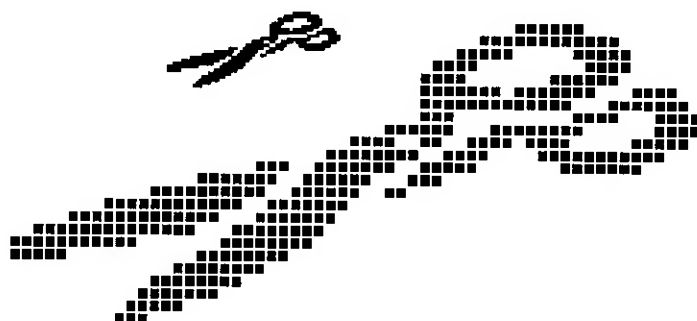
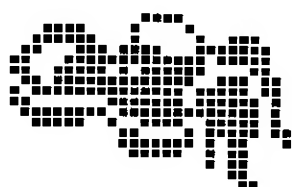
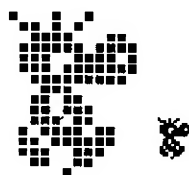
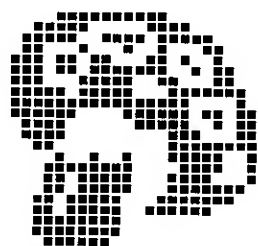
GALERIA DE ARTE

Aproveite bem essas férias e mande brasa no seu editor gráfico preferido, em modo ZOOM. Basta digitar com calma os desenhos que apresento nesta galeria. Todos eles foram tirados do pacote gráfico que acompanha a nova versão do GRAPHOS III - versão 5.0.



Bitmap

GALERIA DE ARTE



ARTIGO



MINIGUARD 600, uma solução inteligente para o problema de falta de alimentação elétrica em computadores.

A ENERGIA DO MINIGUARD 600

A grande maioria dos CPDs montados com microcomputadores não leva muito a sério os problemas que podem ocorrer com as bruscas variações da rede de alimentação elétrica. Muitos alegam que não precisam que suas máquinas fiquem 24 horas no ar, atribuindo um valor supérfluo a qualquer sistema de proteção contra os problemas normais da rede.

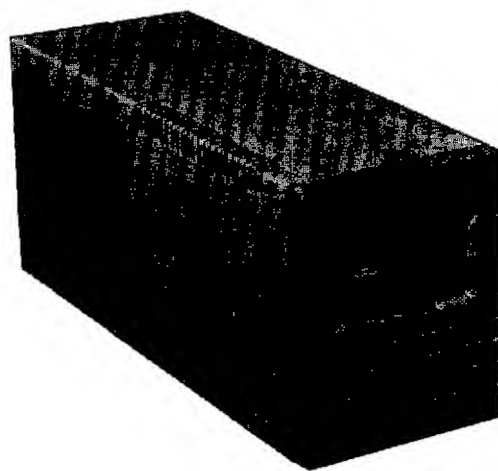
Não é bem assim. Se a unidade central fica realmente 24 horas no ar, existirá sempre um período de tempo em que ela não pode ser interrompida em nenhuma hipótese, sob pena de perder uma parcela importante do trabalho de processamento, cujo atraso pode resultar em um prejuízo de amplas proporções.

Essa deve ser a visão do gerente de micro-CPD e até mesmo dos usuários mais proficionais de computadores pessoais: um sistema de proteção contra variações de voltagem da rede tem por finalidade impedir que uma queda casual de fornecimento acarrete os largos prejuízos que estamos abituados a ver.

Sendo assim, deixe de lado o preconceito ou as distorções conceituais e venha conhecer um ótimo aliado do seu CPD: o MINIGUARD 600. Um equipamento cuja a relação custo/benefício é plenamente justificável quando o profissional sabe que não pode correr riscos.

CONHECENDO O MINIGUARD

O MINIGUARD 600 é um equipamento compacto que fornece energia ininterruptamente aos consumidores nele conectados, de maneira totalmente automática, dispensando qualquer manuseio. Quando a rede elétrica falta, o equipamento continua alimentando os consumidores como se nada houvesse acontecido. Após o retorno da rede elétrica às condições normais, a bateria interna será



automaticamente recarregada, permitindo que o MINIGUARD 600 esteja em constante estado de alerta. Um dado interessante é que a rede elétrica não precisa faltar totalmente para o equipamento entrar em ação. Basta a tensão cair, para um valor próximo do limite mínimo tolerado pelo consumidor, que o equipamento passa a fornecer instantaneamente a energia estabilizada, restabelecendo a tensão normal.

Mas não é apenas contra o limite mínimo que existe defesa: se a tensão subir e chegar a um valor próximo do limite tolerado pelo consumidor, o MINIGUARD 600, também entrará em ação. Isto significa que o equipamento fornece energia ininterruptamente e estável, mantendo a tensão sempre dentro dos limites tolerados pelo usuário.

O usuário pode optar entre dois tipos de equipamento: com ou sem interface inteligente para rede local; pode também optar por uma ou duas baterias seladas internas, dependendo da autonomia.

INTERFACE INTELIGENTE PARA REDE LOCAL (OPCIONAL)

O MINIGUARD 600 dispõe de interface inteligente (RS232) para redes locais, com as seguintes funções:

- Aviso na tela

Todas as estações e o servidor avisam que a bateria do NO-BREAK entrou em descarga e quando se encontra na iminência de chegar ao final da descarga.

- Fechamento de arquivo

Todos os arquivos são automaticamente fechados, após um tempo de descarga programável.

Para que estas funções sejam executadas é necessário que a rede local disponha de software para monitoração de NO-BREAK. Caso contrário, este software deve ser adquirido pelo usuário.

CONCLUSÃO

O MINIGUARD 600 é realmente uma ótima solução para garantir energia ininterrupta não somente para microcomputadores como também para caixas registradoras, PDVs, terminais de telex, sistemas KS, porteiros eletrônicos, circuito interno de TV, aparelhos de rádio-chamada e uma infinidade de outros sistemas e equipamentos, fazendo com que sua presença se torne indispensável em CPDs, escritórios, supermercados, bancos, prédios comerciais, clubes e até mesmo em algumas residências.

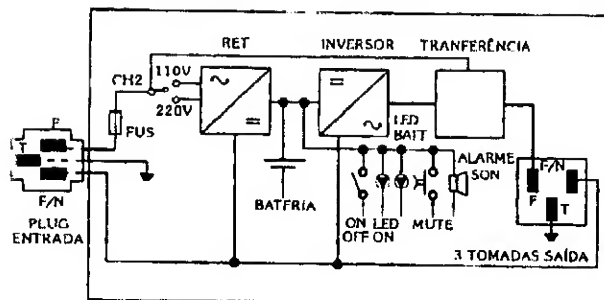
E se você ainda acha que possuir o MINIGUARD 600 é exagero, então saiba que todos os que possuem hoje um equipamento desse tipo sabem muito bem o quanto precisavam dele e não tinham consciência disso.

Realmente: é uma questão de consciência!

Análise realizada pela engenheira Kátia Alvares



Fabricante: Guardian Equipamentos Eletrônicos Ltda
Endereço: Rua Alvaro Scixas, 60 Lgo. Jacaré - 20961-270 - Rio de Janeiro - RJ
Telefones: (021) 261-6458/201-0195 Fax: (021) 201-6752
(011) 577-8977 Fax: (011) 577-8593.



FICHA TÉCNICA

Nome: MINIGUARD 600

Especificações:

Tensão de Operação: 110 ou 220 VCA +/- 15%,
bivolt (c/ chave seletora)

Frequência: 60 Hz +/- 5% (50 sob consulta)

Forma de Onda: Do tipo "quasi-square" ideal para fontes chaveadas existentes nos computadores

Proteções:

- Fusível para a rede e bateria
- Sensor de tensão alta e baixa da rede
- Sensor de final de descarga da bateria

Sinalizações visuais:

- Serviço
- Bateria em descarga

Alarme sonoro:

- Bateria em descarga
- Final de descarga iminente

Comandos manuais

- * Chave liga-desliga
- * Bateria para silenciar o alarme sonoro de bateria em descarga

Dispositivo opcional

- Interface inteligente para redes locais

Concorra a um MINIGUARD 600

Envie uma carta a ENTER PRESS Editora - Rio de Janeiro, com o seu nome completo, endereço, telefone, cidade, estado e CEP. Acrescente o tipo de microcomputador que você possui, sua idade e profissão. Não deixe de avisar se é assinante, ou não, da revista MICRO SISTEMAS.

Recorte o selo do canto desta página (não vale cópia) e coloque-o na sua carta.

Remeta para ENTER PRESS Editora Ltda. (clube do leitor), Rua Washington Luiz, nº 9 - Sala 402 - CEP: 20230-900 - Rio de Janeiro - RJ.

O resultado sairá publicado na edição nº 137. Boa sorte!

PROMOÇÕES ESPECIAIS

Jogos e Aplicativos 5 1/4 DD (disco incluso) ... CR\$600,00
Jogos 5 1/4 HD (disco incluso) ... CR\$ 700,00
Aplicativos e jogos p/Windows 5 1/4 DD ... CR\$600,00
5 1/4 HD ... CR\$ 700,00

Taxa de Correio ... CR\$ 1.200,

Para compras acima de CR\$ 8.000,00 pague em 2 vezes, uma parcela no ato e outra para 15 dias.

VOCÊ PODE ADQUIRIR Nossos produtos por CARTA, TELEFONE ou PESSOALMENTE.

FORMA DE PAGAMENTO:

Envie o(s) cheque(s) a laser software no valor total de seu pedido, ou faça um depósito na seguinte conta: BRADESCO AG.

198-8 C/C 147.655-6 em nome de LASER SOFTWARE (Não esqueça de acrescentar a taxa de correio).

LIGUE-NOS PARA MAIORES INFORMAÇÕES, E SOLICITE CATÁLOGO GRÁTIS.

Nas compras acima de 15 discos e pagamento a vista

pague:

Disco DD CR\$ 550,00

Disco HD CR\$ 640,00

JOGOS PARA PC/XT/AT

JOGOS EM DD

ADVENTURA E AÇÃO

000 00 NOME
0004 02 AARAO
0022 01 ALPI
0035 06 ALL DOGS
0024 02 ALTERED BEAST
0070 02 AMAZING PR MAN
0075 04 ARACHNOPHOBIA
0013 02 ASTERIX
1370 01 AVOID NOD (COA)
0050 03 BALL
0053 06 BACK TO THE FUTURE 3 (W)
0033 04 BATMAN THE MOVIE
1082 01 BIG BROS SPECIAL
1233 06 BILL & TED
1320 02 BURBULE BUBLE
1353 03 BUNO O BILL (W)
0047 01 CADAVER (EOA/VGA)
0085 01 CAPTAIN COSMIC (VGA)
0051 01 CAPTAIN KEEN
0067 01 CARTO TALENS
0068 02 CASTLE VANIA
1223 04 CHAMPION OF KRYNN
1294 01 CHARLIE CHAPLIN
0740 02 COLORADO
1374 01 COMMANDER KEEN 2
1380 01 COMMANDER KEEN 3
0036 06 CRANE WAVE (VGA)
1148 02 DARK SPYNE (W)
0020 05 DAVID WOLF (W)
0780 02 DESESPERADO
1311 06 DICK TRACE (EOA/VGA)
1283 01 DONALD DUCK
0034 01 DOKKY KONG (COA)
0450 13 DRAGON'S LAIR
0228 01 DRAGON'S LAIR 2
0026 04 DRAGON STRUCK
0051 02 DRAGON REVENGE
0107 02 DUCK TALES
0735 01 DURO DE MATAR
1372 02 ELF (VGA/VGA)
0710 14 ELFINA (VGA)
0742 01 FJUNSTONS
0445 05 FRIENDSHIP FREDDY'S
0460 02 GUNSLYT 2
0140 04 GHOST BUSTER 8
1250 01 GOODY
1106 01 GREMLINS 2 (VGA/W)
0774 02 HOME ALONE
0140 02 HORROR DO PESADELO
1041 03 HORROR CONJURADO
1274 02 HOSTAGES (EOA/VGA)
0086 01 LISA DISNEY
0175 02 INDIANA JONES 2
0043 02 JAMES BOND
0240 04 KNIGHT FORCE (W)
0585 01 LICENCE TO KILL (COA)
0201 02 LIFE AND DEATH
1012 02 MAGIC CANDLE
0710 01 MARIO BROS (VGA)
0708 04 MEGAWARRIOR
0701 02 METAL MUTANT (W)
0050 02 MICKEY 10 SURPRISE
1307 01 MONOPOLY 2.0 (EOA/VGA)
1073 02 MOON WALKER
1273 04 NIGHT BREED
1323 04 NIGHT BREED
0234 01 OBSERVATOR
0445 05 OIL WELL
0240 01 PACMAN
0141 01 PAPER BOY
0340 01 PHAROS TUMB
1302 02 PRE HISTORIC
0284 02 PRINCE OF PERSIA
0080 02 PUNISHER
0272 02 RAMBO 3
0204 01 ROAD RUNNER
0282 02 ROBODOP ESPECIAL
0283 04 ROGER RABIT
0011 01 SEA DRAGON
1300 05 SECRET AGENT
0260 02 SIMBAD
0304 01 SOKOBAN
0305 10 SPACE ACE
1301 10 SPACE ACE 2
0360 01 SUPER CONTRA
0080 08 TARTARUGAS NINJA 2 (VGA)
0040 07 TERMINATOR 1
0046 02 THE SIMPSONS 2 (VGA/W)
0008 01 THUD RUDE
0444 01 TOM & JERRY
1549 03 X-MEN (VGA)
1204 06 WRATH OF DEMON (VGA)

JOGOS EM HD

ADVENTURA E AÇÃO

000 00 NOME
0004 02 AARAO
0022 01 ALPI
0035 06 ALL DOGS
0024 02 ALTERED BEAST
0070 02 AMAZING PR MAN
0075 04 ARACHNOPHOBIA
0013 02 ASTERIX
1370 01 AVOID NOD (COA)
0050 03 BALL
0053 06 BACK TO THE FUTURE 3 (W)
0033 04 BATMAN THE MOVIE
1082 01 BIG BROS SPECIAL
1233 06 BILL & TED
1320 02 BURBULE BUBLE
1353 03 BUNO O BILL (W)
0047 01 CADAVER (EOA/VGA)
0085 01 CAPTAIN COSMIC (VGA)
0051 01 CAPTAIN KEEN
0067 01 CARTO TALENS
0068 02 CASTLE VANIA
1223 04 CHAMPION OF KRYNN
1294 01 CHARLIE CHAPLIN
0740 02 COLORADO
1374 01 COMMANDER KEEN 2
1380 01 COMMANDER KEEN 3
0036 06 CRANE WAVE (VGA)
1148 02 DARK SPYNE (W)
0020 05 DAVID WOLF (W)
0780 02 DESESPERADO
1311 06 DICK TRACE (EOA/VGA)
1283 01 DONALD DUCK
0034 01 DOKKY KONG (COA)
0450 13 DRAGON'S LAIR
0228 01 DRAGON'S LAIR 2
0026 04 DRAGON STRUCK
0051 02 DRAGON REVENGE
0107 02 DUCK TALES
0735 01 DURO DE MATAR
1372 02 ELF (VGA/VGA)
0710 14 ELFINA (VGA)
0742 01 FJUNSTONS
0445 05 FRIENDSHIP FREDDY'S
0460 02 GUNSLYT 2
0140 04 GHOST BUSTER 8
1250 01 GOODY
1106 01 GREMLINS 2 (VGA/W)
0774 02 HOME ALONE
0140 02 HORROR DO PESADELO
1041 03 HORROR CONJURADO
1274 02 HOSTAGES (EOA/VGA)
0086 01 LISA DISNEY
0175 02 INDIANA JONES 2
0043 02 JAMES BOND
0240 04 KNIGHT FORCE (W)
0585 01 LICENCE TO KILL (COA)
0201 02 LIFE AND DEATH
1012 02 MAGIC CANDLE
0710 01 MARIO BROS (VGA)
0708 04 MEGAWARRIOR
0701 02 METAL MUTANT (W)
0050 02 MICKEY 10 SURPRISE
1307 01 MONOPOLY 2.0 (EOA/VGA)
1073 02 MOON WALKER
1273 04 NIGHT BREED
1323 04 NIGHT BREED
0234 01 OBSERVATOR
0445 05 OIL WELL
0240 01 PACMAN
0141 01 PAPER BOY
0340 01 PHAROS TUMB
1302 02 PRE HISTORIC
0284 02 PRINCE OF PERSIA
0080 02 PUNISHER
0272 02 RAMBO 3
0204 01 ROAD RUNNER
0282 02 ROBODOP ESPECIAL
0283 04 ROGER RABIT
0011 01 SEA DRAGON
1300 05 SECRET AGENT
0260 02 SIMBAD
0304 01 SOKOBAN
0305 10 SPACE ACE
1301 10 SPACE ACE 2
0360 01 SUPER CONTRA
0080 08 TARTARUGAS NINJA 2 (VGA)
0040 07 TERMINATOR 1
0046 02 THE SIMPSONS 2 (VGA/W)
0008 01 THUD RUDE
0444 01 TOM & JERRY
1549 03 X-MEN (VGA)
1204 06 WRATH OF DEMON (VGA)

ADVENTURA E AÇÃO

000 00 NOME
0004 02 AARAO
0022 01 ALPI
0035 06 ALL DOGS
0024 02 ALTERED BEAST
0070 02 AMAZING PR MAN
0075 04 ARACHNOPHOBIA
0013 02 ASTERIX
1370 01 AVOID NOD (COA)
0050 03 BALL
0053 06 BACK TO THE FUTURE 3 (W)
0033 04 BATMAN THE MOVIE
1082 01 BIG BROS SPECIAL
1233 06 BILL & TED
1320 02 BURBULE BUBLE
1353 03 BUNO O BILL (W)
0047 01 CADAVER (EOA/VGA)
0085 01 CAPTAIN COSMIC (VGA)
0051 01 CAPTAIN KEEN
0067 01 CARTO TALENS
0068 02 CASTLE VANIA
1223 04 CHAMPION OF KRYNN
1294 01 CHARLIE CHAPLIN
0740 02 COLORADO
1374 01 COMMANDER KEEN 2
1380 01 COMMANDER KEEN 3
0036 06 CRANE WAVE (VGA)
1148 02 DARK SPYNE (W)
0020 05 DAVID WOLF (W)
0780 02 DESESPERADO
1311 06 DICK TRACE (EOA/VGA)
1283 01 DONALD DUCK
0034 01 DOKKY KONG (COA)
0450 13 DRAGON'S LAIR
0228 01 DRAGON'S LAIR 2
0026 04 DRAGON STRUCK
0051 02 DRAGON REVENGE
0107 02 DUCK TALES
0735 01 DURO DE MATAR
1372 02 ELF (VGA/VGA)
0710 14 ELFINA (VGA)
0742 01 FJUNSTONS
0445 05 FRIENDSHIP FREDDY'S
0460 02 GUNSLYT 2
0140 04 GHOST BUSTER 8
1250 01 GOODY
1106 01 GREMLINS 2 (VGA/W)
0774 02 HOME ALONE
0140 02 HORROR DO PESADELO
1041 03 HORROR CONJURADO
1274 02 HOSTAGES (EOA/VGA)
0086 01 LISA DISNEY
0175 02 INDIANA JONES 2
0043 02 JAMES BOND
0240 04 KNIGHT FORCE (W)
0585 01 LICENCE TO KILL (COA)
0201 02 LIFE AND DEATH
1012 02 MAGIC CANDLE
0710 01 MARIO BROS (VGA)
0708 04 MEGAWARRIOR
0701 02 METAL MUTANT (W)
0050 02 MICKEY 10 SURPRISE
1307 01 MONOPOLY 2.0 (EOA/VGA)
1073 02 MOON WALKER
1273 04 NIGHT BREED
1323 04 NIGHT BREED
0234 01 OBSERVATOR
0445 05 OIL WELL
0240 01 PACMAN
0141 01 PAPER BOY
0340 01 PHAROS TUMB
1302 02 PRE HISTORIC
0284 02 PRINCE OF PERSIA
0080 02 PUNISHER
0272 02 RAMBO 3
0204 01 ROAD RUNNER
0282 02 ROBODOP ESPECIAL
0283 04 ROGER RABIT
0011 01 SEA DRAGON
1300 05 SECRET AGENT
0260 02 SIMBAD
0304 01 SOKOBAN
0305 10 SPACE ACE
1301 10 SPACE ACE 2
0360 01 SUPER CONTRA
0080 08 TARTARUGAS NINJA 2 (VGA)
0040 07 TERMINATOR 1
0046 02 THE SIMPSONS 2 (VGA/W)
0008 01 THUD RUDE
0444 01 TOM & JERRY
1549 03 X-MEN (VGA)
1204 06 WRATH OF DEMON (VGA)

ADVENTURA E AÇÃO

000 00 NOME
0004 02 AARAO
0022 01 ALPI
0035 06 ALL DOGS
0024 02 ALTERED BEAST
0070 02 AMAZING PR MAN
0075 04 ARACHNOPHOBIA
0013 02 ASTERIX
1370 01 AVOID NOD (COA)
0050 03 BALL
0053 06 BACK TO THE FUTURE 3 (W)
0033 04 BATMAN THE MOVIE
1082 01 BIG BROS SPECIAL
1233 06 BILL & TED
1320 02 BURBULE BUBLE
1353 03 BUNO O BILL (W)
0047 01 CADAVER (EOA/VGA)
0085 01 CAPTAIN COSMIC (VGA)
0051 01 CAPTAIN KEEN
0067 01 CARTO TALENS
0068 02 CASTLE VANIA
1223 04 CHAMPION OF KRYNN
1294 01 CHARLIE CHAPLIN
0740 02 COLORADO
1374 01 COMMANDER KEEN 2
1380 01 COMMANDER KEEN 3
0036 06 CRANE WAVE (VGA)
1148 02 DARK SPYNE (W)
0020 05 DAVID WOLF (W)
0780 02 DESESPERADO
1311 06 DICK TRACE (EOA/VGA)
1283 01 DONALD DUCK
0034 01 DOKKY KONG (COA)
0450 13 DRAGON'S LAIR
0228 01 DRAGON'S LAIR 2
0026 04 DRAGON STRUCK
0051 02 DRAGON REVENGE
0107 02 DUCK TALES
0735 01 DURO DE MATAR
1372 02 ELF (VGA/VGA)
0710 14 ELFINA (VGA)
0742 01 FJUNSTONS
0445 05 FRIENDSHIP FREDDY'S
0460 02 GUNSLYT 2
0140 04 GHOST BUSTER 8
1250 01 GOODY
1106 01 GREMLINS 2 (VGA/W)
0774 02 HOME ALONE
0140 02 HORROR DO PESADELO
1041 03 HORROR CONJURADO
1274 02 HOSTAGES (EOA/VGA)
0086 01 LISA DISNEY
0175 02 INDIANA JONES 2
0043 02 JAMES BOND
0240 04 KNIGHT FORCE (W)
0585 01 LICENCE TO KILL (COA)
0201 02 LIFE AND DEATH
1012 02 MAGIC CANDLE
0710 01 MARIO BROS (VGA)
0708 04 MEGAWARRIOR
0701 02 METAL MUTANT (W)
0050 02 MICKEY 10 SURPRISE
1307 01 MONOPOLY 2.0 (EOA/VGA)
1073 02 MOON WALKER
1273 04 NIGHT BREED
1323 04 NIGHT BREED
0234 01 OBSERVATOR
0445 05 OIL WELL
0240 01 PACMAN
0141 01 PAPER BOY
0340 01 PHAROS TUMB
1302 02 PRE HISTORIC
0284 02 PRINCE OF PERSIA
0080 02 PUNISHER
0272 02 RAMBO 3
0204 01 ROAD RUNNER
0282 02 ROBODOP ESPECIAL
0283 04 ROGER RABIT
0011 01 SEA DRAGON
1300 05 SECRET AGENT
0260 02 SIMBAD
0304 01 SOKOBAN
0305 10 SPACE ACE
1301 10 SPACE ACE 2
0360 01 SUPER CONTRA
0080 08 TARTARUGAS NINJA 2 (VGA)
0040 07 TERMINATOR 1
0046 02 THE SIMPSONS 2 (VGA/W)
0008 01 THUD RUDE
0444 01 TOM & JERRY
1549 03 X-MEN (VGA)
1204 06 WRATH OF DEMON (VGA)

ADVENTURA E AÇÃO

000 00 NOME
0004 02 AARAO
0022 01 ALPI
0035 06 ALL DOGS
0024 02 ALTERED BEAST
0070 02 AMAZING PR MAN
0075 04 ARACHNOPHOBIA
0013 02 ASTERIX
1370 01 AVOID NOD (COA)
0050 03 BALL
0053 06 BACK TO THE FUTURE 3 (W)
0033 04 BATMAN THE MOVIE
1082 01 BIG BROS SPECIAL
1233 06 BILL & TED
1320 02 BURBULE BUBLE
1353 03 BUNO O BILL (W)
0047 01 CADAVER (EOA/VGA)
0085 01 CAPTAIN COSMIC (VGA)
0051 01 CAPTAIN KEEN
0067 01 CARTO TALENS
0068 02 CASTLE VANIA
1223 04 CHAMPION OF KRYNN
1294 01 CHARLIE CHAPLIN
0740 02 COLORADO
1374 01 COMMANDER KEEN 2
1380 01 COMMANDER KEEN 3
0036 06 CRANE WAVE (VGA)
1148 02 DARK SPYNE (W)
0020 05 DAVID WOLF (W)
0780 02 DESESPERADO
1311 06 DICK TRACE (EOA/VGA)
1283 01 DONALD DUCK
0034 01 DOKKY KONG (COA)
0450 13 DRAGON'S LAIR
0228 01 DRAGON'S LAIR 2
0026 04 DRAGON STRUCK
0051 02 DRAGON REVENGE
0107 02 DUCK TALES
0735 01 DURO DE MATAR
1372 02 ELF (VGA/VGA)
0710 14 ELFINA (VGA)
0742 01 FJUNSTONS
0445 05 FRIENDSHIP FREDDY'S
0460 02 GUNSLYT 2
0140 04 GHOST BUSTER 8
1250 01 GOODY
1106 01 GREMLINS 2 (VGA/W)
0774 02 HOME ALONE
0140 02 HORROR DO PESADELO
1041 03 HORROR CONJURADO
1274 02 HOSTAGES (EOA/VGA)
0086 01 LISA DISNEY
0175 02 INDIANA JONES 2
0043 02 JAMES BOND
0240 04 KNIGHT FORCE (W)
0585 01 LICENCE TO KILL (COA)
0201 02 LIFE AND DEATH
1012 02 MAGIC CANDLE
0710 01 MARIO BROS (VGA)
0708 04 MEGAWARRIOR
0701 02 METAL MUTANT (W)
0050 02 MICKEY 10 SURPRISE
1307 01 MONOPOLY 2.0 (EOA/VGA)
1073 02 MOON WALKER
1273 04 NIGHT BREED
1323 04 NIGHT BREED
0234 01 OBSERVATOR
0445 05 OIL WELL
0240 01 PACMAN
0141 01 PAPER BOY
0340 01 PHAROS TUMB
1302 02 PRE HISTORIC
0284 02 PRINCE OF PERSIA
0080 02 PUNISHER
0272 02 RAMBO 3
0204 01 ROAD RUNNER
0282 02 ROBODOP ESPECIAL
0283 04 ROGER RABIT
0011 01 SEA DRAGON
1300 05 SECRET AGENT
0260 02 SIMBAD
0304 01 SOKOBAN
0305 10 SPACE ACE
1301 10 SPACE ACE 2
0360 01 SUPER CONTRA
0080 08 TARTARUGAS NINJA 2 (VGA)
0040 07 TERMINATOR 1
0046 02 THE SIMPSONS 2 (VGA/W)
0008 01 THUD RUDE
0444 01 TOM & JERRY
1549 03 X-MEN (VGA)
1204 06 WRATH OF DEMON (VGA)

ADVENTURA E AÇÃO

000 00 NOME
0004 02 AARAO
0022 01 ALPI
0035 06 ALL DOGS
0024 02 ALTERED BEAST
0070 02 AMAZING PR MAN
0075 04 ARACHNOPHOBIA
0013 02 ASTERIX
1370 01 AVOID NOD (COA)
0050 03 BALL
0053 06 BACK TO THE FUTURE 3 (W)
0033 04 BATMAN THE MOVIE
1082 01 BIG BROS SPECIAL
1233 06 BILL & TED
1320 02 BURBULE BUBLE
1353 03 BUNO O BILL (W)
0047 01 CADAVER (EOA/VGA)
0085 01 CAPTAIN COSMIC (VGA)
0051 01 CAPTAIN KEEN
0067 01 CARTO TALENS
0068 02 CASTLE VANIA
1223 04 CHAMPION OF KRYNN
1294 01 CHARLIE CHAPLIN
0740 02 COLORADO
1374 01 COMMANDER KEEN 2
1380 01 COMMANDER KEEN 3
0036 06 CRANE WAVE (VGA)
1148 02 DARK SPYNE (W)
0020 05 DAVID WOLF (W)
0780 02 DESESPERADO
1311 06 DICK TRACE (EOA/VGA)
1283 01 DONALD DUCK
0034 01 DOKKY KONG (COA)
0450 13 DRAGON'S LAIR
0228 01 DRAGON'S LAIR 2
0026 04 DRAGON STRUCK
0051 02 DRAGON REVENGE
0107 02 DUCK TALES
0735 01 DURO DE MATAR
1372 02 ELF (VGA/VGA)
0710 14 ELFINA (VGA)
0742 01 FJUNSTONS
0445 05 FRIENDSHIP FREDDY'S
0460 02 GUNSLYT 2
0140 04 GHOST BUSTER 8
1250 01 GOODY
1106 01 GREMLINS 2 (VGA/W)
0774 02 HOME ALONE
0140 02 HORROR DO PESADELO
1041 03 HORROR CONJURADO
1274 02 HOSTAGES (EOA/VGA)
0086 01 LISA DISNEY
0175 02 INDIANA JONES 2
0043 02 JAMES BOND
0240 04 KNIGHT FORCE (W)
0585 01 LICENCE TO KILL (COA)
0201 02 LIFE AND DEATH
1012 02 MAGIC CANDLE
0710 01 MARIO BROS (VGA)
0708 04 MEGAWARRIOR
0701 02 METAL MUTANT (W)
0050 02 MICKEY 10 SURPRISE
1307 01 MONOPOLY 2.0 (EOA/VGA)
1073 02 MOON WALKER
1273 04 NIGHT BREED
1323 04 NIGHT BREED
0234 01 OBSERVATOR
0445 05 OIL WELL
0240 01 PACMAN
0141 01 PAPER BOY
0340 01 PHAROS TUMB
1302 02 PRE HISTORIC
0284 02 PRINCE OF PERSIA
0080 02 PUNISHER
0272 02 RAMBO 3
0204 01 ROAD RUNNER
0282 02 ROBODOP ESPECIAL
0283 04 ROGER RABIT
0011 01 SEA DRAGON
1300 05 SECRET AGENT
0260 02 SIMBAD
0304 01 SOKOBAN
0305 10 SPACE ACE
1301 10 SPACE ACE 2
0360 01 SUPER CONTRA
0080 08 TARTARUGAS NINJA 2 (VGA)
0040 07 TERMINATOR 1
0046 02 THE SIMPSONS 2 (VGA/W)
0008 01 THUD RUDE
0444 01 TOM & JERRY
1549 03 X-MEN (VGA)
1204 06 WRATH OF DEMON (VGA)

ADVENTURA E AÇÃO

000 00 NOME
0004 02 AARAO
0022 01 ALPI
0035 06 ALL DOGS
0024 02 ALTERED BEAST
0070 02 AMAZING PR MAN
0075 04 ARACHNOPHOBIA
0013 02 ASTERIX
1370 01 AVOID NOD (COA)
0050 03 BALL
0053 06 BACK TO THE FUTURE 3 (W)
0033 04 BATMAN THE MOVIE
1082 01 BIG BROS SPECIAL
1233 06 BILL & TED
1320 02 BURBULE BUBLE
1353 03 BUNO O BILL (W)
0047 01 CADAVER (EOA/VGA)
0085 01 CAPTAIN COSMIC (VGA)
0051 01 CAPTAIN KEEN
0067 01 CARTO TALENS
0068 02 CASTLE VANIA
1223 04 CHAMPION OF KRYNN
1294 01 CHARLIE CHAPLIN
0740 02 COLORADO
1374 01 COMMANDER KEEN 2
1380 01 COMMANDER KEEN 3
0036 06 CRANE WAVE (VGA)
1148 02 DARK SPYNE (W)
0020 05 DAVID WOLF (W)
0780 02 DESESPERADO
1311 06 DICK TRACE (EOA/VGA)
1283 01 DONALD DUCK
0034 01 DOKKY KONG (COA)
0450 13 DRAGON'S LAIR
0228 01 DRAGON'S LAIR 2
0026 04 DRAGON STRUCK
0051 02 DRAGON REVENGE
0107 02 DUCK TALES
0735 01 DURO DE MATAR
1372 02 ELF (VGA/VGA)
0710 14 ELFINA (VGA)
0742 01 FJUNSTONS
0445 05 FRIENDSHIP FREDDY'S
0460 02 GUNSLYT 2
0140 04 GHOST BUSTER 8
1250 01 GOODY
1106 01 GREMLINS 2 (VGA/W)
0774 02 HOME ALONE
0140 02 HORROR DO PESADELO
1041 03 HORROR CONJURADO
1274 02 HOSTAGES (EOA/VGA)
0086 01 LISA DISNEY
0175 02 INDIANA JONES 2
0043 02 JAMES BOND
0240 04 KNIGHT FORCE (W)
0585 01 LICENCE TO KILL (COA)
0201 02 LIFE AND DEATH
1012 02 MAGIC CANDLE
0710 01 MARIO BROS (VGA)
0708 04 MEGAWARRIOR
0701 02 METAL MUTANT (W)
0050 02 MICKEY 10 SURPRISE
1307 01 MONOPOLY 2.0 (EOA/VGA)
1073 02 MOON WALKER
1273 04 NIGHT BREED
1323 04 NIGHT BREED
0234 01 OBSERVATOR
0445 05 OIL WELL
0240 01 PACMAN
0141 01 PAPER BOY
0340 01 PHAROS TUMB
1302 02 PRE HISTORIC
0284 02 PRINCE OF PERSIA
0080 02 PUNISHER
0272 02 RAMBO 3
0204 01 ROAD RUNNER
0282 02 ROBODOP ESPECIAL
0283 04 ROGER RABIT
0011 01 SEA DRAGON
1300 05 SECRET AGENT
0260 02 SIMBAD
0304 01 SOKOBAN
0305 10 SPACE ACE
1301 10 SPACE ACE 2
0360 01 SUPER CONTRA
0080 08 TARTARUGAS NINJA 2 (VGA)
0040 07 TERMINATOR 1
0046 02 THE SIMPSONS 2 (VGA/W)
0008 01 THUD RUDE
0444 01 TOM & JERRY
1549 03 X-MEN (VGA)
1204 06 WRATH OF DEMON (VGA)

SUPER NOVIDADES USA

000 00 NOME
0004 02 AARAO
0022 01 ALPI
0035 06 ALL DOGS
0024 02 ALTERED BEAST
0070 02 AMAZING PR MAN
0075 04 ARACHNOPHOBIA
0013 02 ASTERIX
1370 01 AVOID NOD (COA)
0050 03 BALL
0053 06 BACK TO THE FUTURE 3 (W)
0033 04 BATMAN THE MOVIE
1082 01 BIG BROS SPECIAL
1233 06 BILL & TED
1320 02 BURBULE BUBLE
1353 03 BUNO O BILL (W)
0047 01 CADAVER (EOA/VGA)
0085 01 CAPTAIN COSMIC (VGA)
0051 01 CAPTAIN KEEN
0067 01 CARTO TALENS
0068 02 CASTLE VANIA
1223 04 CHAMPION OF KRYNN
1294 01 CHARLIE CHAPLIN
0740 02 COLORADO
1374 01 COMMANDER KEEN 2
1380 01 COMMANDER KEEN 3
0036 06 CRANE WAVE (VGA)
1148 02 DARK SPYNE (W)
0020 05 DAVID WOLF (W)
0780 02 DESESPERADO
1311 06 DICK TRACE (EOA/VGA)
1283 01 DONALD DUCK
0034 01 DOKKY KONG (COA)
0450 13 DRAGON'S LAIR
0228 01 DRAGON'S LAIR 2
0026 04 DRAGON STRUCK
0051 02 DRAGON REVENGE
0107 02 DUCK TALES
0735 01 DURO DE MATAR
1372 02 ELF (VGA/VGA)
0710 14 ELFINA (VGA)
0742 01 FJUNSTONS
0445 05 FRIENDSHIP FREDDY'S
0460 02 GUNSLYT 2
0140 04 GHOST BUSTER 8
1250 01 GOODY
1106 01 GREMLINS 2 (VGA/W)
0774 02 HOME ALONE
0140 02 HORROR DO PESADELO
1041 03 HORROR CONJURADO
1274 02 HOSTAGES (EOA/VGA)
0086 01 LISA DISNEY
0175 02 INDIANA JONES 2
0043 02 JAMES BOND
0240 04 KNIGHT FORCE (W)
0585 01 LICENCE TO KILL (COA)
0201 02 LIFE AND DEATH
1012 02 MAGIC CANDLE
0710 01 MARIO BROS (VGA)
0708 04 MEGAWARRIOR
0701 02 METAL MUTANT (W)
0050 02 MICKEY 10 SURPRISE
1307 01 MONOPOLY 2.0 (EOA/VGA)
1073 02 MOON WALKER
1273 04 NIGHT BREED
1323 04 NIGHT BREED
0234 01 OBSERVATOR
0445 05 OIL WELL
0240 01 PACMAN
0141 01 PAPER BOY
0340 01 PHAROS TUMB
1302 02 PRE HISTORIC
0284 02 PRINCE OF PERSIA
0080 02 PUNISHER
0272 02 RAMBO 3
0204 01 ROAD RUNNER
0282 02 ROBODOP ESPECIAL
0283 04 ROGER RABIT
0011 01 SEA DRAGON
1300 05 SECRET AGENT
0260 02 SIMBAD
0304 01 SOKOBAN
0305 10 SPACE ACE
1301 10 SPACE ACE 2
0360 01 SUPER CONTRA
0080 08 TARTARUGAS NINJA 2 (VGA)
0040 07 TERMINATOR 1
0046 02 THE SIMPSONS 2 (VGA/W)
0008 01 THUD RUDE
0444 01 TOM & JERRY
1549 03 X-MEN (VGA)
1204 06 WRATH OF DEMON (VGA)

APLICATIVOS PARA PC

COD	QD	NOME
A0641	01	3D CONSTRUCTION-Monta figuras em 3D
A0473	01	3D IMAGERY-Cria fig. geométricas 3D
A0448	01	800-II DISKETTES-Copiedador de cópias
A0719	01	A86 ASSEMBLER-Fácil e rápido
A0522	01	ABC FUNKEYS-Ensina Inglês c/som
A0226	01	ABC TALIS-Aprenda Inglês
A0380	01	ADM ESCOLAS-Sist. p/ escolas
A0002	02	ADVENTURE TOOLS-KITS-Jogos Advent
A0004	01	AGENDA-Completo sist. agenda
A0581	01	AGENDA-Completo sist. português
A0484	02	AGRICULTURA-Plano de fazenda
A0523	01	ALITE-Planilha de cálculos
A0532	01	AMIGO-Curso defesa consumidor
A0202	01	AMY'S FIRST PRIMER-Jogos p/ crianças
A0567	01	ANYANGLE-Estudios dos triângulos
A0538	01	APEX R2.0-Set up impress. Epson
A0006	01	ARTIST-Editor Gráfico fácil uso
A0178	02	ASEASYS-Planilha eletrônica
A0008	01	ASTRAL-Faz mapas calc. astrológicos port.
A0489	03	ASTRO-Faz análise astrol. c/precisão
A0493	01	ASTROLOGY 84-Calc. mapas astrológicos
A0207	01	ATLAS PC-Mape mundo gráfico dos países
A0220	01	AUDIO LOG-Controle seus discos e fitas
A0183	07	AXS-Completo sist. contabilidade
A0012	01	BANNER MANIA-Pelabor. faixas cartaz.
A0379	01	BANNER & SIGN MAKER-Faz faixas cartaz.
A0474	01	BARCODE-Desenha e imprime cond. barra
A0014	02	BENCH MARK-Faz test. hardware no micro
A0721	02	BIBLE QUIZ PLUS-Aprenda Bíblia c/ jogos
A0147	01	BIO RITMO-Faz Biometria completa
A0431	01	BOOK MINDER-Eco. dados livros divers.
A0579	02	C COMPI-Editor "C" document.
A0545	01	C TOOL-Bibliotec. p/ Turbo C
A0706	02	C++ TUTOR-Tutor da linguagem C
A0555	01	CADASTRO DE CLIENTE-em Português(Share)
A0534	01	CADASTRO 1.0-Cadastro Clientes(Share)
A0286	01	CALCULADOR-Ensina a algarabias
A0461	01	CALENDAR KEEPER-Faz calendário de parede
A0560	01	CARTONES-Ensina os Cartões
A0725	03	CASE ACCOUNTING-Grandes sist. contabil.
A0402	01	CAT OISO-Catálogo de discos
A0254	01	CASH TRAC-Controle Bancário
A0524	01	CD MASTER-Forma coleção CD'S
A0615	01	CD STUDIOS-Músicas p/ placas som
A0708	01	CELL SYSTEMS-Cria modelo de crescimento biol.
A0018	01	CHART PC-Gráficos com estatísticas
A0391	02	CHASM-Curso de assembleia
A0020	02	CHECK IT-Faz teste de hardware no micro
A0307	01	CHEMICAL MOLECULAR-Figuras molecular 3D
A0168	01	CHEX-Controle de entrada e saída cheques
A0290	01	CHIRO-800s.dados p/ médicos
A0562	01	CHIRO PATIENT-Programa diagnóstico médico
A0022	01	CHI WRITING-Sist. cont. rec. port.
A0278	01	CMPCALC-Transf. micro calculadora
A0334	01	COCO & PILOT-Plenária de des. técnico
A0226	01	COLLAGE-Faz desenhos exibe-se como slide
A0156	01	COMPAS-Programa de formatação de disquete
A0419	01	COMPOSE-Programa editor musical p/ disco
A0436	01	COMPU SHOW-Programa gráfico p/ desenho
A0690	02	CONCEPTS COMPUTING-Gráfico p/ desenhar
A0025	03	CONSTITUICAO ELETRONICA-Toda a const.BR.
A0454	02	CONTABILIDADE-Sist. de Cont. em Português
A0022	01	CONTAS PAGAR-Sist. cont. de contas a pagar
A0447	01	CONTAS PAGAR-Sist. cont. de contas a pagar
A0380	01	CONTAS PAGAR/REC-Sist. cont. de contas a pagar/rec.
A0446	01	CONTROLE BANCARIO-Sist. de Cont. port.
A0619	01	CONTROLE DE ESTOQUE-em português
A0562	02	CONTROLE DE ESTOQUE-em português
A0403	01	COOPER GRAPHICS #1-Figuras 3D em molduras
A0404	01	COOPER GRAPHICS #2-Figuras 3D em molduras
A0492	01	COOPER GRAPHICS #3-Figuras 3D em molduras
A0521	01	COOPER GRAPHICS #4-Figuras 3D em molduras
A0534	02	COSMIC-Sist. contabilidade em port.
A0729	01	CRIPTO-Programa de criptografia
A0752	01	CRIS-Transforma telas p/ dither
A0249	01	CRYSTALL-Gera modelos de cristais em 3D (ega/vga)
A0421	01	CSHOW-Demo graf. c/ fotos digitalizadas (ega/vga)
A0486	01	CUSTO DE FATURAMENTO-Programa de custos
A0534	01	DAP 1.0 V5-Desprotetor de senhas de jogos
A0569	01	DAP 1.1 V14-Desprotetor de senhas de jogos
A0730	07	DAM CAD-Polígono e animação de desenhos 3D
A0688	01	DAYKA-Editor de textos em hebraico
A0456	01	DBASE III ROUTINES-4 de 60 rotinas p/ dbase III
A0687	01	DE TOOL-Programa de desenhos de jogos
A0305	01	DIET DISK-Imprime etiquetas c/ dados
A0141	01	DISK CATALOG-Organiza seus discos e progrs.
A0314	01	DISK COMMAND-Recupera discos e winches.
A0425	01	DISK DUPE-Super copiado de discos
A0586	01	DISK TRACK-Controle de distribuição de disquetes
A0476	02	DOS EXPUNTE-Amplia capacidade do MS-DOS
A0213	03	DR.GENIUS-Programa editor gráfico
A0384	01	DRAFT CHOICE-Programa de desenho estilo CAD CAM
A0407	03	DREAM-Poderoso banco de dados
A0373	01	DRIVECHK & ALIGN-Teste e alinhamento de drives
A0760	01	DRUMMER MUSIC-Super editor musical (mouse)
A0035	01	DS BACKUP PLUS-Programa de backup de Winchester
A0301	01	EASY INVENTORY-Controle de estoque
A0382	01	EDRAW-Permite desenhar e impr. diagramas
A0216	03	EGA PAINT-Super editor gráfico (ega)
A0384	01	ELECTRON-Programa de desenho de eletrônicos
A0398	01	ELETRON-Efeitos ornamentais projetos eletr.
A0531	01	EMULADOR-emula amiga 500 (vga)
A0609	01	EQUATOR-Ensina de matemática e física
A0631	01	EXPRESS-Reduz 75% impressão arg. ASCII
A0036	01	ETIQUETA-Faz etiquetas c/ dados
A0037	01	EUREKA, THE SOLVER-Resolve equações matemát.
A0280	01	EVALUATE-Resolve equações matemáticas
A0428	01	EXPLOSION-Desenho p/ placas explosivas
A0433	01	EXPRESS CHECK-Desenho de placas de controle bancário
A0038	01	EXTRA-Faz formulários comerciais
A0038	01	EZ MENU-Para clonagem de menu
A0040	01	FALA-Sintetizador de vozes, PC XT
A0487	02	FAMILY HISTORY-Faz árvore genealógica
A0250	01	FANCY LABEL-Programa de etiquetas
A0043	01	FAST GRAPH-Editor gráfico
A0022	01	FAST TYPE-Criação de dactilografia
A0052	01	FD READ & FD FORMAT-Aumenta capacidade disco
A0227	01	FIRST CHOICE-Editor de textos bco. dados
A0127	01	FLASH CARDS-Dicionário inglês c/ 7000 palav.
A0430	01	FLEX-Desenho de placas fig. geométricas
A0270	01	FLOW DRAW-Faz diagramas, mapas, tab.
A0348	01	FLUHOOT PLUS-Projetor de progr. contra vírus
A0617	01	FLUXO DE CAIXA-em português
A0388	01	FOLHA DE PAGAMENTO-Completo sistema
A0496	01	FOLHA DE PAGAMENTO-em português
A0434	01	FOLLY-Meta direta pessoal fitness
A0449	01	FONSTIC-Imprime textos p/ fontes
A0048	01	FONTASY-Vários tipos de letras p/ impress.
A0321	02	FONTEK-Editor caracteres (vga/ega)

A0110	01	THE MUSIC CONSTRUCTION-editor musical
A0209	04	THE NEW ROOM PRO-predigo de jornais eletrônicos
A0287	01	TOUCH TYPE TUTOR-curso de dactilografia
A0133	01	TRADUTOR-faz seu próprio dicionário
A0667	05	TRUE COLORES-telas digitalizadas (vga/ega/w)
A0541	01	TURBO CAD-editor gráfico
A0763	01	TUTLES PRINT-faz fichas, calendários, desenhos
A0112	01	TUTOR ALEMAN-ensina alemão
A0114	01	TUTOR LOTUS 1.2.3-ensina lotus port.
A0158	02	TUTOR TURBO C-ensina ling., turbo C
A0021	01	TYPING TUTOR-curso de dactilografia
A0296	01	UNIT5-faz conversão de medidas
A0699	07	UTILITY 123-utilitário diversos
A0479	01	VCBASIC-banco de dados p/ placa cassete
A0610	01	VECTOR DEMO-demo gráfico c/ músicas (edib/vega)
A0506	01	VGA CAD-cad cam p/ monitor vga
A0598	01	VGA COPY 4.5-copiedador de disco q. formato
A0505	01	VGA NAGEL ART-demonstração gráfica
A0503	01	VGA PAINT-editor gráfico p/ vga
A0500	01	VGA PALLETTE-regula cores monit.vga
A0502	01	VGA PHOTOS #1-divers. fotos digital.vga
A0501	01	VGA PHOTOS #2-divers. fotos digital.vga
A0263	01	VIDEOD-ensina de química/venda atômica
A0556	01	VIDEO LIBRARY-Controle de fitas cassete
A0380	01	VIDEO RENTAL SYSTEM-progr. p/ video local.
A0465	01	VIDEO TAPE CONTROL-sist. p/ video local.
A0360	01	VIMAGE-utilitário p/ gráficos gdt/ptx
A0590	01	XMODEM-utilitário p/ modems
A0121	01	WOMAN PICTURES-fotos digitaliz. mulheres
A0367	02	WORD PERFECT 5.0-ensina word 5.0
A0643	01	WORDTOWNS-transf. wordstar p/ word
A0644	01	TOWSWORD-transf. wordstar p/ wordstar
A0765	01	WORLD 29-atas digitalizado


PROGRAMAS PARA WINDOWS

(os programas com "H" na frente do código são discos de 1.2)

COD.	QD.	NOME
W0143	01	123 LEARN-progr. p/ crianças
A0586	01	200 ICONES FOR WINDOWS-200 ícones colorid.
A0585	01	100 ICONES FOR WINDOWS-ícones p/ todas áreas
A0029	01	32000-Programa de monitor
A0581	01	ALMANAC FOR WINDOWS-agenda p/ windows
A0583	01	APORIA FOR WINDOWS-Programa Shell P/Windows
H0118	01	BATTLE CHESS-jogo de xadrez p/ windows
W0123	01	BB VIEW-carrega telas font bmp/dib/tiff/gif
W0124	01	BIRTHDAY-Faz aniversário de aniversário
W0016	01	BIT FAX-RECEBE E MANDA FAX
W0142	01	BLOCKS-jogo de memória
W0118	01	BRICK-famoso arkanoid p/ windows
H0075	01	CALENDAR MAKER-faz calendário p/ windows
J1253	01	CHECKERS-jogo de damas
H0106	01	CHESS MASTER 3000-super jogo de xadrez
W0107	01	CIPHER FOR WINDOWS-jogo raciocínio inteligência
W0207	01	CLOSER-faz apê. antes saída windows
W0111	01	CONCENTRATION-jogo de memória
W0107	01	CURACAO-Programa de desenho de curvas
W0109	01	DALEKS-jogo de estratégia
W0118	01	DIRECTORY INFORMATION-fornece inform. diretório
W0109	01	DISK COPY #1-copiedador ultra rápido
W0042	01	DSOUND 2.0-editor musical p/ placa som
W0205	01	ELEMENT 3-tabela periódica
W0021	01	ENCRYPT-Programa de criptografia
W0200	01	FALA BABY-falas do baby
W0002	01	FENCE-jogo de raciocínio
W0011	01	FIRE WORKS-desenho p/ monitor
W0012	01	FISH-3 telas gráficas c/ peixes
W0014	01	FISH 3-tela gráfica c/ peixes
W0071	01	FOREIGNER-caracteres especiais
W0073	01	FRACTAL PAINT-super editor de fractais
W0088	01	FRED'S FRACTALS-fractais maravilhosos
W0070	01	GUITAR-Programa de guitarra
W0032	01	ICON DRAWER-editor de ícones virec.
A0588	01	ICON MASTER-editor de ícones
W0074	01	ICON MOVIE-ícones animados
W0056	01	JEWEL THIEF-jogo estratégia e habilidade
A0585	01	MAGIC-Programa de desenho de magia
H0209	01	MAGICAS NO WINDOWS-utilitário de jogos
W0187	01	MASTER TRACKS PRO-super editor musical
W0003	01	METAPLAY-editor arq. c/ ext. WMF
W0204	01	MONTOLDS-Programa de jogos
W0005	01	MORECO-coleções de vários ícones
W0028	01	MORTAG-Programa de jogos
W0007	01	MONTAIN FRACTAL-desenhos em #D
W0008	01	MOVIE-faz cópias de arquivos
W0201	01	MUSIC FOR WINDOWS-músicas para windows
W0009	01	NEKO-petição que corre atrás do mouse
W0010	01	NLS FILE FINDER-compactador e descompactador
W0022	01	NO MORE DOS-coloca ícones progr. DOS
H0076	01	ON TIME-completo sistema de agenda
A0587	01	PAIT SHOP FOR WINDOWS-editor gráfico
A0582	01	PARENT FOR WINDOWS-faz árvore genealógica
W0045	01	PERIODIC TABLE-tabela periódica de dados
W0024	01	PICTURE ABC-jogo p/ crianças
W0030	01	PUZZLE-quebra-cabeça telas gráficas
W0013	01	RESGAGUE-famoso jogo na memória do micro
W0202	01	ROXO-acerte algo de cofar que aparece na tela
W0206	01	ROKPAINT-Programa de desenho de roque
W0042	01	SLO-MACHINE-jogo de jogos
J1351	01	SIM CITY FOR WINDOWS-versão famoso jogo
J1347	01	TETRIS FOR WINDOWS-famoso jogo
W0069	01	TERMINATOR-tela de filme e samples
W0004	01	THE MOON TOWER-FORNECE INFORM. LUA
W0141	01	TRY-Arquivo utilitário
W0082	01	WAR GAME-jogo de guerra do golfo
W0102	01	WAR HEADS-baseado no Maxis Command Atari
W0098	01	WLOCK-fornec. dados compl. no canto da tela
H0169	01	WINBACH-facilita navegação p/ windows
W0158	01	WIN BASE-poderoso banco de dados
W0127	01	WIN BEGIN-cria arq. de aberturas
W0049	01	WIN POKER-jogo de poker
H0077	03	WIN WAVE-música p/ windows 3.1 placas som
W0062	01	WIN ZIP-versão do PKZIP
W0069	01	WINDOWS MUSIC PLAYER-músicas prontas
H0061	01	WINDOWS UTILITIES-utilitários p/ windows
W0155	01	WINDOWS SCAN-famoso antivírus
H0203	01	WIN POKER-jogo de videopoker
W0137	01	WIN VELOPE-faz etiquetas e cartas
W0051	01	WORLD TIME-horário em vários países
W0171	01	YOUR WAY-super agenda eletrônica
A0584	01	ZIP MANAGER-compactador e descompactador
H0172	01	ZONE ONE-jogo de raciocínio e inteligência


CARTAS

PAINEL

 Desejo me corresponder com usuários da linha ZX Spectrum/TK 90X e 95. Possuo mais de 300 programas, livros, revistas importadas, dicas de programas e um super soft com pokes para perto de 500 jogos.

Ivan Tavares
Rua Castro Alves, 1583
15115-000 - Bady Bassit - SP

SUGESTÕES

 Tenho acompanhado MS com seus programas, por mais que tente usá-los, não consigo rodar.

Relembrando a época que tinha TK-85, este possuía internamente linguagem Basic, o mesmo acontecia com o TRS-80 ou Apple, como havia conhecimento do fortran, para mim, era apenas um passo e estava tudo resolvido.

Hoje quando montei meu AT-386SX, foi grande susto ao saber que era necessário MS-DOS, só para funcionar esta máquina, além dos programas específicos.

A evolução do computador pessoal esta deixando lacunas entre usuários e entendidos em linguagens como pascal, clipper, C etc, sem falar no mais simples GWBasic, QBasic e VBasic que ainda não sei como adaptá-lo.


Imagine um leigo comprando um PC com MS DOS e Windows, leva também um processador de texto e planilha de calculo, faz curso de iniciação, processador de planilha, usa por algum tempo e torna-se bom operador. Pergunto agora, terá estas condições de rodar programas do MS, MS é útil para estes usuários, ou será que só serve para anotar endereços de shareware?

O que está parecendo é que na área da informática só há trapalhão, o melhor está no mundo da lua e o mais sério não tem pé no chão.

O mais interessante de todos é a do gerente da loja carrefour, a

maior cadeia de lojas de hipermercados do país que declarou numa entrevista ao jornal que não pretende informatizar o caixa das lojas do seu grupo, mesmo as mais novas, vamos esperar que outros errem, enquanto isso vai faturando a sua, superando os concorrentes, sem computador.

Morhisa Hoga
R. Asdrubal Zanet, 20
07196-210 - Guarulhos - SP

 Há alguns meses venho acompanhando a MS e desejo apresentar uma dúvida e algumas sugestões.

Existe algum arquivo já publicado em números anteriores, referente a placas que permitam a conversão das imagens do micro (padrão VGA) para TV, nos padrões PAL-M ou mesmo no NTSC?

Em caso positivo é possível me informarem qual o número da edição?

Em caso negativo, julgo um bom assunto a ser incluso em uma das próximas edições.

Sugestões:


Inclusão de uma seção para anúncios de venda/troca especificamente de hardware dos leitores.

Inclusão de seções com dicas do DOS, Windows e uma específica para atualidades da multimídia.

Distribuição da revista em datas uniformes.

Sidney Provezano
Av. Diogenes Ribeiro de Lima 2001 bl.41 apto.7
15458-001 - Alto de Pinheiros - São Paulo - SP

MS RESPONDE

 Comprei pela primeira vez a MS de novembro, pois havia uma matéria que me chamou muito a atenção, "Programação orientada por objetos", e pude observar a excelente qualidade das matérias, bem técnicas e muito bem colocadas.

Confesso que vocês estão de parabéns, estou pensando em fazer uma assinatura, e gostaria de saber algumas coisas.

1- Qual o período de edição da revista?

2- Como posso obter números anteriores?

3- O que é e como conseguir o Graphos III?

4- Vocês aceitam dicas e programas sugestões?

Ricardo Andrian Capozzi
Av. Alcantara Machado, 2978 ap.62
08102-002


Micro Sistemas

1- A revista é mensal

2- Escreva para a ATI Editora ou por telefone.

3- O Graphos III é um editor gráfico para o PC. Escreva para a PROKIT para obter maiores informações.

4- Pode enviar, se forem inéditas, nós publicaremos.

 Sou assinante de Micro Sistemas e estou muito interessado em ser colaborador desta revista, mas tenho duas dúvidas, são elas:

1- O arquivo pode ser escrito em Wordsatr 5.0?

2- Vocês aceitam qualquer tipo de artigo (humor, por exemplo), ou só artigos técnicos?


Lucio Luiz Corrêa da Silva
Rua João Candido, 220 - Bairro da Posse
26023-030 - Nova Iguaçu - RJ

Micro Sistemas

1- Sim, desde que seja gravado em formato não documento.

2- Sim, sendo um humor criativo e saudável, nós o aceitamos dando a certeza que será publicado

SOS AO LEITOR

 Adquiri a pouco tempo uma impressora de um amigo que a comprou em um leilão sem manual, estou interessado em comprar um manual ou algum guia técnico. A impressora é uma OKIDATA 8230-modelo 8233-A, fabricada em 1983 pela Dismac.

Também tenho dúvida sobre o arquivo "Datas móveis do

calendário", segundo o autor o critério básico para descobrir se o ano é bissexto ou não, é a divisibilidade por 4. Caso o ano termine por 00, este deve ser, além de divisível por 4, divisível também por 400. Pois bem, de acordo com esta informação o ano de 1700 não é bissexto (é divisível por 4 mas não por 400). Só que 1696 não termina por 00, bastando portanto ser divisível por 4, e é bissexto, considerando que o ano bissexto ocorre a cada período de 4 anos, temos: 1696-bissexto, 1697-não, 1698-não, 1699-não, 1700-bissexto(?).


Outra dúvida que tenho é na seção Pesquisa, o item anti-virus o Norton e o NAV (Norton Anti-Virus) não se referem ao mesmo produto?

Cláudio Pires
R. Lazaro da Silva Jimenes, 2-V. Leonor
02077-020 - São Paulo - SP

Possuo um TK90X, gostaria de contatar aqueles que possuem este micro para troca de programas e informações.

Valdir José Martins
Rua João Caliman, 440 (sobrado) - Sta. Antonieta
17512-530 - Marília - SP

CLUBE DOS USUÁRIOS

 Dia 2 de janeiro estará em funcionamento a nova rede de BBS'S a GCC com sede Kapery BBS. Esta rede de BBS estará prestando seus serviços gratuitamente até 2 de fevereiro quem quiser mais informações ou quiser se tornar um dono de BBS (Sysop) mande uma carta para:

GCC
Caixa Postal 001
44400-000 - Nazaré - BA

Envie sua correspondência para **Micro Sistemas - Redação/ Seção Cartas** - Rua Washington Luiz, 9 sala 402 - Rio de Janeiro - RJ - CEP 20230-900.

No caso de cartas demasiado longas, serão aproveitados somente os trechos mais importantes; cartas que não contiverem assinatura e endereço do remetente não serão publicadas.

Todos os pagamentos deverão ser efetuados por cheque nominal a FENASOFT Participações, Administrações e Eventos Ltda. pelo valor equivalente a cotação do Dolar Turismo do dia do envio do convite.

2,00
3,00
5,00

ExpoLink

Fencsoft
WOLF-ROBIN EDITION
L'ESPRESSO GRAPHIC
FENCISOFT PERMAN COMMERCIALS PER
AV. PIERRE CARDIN 1000A
25 - 99 ANILIM
MICHAELMOORE DL
158-14000000756

pelo v
Do

Todos
emitido
8ª FE

Todos os CARTÕES FENASOFT já
 emitidos continuam válidos para
 8ª FENASOFT

19 - 22 Julho'94
Anhembi - São Paulo

NOME

EMPRESA

ENDEREÇO

CIDADE **UF** **CEP**
 -
PAÍS **TELEFONE**

FAX **DATA DE NASCIMENTO**

PREENCHA OS DADOS ABAIXO E ENVIE PARA:
FENASOFT PARTICIPAÇÕES, ADMINISTRAÇÕES E EVENTOS LTDA
AV. OSMAR CUNHA, 251 - 9º ANDAR - CENTRO
CEP: 88015-100 - FLORIANÓPOLIS - SC
TEL: (0482) 24.4305 - FAX: (0482) 23.5249

Convites enviados por fax só serão aceitos se forem legíveis,
caso contrário o convite não será aceito.
Proibida a entrada de menores de 16 anos.

1- Qual seu cargo na empresa onde trabalha?

- | | | | | | |
|---|-----------------|---|-------------------------|---|-------------------------|
| A | Presidente | E | Diretor/Superintendente | I | Representante de Vendas |
| B | Vice-Presidente | F | Gerente de Departamento | J | Analista de Suporte |
| C | Sócio | G | Controller/Tesoureiro | K | Digitador |
| D | Gerente Geral | H | Consultor/Assessor | | |

2- Quantos empregados tem sua empresa?

- | | | |
|---|--------------------------------------|---------------------------------------|
| A <input type="checkbox"/> mais de 5000 | E <input type="checkbox"/> 250 a 499 | I <input type="checkbox"/> 25 a 49 |
| B <input type="checkbox"/> 1000 a 5000 | F <input type="checkbox"/> 100 a 249 | J <input type="checkbox"/> 10 a 24 |
| C <input type="checkbox"/> 750 a 999 | G <input type="checkbox"/> 75 a 99 | K <input type="checkbox"/> 5 a 9 |
| D <input type="checkbox"/> 500 a 749 | H <input type="checkbox"/> 50 a 74 | L <input type="checkbox"/> menos de 5 |

3- Qual seu poder de decisão para compras na empresa?

- A ☐ Autoridade total
B ☐ Autoridade alta
C ☐ Autoridade limitada
- D ☐ Recomenda produtos
E ☐ Baixo envolvimento em compras
F ☐ Nenhum envolvimento em compras

4- Qual o volume de vendas de sua empresa?

- | | | | |
|---|--------------------------|---|-----------------------|
| A | US\$ 500 milhões ou mais | G | US\$ 1 a 9 milhões |
| B | US\$ 100 a 499 milhões | H | US\$ 750 a 999 mil |
| C | US\$ 75 a 99 milhões | I | US\$ 500 a 749 mil |
| D | US\$ 50 a 74 milhões | J | US\$ 250 a 499 mil |
| E | US\$ 25 a 49 milhões | K | US\$ 100 a 249 mil |
| F | US\$ 10 a 24 milhões | L | menos de US\$ 100 mil |

5- Qual a principal área de atuação de sua empresa?

- | | | | |
|---|----------------------------------|---|---------------------------|
| A | Governamental | M | Revenda de Software |
| B | Agricultura, Mineração, Petróleo | N | Fabricante de Hardware |
| C | Transportes | O | Revenda de Hardware |
| D | Comunicação | P | Fabricante de Periféricos |
| E | Manufatura | Q | Revenda de Periféricos |
| F | Financeira/Contabilidade | R | Fabricante de Suprimentos |
| G | Seguros/Mobilidade | S | Revenda de Suprimentos |
| H | Médica/Saúde | T | Bureau de Serviços |
| I | Educacional | U | Gráfica |
| J | Industrial | V | Jornalismo |
| K | Construção Civil | W | Editora |
| L | Fabricante de Software | | |

6- Quais as principais aplicações do computador na sua empresa?

- | | |
|---|--|
| A | Contabilidade |
| B | Comunicação |
| C | Gerenciamento de Banco de Dados |
| D | Correio eletrônico |
| E | Desk Top/Cad Cam |
| F | Design Gráfico/Multimídia |
| G | Desenvolvimento de aplicações de programas |
| H | Controle de processo/ manufatura |
| I | Científica/engenharia |
| J | Editor de textos |
| K | Gerenciamento de processos |



Imagine uma empresa que vende equipamentos, mantém atualizado o seu acervo de softwares, presta serviços de manutenção e ministra palestras e cursos em grandes empresas e faculdades. Se você imagina tudo isso reunido num único lugar, você só pode estar pensando na **Focus Informática**. Por esses entre outros motivos, como a criação da capa da revista que você acaba de ver, é que a Focus tornou-se o ponto de referência dos usuários de **Amiga**.

FOCUS Informática

R. Dona Inácia Uchôa, 135 - Vila Mariana - São Paulo - SP
CEP 04110-020 - Tel. (011) 549.7731